



นวัตศิลป์โนราสาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์
มโนราห์

NAWATTASILP NORASAN : THE INNOVATIVE CRAFT JEWELRY A CULTURAL
CONSERVATION TO APPLIED ART OF MANORAH INDENTITY

ดาวรรณ หมัดหठी

มหาวิทยาลัยบูรพา

2565

นวัตศิลป์โบราณาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสานศิลป์ ประยุกต์อัตลักษณ์
มโนราห์



ดาวรรณ หมดหลี

คุณูปนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปรัชญาดุษฎีบัณฑิต

สาขาวิชาทัศนศิลป์และการออกแบบ

คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา

2565

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยบูรพา

NAWATTASILP NORASAN : THE INNOVATIVE CRAFT JEWELRY A CULTURAL
CONSERVATION TO APPLIED ART OF MANORAH INDENTITY



DAWAN MADLEE

A DISSERTATION SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF
THE REQUIREMENTS FOR THE DOCTOR DEGREE OF PHILOSOPHY

IN VISUAL ART AND DESIGN

FACULTY OF FINE AND APPLIED ARTS

BURAPHA UNIVERSITY

2022

COPYRIGHT OF BURAPHA UNIVERSITY

คณะกรรมการควบคุมคุณิพนธ์และคณะกรรมการสอบคุณิพนธ์ได้พิจารณาคุณิพนธ์
นิพนธ์ของ คาวรรณ หมัดหลี ฉบับนี้แล้ว เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปรัชญาคุณิพนธ์บัณฑิต สาขาวิชาทัศนศิลป์และการออกแบบ ของมหาวิทยาลัยบูรพาได้

คณะกรรมการควบคุมคุณิพนธ์

..... อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. เกรียงศักดิ์ เขียวมั่ง)

..... อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
(MIYOUNG SEO)

คณะกรรมการสอบคุณิพนธ์

..... ประธาน
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วีรวัฒน์ สิริเวสมาศ)

..... กรรมการ
(รองศาสตราจารย์ ดร. สุวิชัย โกศัยยะวัฒน์)

คณะศิลปกรรมศาสตร์อนุมัติให้รับคุณิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตาม
หลักสูตรปรัชญาคุณิพนธ์บัณฑิต สาขาวิชาทัศนศิลป์และการออกแบบ ของมหาวิทยาลัยบูรพา

..... คณบดีคณะศิลปกรรมศาสตร์
(รองศาสตราจารย์ เสกสรรค์ ตันยาภิรมย์)

วันที่..... เดือน..... พ.ศ.....

59810052: สาขาวิชา: ทัศนศิลป์และการออกแบบ; ปร.ด. (ทัศนศิลป์และการออกแบบ)
 คำสำคัญ: ทัศนศิลป์โบราณ, เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย, อัตลักษณ์โนราห์
 คาวรรณ หมัดหลิ : ทัศนศิลป์โบราณ: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรม
 ฐานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์. (NAWATTASILP NORASAN : THE INNOVATIVE CRAFT
 JEWELRY A CULTURAL CONSERVATION TO APPLIED ART OF MANORAH INDENTITY)
 คณะกรรมการควบคุมคุณภาพ: เกรียงศักดิ์ เขียวม่วง, ศ.ป.ด., MIYOUNG SEO, ปร.ด. ปี พ.ศ. 2565.

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์คือ 1. ศึกษารวบรวมองค์ความรู้เรื่องศิลปะการแสดงมโนราห์
 ตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน เพื่อวิเคราะห์หาองค์ประกอบที่เป็นอัตลักษณ์เฉพาะ มีการรวบรวมองค์ความรู้
 ศิลปะการแสดงมโนราห์ภาคเอกสารและลงพื้นที่ มีผู้ให้ข้อมูล 3 กลุ่ม คือ ปราชญ์ชาวบ้านโดยใช้วิธีการ
 การสัมภาษณ์แบบเฉพาะเจาะจง ประชากรในพื้นที่และประชากรที่เป็นบุคคลทั่วไปโดยใช้วิธีการสุ่ม
 ตัวอย่างแบบเฉพาะเจาะจง 2. วิเคราะห์หาลักษณะพิเศษด้านต่าง ๆ ของอัตลักษณ์โนราห์ และวิเคราะห์
 กลยุทธ์เพื่อพัฒนาวิถีทาง ของความกลมกลืนกันขององค์ประกอบให้เกิดความร่วมมือ ร่วมกับหลักการ
 DRR (2C(MEAMAI)) ได้อัตลักษณ์โนราห์ที่โดดเด่นเรียงตามลำดับ คือ เครื่องแต่งกาย (ชุดลูกบิด) ทำรำ
 เครื่องประดับ และเครื่องดนตรี 3. สังเคราะห์แนวทางในการออกแบบและสร้างสรรค์เครื่องประดับร่วม
 สมัยในรูปแบบงานนวัตศิลป์ เพื่อเป็นสื่อกลางในการเผยแพร่ศิลปวัฒนธรรมโนราห์ในรูปแบบใหม่ ให้
 เผยแพร่ไปสู่พื้นที่ต่าง ๆ ที่สะท้อนคุณค่าทางความงามของศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาท้องถิ่นใน
 มุมมองใหม่ ได้ผลงานต้นแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์โบราณจากแนวคิดในการสร้างสรรค์ของวิศวกร
 มโนราห์ 3 แนวคิด คือ การส่งต่อและสืบสาน การแสดงด้านความบันเทิง และการแสดงด้านประกอบ
 พิธีกรรม อยู่ในตำแหน่งต่าง ๆ ของร่างกายที่สะท้อนตามแนวคิดตั้งแต่ศีรษะ มือ แขน คอ บ่า หน้าอก
 ลำตัว เป็นการวิจัยเชิงปริมาณ และวิจัยเชิงคุณภาพที่ใช้วิธีวิจัยแบบบูรณาการ (Integrated research)
 ผสมผสานแนวคิดและทฤษฎีจากวิทยาการในสาขาปรากฏการณ์วิทยา วิธีการทางปรัชญา หลักการทำกล
 ยุทธ์ทางการตลาด ร่วมกับศาสตร์ด้านศิลปกรรม สร้างหลักการใหม่ในการวิเคราะห์สังเคราะห์ผลงาน
 ต้นแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์โบราณผลงานแต่ละชุดมีการสะท้อนแนวคิดที่สัมพันธ์กับวัตถุประสงค์
 ในการสร้างสรรค์และถ่ายทอดอัตลักษณ์จากศิลปะการแสดงมโนราห์ในรูปแบบใหม่

59810052: MAJOR: VISUAL ART AND DESIGN; Ph.D. (VISUAL ART AND DESIGN)
KEYWORDS: MANORAH IDENTITY, NAWATTASILPNORASAN, INNOVATIVE CRAFT
JEWELRY

DAWAN MADLEE : NAWATTASILP NORASAN : THE INNOVATIVE CRAFT
JEWELRY A CULTURAL CONSERVATION TO APPLIED ART OF MANORAH INDENTITY.
ADVISORY COMMITTEE: KRIANGSAK KHIAOMANG, D.A.A., MIYOUNG SEO, Ph.D. 2022.

The objectives of this research are 1. study and gather knowledge about the art of performing Manora from past to present to analyze elements that are unique. A body of knowledge of Manorah performance art was gathered, documented and onsite visits. Three groups of data were provided, namely, village scholars using a specific sampling method. The local population and the general population using a specific sampling method. 2. analyze the special characteristics of the Manora identity and analyze strategies to develop paths of the harmony of the elements to be contemporary together with the DRR (2C(MEAMAI)) principle, the distinctive Manora identity is in order: costumes (beads), dance postures, and jewelry. and musical instruments. 3. synthesize guidelines for designing and creating contemporary jewelry in the form of innovative art to be a medium for spreading Manorah art and culture in a new way to disseminate to different areas that reflect the beauty values of art, culture and local wisdom in a new perspective. Received a prototype of NoraSan innovative jewelry from the creativity of the Manorah Cycle 3 concepts, namely, forwarding and continuation. entertainment show and ceremonial performances are in different positions of the body that reflect the concept from the head, hand, arm, neck, shoulder, chest, torso. This is quantitative research and qualitative research that uses integrated research methods that combine concepts and theories from science in the field of phenomena philosophical approach marketing strategy principles together with the science of fine arts. Create a new principle in analyzing and synthesizing the prototype works of Manorah's innovative jewelry, each set of works reflects the concepts related to the purpose of creating and conveying identity from the performing arts of Manora in a new way.

กิตติกรรมประกาศ

คุษฎีนิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลงได้ด้วยความกรุณาจากผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ เขียวมั่ง อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก ดร.มียอง ซอ อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม ที่กรุณาให้คำปรึกษาแนะนำแนวทาง ที่ถูกต้อง ตลอดจนแก้ไขข้อบกพร่องต่าง ๆ ด้วยความละเอียดถี่ถ้วนและเอาใจใส่ด้วยดีเสมอมา ผู้วิจัย รู้สึกซาบซึ้งเป็นอย่างยิ่ง จึงกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

ขอขอบพระคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วิวัฒน์ สิริเวสมาศ อาจารย์คณะมัณฑนศิลป์ มหาวิทยาลัยศิลปากร ที่กรุณาเป็นประธานในการสอบคุษฎีนิพนธ์ รวมถึงผู้ทรงคุณวุฒิทุกท่านที่ให้ความอนุเคราะห์ในการตรวจสอบเครื่องมือวิจัย และประเมินผลงานการออกแบบ ทำให้คุษฎีนิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จด้วยดี

ขอขอบพระคุณ คณะอำนวยการ มหาวิทยาลัยบูรพา วิทยาเขตจันทบุรี ในการมอบทุนการศึกษา ระดับคุษฎีบัณฑิต โครงการทุนอุดหนุนการศึกษาเพื่อพัฒนาบุคลากรระดับปริญญาเอก คณะอำนวยการ มหาวิทยาลัยบูรพา พ.ศ. 2559 ประจำปี พ.ศ. 2559

ขอขอบพระคุณ สำนักงานคณะกรรมการวิจัยแห่งชาติ ในการมอบทุนอุดหนุนการวิจัย ประเภททุนอุดหนุนการทำกิจกรรมส่งเสริมและสนับสนุนการวิจัยและนวัตกรรม (ทุนพัฒนาบัณฑิตศึกษา) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2564

ขอขอบพระคุณคณาจารย์และเจ้าหน้าที่คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา ที่ได้ช่วยเหลือให้คุษฎีนิพนธ์ฉบับนี้ลุล่วงด้วยดี

ขอขอบพระคุณ สมาชิกในครอบครัวทุกท่าน ที่เป็นกำลังใจและสนับสนุนผู้วิจัยเสมอมา

คุณค่าและประโยชน์ของคุษฎีนิพนธ์ฉบับนี้ ผู้วิจัยขอมอบเป็นกตัญญูกตเวทิตาแด่บุพการี บรูพาจารย์ และผู้มีพระคุณทุกท่านทั้งในอดีตและปัจจุบัน ที่ทำให้ผู้วิจัยเป็นผู้มีการศึกษาและประสบความสำเร็จมาจนตราบนานเท่านานนี้

ดาวรรณ หมัดหี

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	จ
กิตติกรรมประกาศ	ฉ
สารบัญ	ช
สารบัญตาราง	ญ
สารบัญภาพ	ฐ
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ที่มาและความสำคัญ	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย	5
1.3 ระเบียบวิธีวิจัย	5
1.4 กรอบแนวคิด	6
1.5 ขอบเขตการวิจัย	6
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	8
1.7 นิยามคำศัพท์เฉพาะ	8
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	9
1. ข้อมูลโนราห์	9
2. ข้อมูลงานนวัตศิลป์	32
3. ผลกระทบที่เกี่ยวข้องกับอัตลักษณ์โนราห์	45
4. ทฤษฎีและหลักการออกแบบ	48
5. ผลงานที่เกี่ยวข้องทางด้านรูปแบบในการสร้างสรรค์	62
6. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	63

บทที่ 3 วิธีการดำเนินงานวิจัย	66
ประชากรที่ศึกษาในการวิจัย	66
สถานที่ศึกษาวิจัย	68
การดำเนินงานวิจัย	68
บทที่ 4 การวิเคราะห์ข้อมูลและสร้างข้อกำหนดการออกแบบ	71
1. การวิจัยและวิเคราะห์ตามหลักการรื้อสร้าง (Deconstruction)	71
2. การวิเคราะห์วิถีทางในการพัฒนาจากการสร้างภาพใหม่ (Reimage)	95
3. การสร้างนิยามใหม่ (Redefinition)	98
4. สรุปผลวิเคราะห์อัตลักษณ์โนราห์สู่แนวทางในการสังเคราะห์และสร้างสรรค์นวัตกรรม สถาน	100
บทที่ 5 การสังเคราะห์กลยุทธ์สู่การสร้างสรรค์และการผลิตต้นแบบเครื่องประดับนวัต	104
5.1 การสังเคราะห์กลยุทธ์ ประเด็นและข้อกำหนดในการสร้างสรรค์	104
5.2 การผลิตต้นแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถาน	115
บทที่ 6 สรุป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ	150
6.1 ผลสรุปการวิจัย	150
6.2 อภิปรายผลการวิจัย	156
6.3 ข้อเสนอแนะจากการวิจัย	158
บรรณานุกรม	159
ภาคผนวก	163
ภาคผนวก ก	164
ภาคผนวก ข	167
ภาคผนวก ค	170
ภาคผนวก ง	172
ภาคผนวก จ	180



สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1 ทำครูสอน	13
ตารางที่ 2 ทำประถม.....	14
ตารางที่ 3 ทำสอนรำ.....	16
ตารางที่ 4 ทำสิบสอง	17
ตารางที่ 5 เครื่องดนตรีของมโนราห์.....	18
ตารางที่ 6 เครื่องแต่งกายมโนราห์	21
ตารางที่ 7 ข้อมูลเทรนด์วิชชั่นที่มีความสอดคล้องกับงานคราฟ.....	38
ตารางที่ 8 แนวทางการเชื่อมโยงการรื้อสร้างกับการสร้างสรรค์นวัตศิลป์โนราสถาน	55
ตารางที่ 9 อัตลักษณ์ที่โดดเด่นเป็นภาพจำด้านทัศนศิลป์จากองค์ประกอบด้านต่าง ๆ ของ ศิลปะการแสดงมโนราห์	72
ตารางที่ 10 องค์ประกอบเครื่องแต่งที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการแสดง มโนราห์ได้มากที่สุด (5 ลำดับแรก).....	73
ตารางที่ 11 องค์ประกอบท่ารำที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการแสดงมโนราห์ได้ มากที่สุด (5 ลำดับแรก)	76
ตารางที่ 12 องค์ประกอบเรื่องเครื่องประดับที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการ แสดงมโนราห์ได้มากที่สุด (5 ลำดับแรก).....	78
ตารางที่ 13 องค์ประกอบเรื่องเครื่องดนตรีที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการแสดง มโนราห์ได้มากที่สุด (5 ลำดับแรก).....	80
ตารางที่ 14 ตารางสรุปผลองค์ประกอบเรื่องสีที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการ แสดงมโนราห์ได้มากที่สุด (6 ลำดับแรก).....	82
ตารางที่ 15 ประเด็นสุนทรียภาพจากวงจรศิลปะการแสดงมโนราห์.....	83

ตารางที่ 16 การวิเคราะห์กลุ่มตัวอย่างตัวแทนผลงานทัศนศิลป์จากประเทศไทยด้วยหลักการรื้อสร้าง	86
.....	
ตารางที่ 17 การวิเคราะห์กลุ่มตัวอย่างตัวแทนผลงานทัศนศิลป์จากประเทศในกลุ่มอาเซียนด้วยหลักการรื้อสร้าง	89
.....	
ตารางที่ 18 การวิเคราะห์กลุ่มตัวอย่างตัวแทนผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับอัตลักษณ์โนราห์	92
.....	
ตารางที่ 19 การวิเคราะห์ข้อมูลจากการเชื่อมโยง (Connect) ตามหลักการ MEA	96
.....	
ตารางที่ 20 การวิเคราะห์ข้อมูลความร่วมมือ (Contemporary) ตามหลักการ MAI	97
.....	
ตารางที่ 21 กลยุทธ์การสร้างสรรคตามแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน	105
.....	
ตารางที่ 22 กลยุทธ์การสร้างสรรคตามแนวคิดการสืบสานด้านความบันเทิง	108
.....	
ตารางที่ 23 กลยุทธ์การสร้างสรรคตามแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน	112
.....	
ตารางที่ 24 ผลรูปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งศีรษะ (INHERITANCE สืบสาน สืบทอด)	135
.....	
ตารางที่ 25 ผลรูปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งหัวใจ - หน้าอก (INHERITANCE สืบสาน สืบทอด)	136
.....	
ตารางที่ 26 ผลรูปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งคอ-บ่า (INHERITANCE สืบสาน สืบทอด)	137
.....	
ตารางที่ 27 ผลรูปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งมือ ข้อมือ (INHERITANCE สืบสาน สืบทอด)	138
.....	
ตารางที่ 28 ผลรูปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งศีรษะ (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน)	139
.....	
ตารางที่ 29 ผลรูปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งหัวไหล่ (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน)	140
.....	
ตารางที่ 30 ผลรูปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งลำตัว (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน)	141
.....	
ตารางที่ 31 ผลรูปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งเอว (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน)	142
.....	

ตารางที่ 32 สรุปแบบประเมินความรู้ธัตถัษณัฒโนราห์ ตำแหน่งเอว (SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาน).....143

ตารางที่ 33 สรุปแบบประเมินความรู้ธัตถัษณัฒโนราห์ ตำแหน่งหัวไหล่ (SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาน).....145

ตารางที่ 34 สรุปแบบประเมินความรู้ธัตถัษณัฒโนราห์ ตำแหน่งคอ-บ่า (SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาน).....146

ตารางที่ 35 สรุปแบบประเมินความรู้ธัตถัษณัฒโนราห์ ตำแหน่งหลัง (SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาน).....148



สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 1 การแต่งกายในการแสดงมโนราห์.....	4
ภาพที่ 2 กรอบแนวคิดในการวิจัย.....	6
ภาพที่ 3 เครื่องแต่งกายมโนราห์สำหรับมโนราห์ใหญ่.....	20
ภาพที่ 4 มโนราห์โรงครู.....	26
ภาพที่ 5 มโนราห์รำ.....	26
ภาพที่ 6 งานโนราโรงครูท่าแค.....	28
ภาพที่ 7 เด็กนักเรียนโรงเรียนบ้านท่าแครำมโนราห์.....	29
ภาพที่ 8 การแสดงโนราโกลน.....	30
ภาพที่ 9 การแสดงโนราแขก.....	31
ภาพที่ 10 การแสดงมะโย่ง.....	31
ภาพที่ 11 พรหม Rapeeleela งานพรหมทอมือ เย็บมือ วัสดุเส้นใยธรรมชาติและเศษวัสดุเหลือใช้.....	33
ภาพที่ 12 แหวนพราวลายสีเหลี่ยม.....	34
ภาพที่ 13 ผลิตภัณฑ์ผ้าขาวม้า “บุษบา”.....	34
ภาพที่ 14 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟด์เทรนด์ 2015.....	35
ภาพที่ 15 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟด์เทรนด์ 2016.....	35
ภาพที่ 16 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟด์เทรนด์ 2017.....	36
ภาพที่ 17 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟด์เทรนด์ 2018.....	36
ภาพที่ 18 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟด์เทรนด์ 2019.....	36
ภาพที่ 19 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟด์เทรนด์ 2020.....	37
ภาพที่ 20 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟด์เทรนด์ 2021.....	37
ภาพที่ 21 ความเกี่ยวข้องระหว่างเครื่องประดับกับมนุษย์.....	42

ภาพที่ 22 เครื่องประดับร่วมสมัยเชิงการค้า	44
ภาพที่ 23 เครื่องประดับร่วมสมัยเชิงแนวคิด	45
ภาพที่ 24 ผลิตภัณฑ์ลูกบิดมโนราห์.....	46
ภาพที่ 25 ผลงาน แบรินด์ ‘NATIPONG’ ทายาทช่างศิลปหัตถกรรม ประจำปี 2560	47
ภาพที่ 26 ผลงาน นายปรีชา หนูคง ทายาทช่างศิลปหัตถกรรม ประจำปี 2563	48
ภาพที่ 27 หลักการ DRR.....	49
ภาพที่ 28 กรองคอ “เซ็ด”.....	62
ภาพที่ 29 พาร์ทิชั่นเครื่องแขวนไทยดอกไม้สด	63
ภาพที่ 30 แสดงการออกแบบปรับเปลี่ยนประโยชน์ใช้สอยของหมอน้ำลายจิตร	64
ภาพที่ 31 ผลงานการศึกษาศิลปะการแสดงโนราห์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์ตกแต่งภายในที่อยู่อาศัยของ ศิริรมภา จุลนวล	65
ภาพที่ 32 กระบวนการวิจัย	70
ภาพที่ 33 ลำดับวงจรของการสืบสานเป็น 3 หัวข้อหลัก.....	83
ภาพที่ 34 หลักการ 2C (MEAMAI).....	95
ภาพที่ 35 คำศัพท์ 3 คำในการนิยามใหม่แนวคิดศิลป์โนราสถาน.....	98
ภาพที่ 36 Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์และมโนธาตุจากแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน...101	
ภาพที่ 37 Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์และมโนธาตุจากแนวคิดการสืบสานด้านมโนราห์รั้าเพื่อความบันเทิง	102
ภาพที่ 38 Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์และมโนธาตุ จากแนวคิดการสืบสานด้านมโนราห์ประกอบพิธีกรรม.....	103
ภาพที่ 39 ทัศนธาตุ/วัตถุประสงค์ หลักองค์ประกอบแบบร่างแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน.....	106
ภาพที่ 40 การประกอบและร้อยเรียงเนื้อหาเป็นเครื่องประดับตามแนวคิดของการฝึกฝน สืบทอดสืบสาน	107
ภาพที่ 41 การสวมใส่เนื้อหาให้ปรากฏในตำแหน่งตามส่วนต่าง ๆ ของร่างกายด้านการฝึกฝน สืบทอด สืบสาน	107

ภาพที่ 42 ทักษะธาตุ/ วัตถุธาตุ หลักองค์ประกอบแบบร่างแนวคิดด้านมโนราห์รำเพื่อความบันเทิง	109
ภาพที่ 43 การประกอบและร้อยเรียงเนื้อหาเป็นเครื่องประดับตามแนวคิดด้านมโนราห์รำเพื่อความบันเทิง	110
ภาพที่ 44 การสวมใส่เนื้อหาให้ปรากฏในตำแหน่งตามส่วนต่าง ๆ ของร่างกายด้านมโนราห์รำเพื่อความบันเทิง	111
ภาพที่ 45 ทักษะธาตุ/วัตถุธาตุ หลักองค์ประกอบแบบร่างแนวคิดด้านการประกอบพิธีกรรม	113
ภาพที่ 46 การประกอบและร้อยเรียงเนื้อหาเป็นเครื่องประดับตามแนวคิดด้านการประกอบพิธีกรรม	114
ภาพที่ 47 การสวมใส่เนื้อหาให้ปรากฏในตำแหน่งตามส่วนต่าง ๆ ของร่างกายด้านการประกอบพิธีกรรม	115
ภาพที่ 48 วัสดุลูกปัด.....	116
ภาพที่ 49 วัสดุโลหะ (ทองเหลือง).....	116
ภาพที่ 50 ยูวีเรซิน	117
ภาพที่ 51 ไหมพรม	117
ภาพที่ 52 ร้อยลูกปัดเป็นดอกแบบแบนขนาดต่าง ๆ	118
ภาพที่ 53 ร้อยลูกปัดเป็นลายลูกแก้วแบบแบนในรูปทรงสามเหลี่ยม	118
ภาพที่ 54 ร้อยลูกปัดเป็นสี่เหลี่ยมในรูปทรงกระบอก	119
ภาพที่ 55 ร้อยลูกปัดเป็นลายลูกแก้วในรูปทรงกระบอก.....	119
ภาพที่ 56 ร้อยลูกปัดสันสันตามการวิเคราะห์เป็นเส้นตรง.....	120
ภาพที่ 57 ร้อยลูกปัดเป็นสีดำแบบเกลียว	120
ภาพที่ 58 การขึ้นรูปโลหะด้วยมือ เทริด	121
ภาพที่ 59 การขึ้นรูปโลหะด้วยมือ กำไลข้อมือ	121
ภาพที่ 60 การขึ้นรูปโลหะด้วยมือ ที่ครอบหัวไหล่.....	122
ภาพที่ 61 การขึ้นรูปด้วยการแกะแฉักด้วยมือ ยอดเทริด	122

ภาพที่ 62 การขึ้นรูปโลหะด้วยมือเป็นต้นแบบแล้วนำไปทำแม่พิมพ์ยางกรอบสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด ขนาดต่างๆ เทริดเล็ก เทริดใหญ่ แขนเล็ก แขนใหญ่ ขาเล็ก ขาใหญ่ สามเหลี่ยมเล็ก สามเหลี่ยมใหญ่	123
ภาพที่ 63 การขึ้นรูปด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์แล้วนำไปทำแม่พิมพ์ซิลิโคนเพื่อหล่อ.....	123
ภาพที่ 64 การขัดชุบ.....	124
ภาพที่ 65 การลงสีด้วยยูวีเรชั่น	125
ภาพที่ 66 การทำฟูใหม่พรม	125
ภาพที่ 67 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งศีรษะ	126
ภาพที่ 68 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งหน้าอก	127
ภาพที่ 69 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งคอ/บ่า.....	127
ภาพที่ 70 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งมือ.....	128
ภาพที่ 71 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งศีรษะ	129
ภาพที่ 72 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งหัวไหล่	130
ภาพที่ 73 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งลำตัว.....	130
ภาพที่ 74 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งเอว	131
ภาพที่ 75 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งศีรษะ	132
ภาพที่ 76 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งหัวไหล่	133
ภาพที่ 77 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งคอ/บ่า.....	133
ภาพที่ 78 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งหลัง	134

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญ

ประเทศไทยเป็นประเทศที่มีอารยธรรมเก่าแก่มาช้านาน เห็นได้จากศิลปะและวัฒนธรรมที่สืบทอดกันมาจากรุ่นสู่รุ่น แทบทุกพื้นที่ในประเทศไทยต่างมีอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมซึ่งสามารถบ่งบอกถึงความเป็นตัวตนของแต่ละพื้นที่ได้ ไม่ว่าจะทางด้านวิถีชีวิต การแต่งกาย อาหารการกิน ประเพณี การละเล่น หรือแม้แต่ผลิตภัณฑ์ในแต่ละท้องถิ่น ภาคใต้เป็นภูมิภาคหนึ่งของประเทศไทยที่มีอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมที่เข้มแข็งอยู่มากมายแทบทุกจังหวัด ในแต่ละจังหวัดมีความโดดเด่นแตกต่างกันออกไป วัฒนธรรมที่มีการส่งต่อจากรุ่นสู่รุ่นบ้างถ่ายทอดและสืบทอดกันมาแบบดั้งเดิมบ้างพัฒนา ประยุกต์ ปรับปรุงเพื่อให้เข้ากับยุคสมัยและเหมาะสมต่อวัฒนธรรมในโลกปัจจุบันที่มีความทับซ้อนของมิติที่ผสมผสานกันอยู่อย่างหลากหลาย เช่น อาหารพื้นบ้านทางภาคใต้แบบดั้งเดิม วัตถุดิบครบเครื่อง รสชาติจัดจ้าน การจัดวาง รูปแบบการรับประทานมีลักษณะเป็นสำหรับ คนในท้องถิ่นมักนิยมสิ่งที่เป็นต้นตำรับดั้งเดิม แต่หากต้องการนำอาหารใต้เสิร์ฟขึ้นโต๊ะในโรงแรมห้าดาว ให้กับชาวต่างชาติรับประทานแบบฟูลคอร์ส (Full Courses) วัตถุดิบ รสชาติที่จัดจ้าน การจัดวาง และรูปแบบการรับประทาน ต้องมีการประยุกต์ให้เข้ากับวัฒนธรรมการรับประทานอีกรูปแบบหนึ่ง เกิดการแพร่กระจายในเรื่องของเอกลักษณ์อาหารทางภาคใต้ แต่เกิดการพัฒนารสชาติ และรูปแบบการนำเสนอเพื่อให้เหมาะสมกับกลุ่มคนในวัฒนธรรมที่ต่างกันอย่างสิ้นเชิง เป็นต้น จากตัวอย่างที่กล่าวมาข้างต้นเป็นรูปแบบของการพัฒนาวัฒนธรรมเดิมให้เข้ากับวัฒนธรรมใหม่ ถือได้ว่าเป็นนวัตกรรมทางด้านศิลปะและวัฒนธรรมรูปแบบหนึ่ง

นวัตกรรมทางด้านศิลปะและวัฒนธรรม หรืออาจเรียกอีกชื่อหนึ่งคือ นวัตกรรมศิลปะ ประเทศไทยในปัจจุบันนั้นผลงานนวัตกรรมศิลปะมีความรุ่งเรืองเป็นอย่างมากเนื่องจากมีคนรุ่นใหม่ในแต่ละท้องถิ่นทั่วประเทศไทยกลับไปให้ความสำคัญและหยิบเอาอัตลักษณ์ท้องถิ่นของตนนำมาพัฒนาปรับปรุง ประยุกต์ องค์กรประกอบต่าง ๆ จากรากของวัฒนธรรมเดิม สร้างสรรค์ออกมาเป็นผลงานนวัตกรรมศิลปะที่มีความร่วมสมัย พัฒนาให้เข้ากับการรับรู้ของกลุ่มคนในยุคใหม่ รูปแบบของผลงานมีทั้งพัฒนาเพื่อการพาณิชย์และพัฒนาเพื่อการรับรู้ทางสุนทรียภาพ เช่น พัฒนาเพื่อการพาณิชย์จากวัสดุผ้าขาวม้า ซึ่งเป็นผ้าท้องถิ่นของไทยที่มีมายาวนานกว่า 500 ปี เดิมเป็นผ้าสารพัดประโยชน์ที่คนไทยใช้ในชีวิตประจำวันมาช้านาน ส่วนใหญ่ผู้ใช้เป็นเพศชาย มีการนำมาพัฒนาเป็นผลิตภัณฑ์นวัตกรรมผ้าขาวม้า “บุษบา” โดยคุณบุศรา ทวีสุภาพ ซึ่งจุดเด่นของผลงาน คือ การประยุกต์วิถีชีวิต

แบบไทย ๆ เข้ากับการออกแบบผลิตภัณฑ์ (พัชรินทร์ พัฒนบุญไพบูลย์, 2012) และผลงานที่พัฒนาเพื่อการรับรู้ทางสุนทรียภาพจากวัสดุไม้ไผ่และเทคนิคการผูกด้วยเชือกในการทำวาว ซึ่งเป็นการเล่นของไทยโดยคุณกรกต อารมย์ดี ผู้ซึ่งได้รับแรงบันดาลใจมาจาก ‘กึ่ง’ นักทำวาว และได้รับการถ่ายทอดวิชาผูกเงื่อนนำมาต่อยอดกลายเป็นผลิตภัณฑ์โคมไฟที่มีมากกว่าแค่หน้าที่การใช้งาน แต่นั่นคือความงามที่ได้นำภูมิปัญญาท้องถิ่นมาพัฒนาเกิดเป็นสุนทรียภาพแห่งความงามจากรากทางวัฒนธรรม เป็นต้น

จากตัวอย่างผลงานนวัตกรรมศิลปข้างต้น สารสำคัญที่ซ่อนอยู่ในผลิตภัณฑ์เหล่านี้นอกจากความงามแล้ว รูปแบบของศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาที่แฝงมาในผลงานเป็นคุณค่าที่ถูกส่งต่อให้แก่คนรุ่นหลังได้อย่างแยบยลในบริบทที่ต่างไปจากอดีต นอกจากนั้นเมื่อผลงานได้กระจายออกไปสู่พื้นที่ต่าง ๆ ไม่ว่าจะทั้งในและต่างประเทศผลิตภัณฑ์เหล่านี้ยังเป็นสื่อในการแผ่ขยายคุณค่าจากรากเหง้าของศิลปวัฒนธรรมได้เป็นอย่างดี เป็นกลวิธีสำคัญที่ผู้วิจัยมีความสนใจในการนำมาส่งต่อรูปแบบของศิลปะ วัฒนธรรม ภูมิปัญญา ความเชื่อและจิตวิญญาณอันเป็นอัตลักษณ์ที่มีมนต์เสน่ห์ในท้องถิ่นของภาคใต้คือ ศิลปะการแสดงมโนราห์

ภาคใต้ของประเทศไทยมีศิลปะการแสดงมโนราห์เป็นศิลปวัฒนธรรมที่โดดเด่นและมีคณะมโนราห์ที่มีการสืบทอดส่งต่อจากรุ่นสู่รุ่นมาตั้งแต่อดีตจวบจนปัจจุบัน โดยมีต้นกำเนิดจากจังหวัดพัทลุง

เมืองหนังโนรา อู่นาข้าว พรานน้ำตก แหล่งนกน้ำ ทะเลสาบงาม เขากทะเล น้ำพุร้อน

คำขวัญประจำจังหวัดพัทลุงข้างต้น ประโยคแรกกล่าวถึงโนราห์เป็นศิลปะการแสดงที่เป็นเอกลักษณ์คู่บ้านคู่มืองของภาคใต้ มีประวัติและพัฒนาการของมโนราห์ในภาคใต้ นักวิชาการและผู้รู้ท้องถิ่นมักเน้นย้ำว่าแหล่งกำเนิดมโนราห์หรือพัฒนาการของมโนราห์อยู่ในบริเวณลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา คือพื้นที่ทั้งหมดของจังหวัดพัทลุงในปัจจุบัน อำเภอชะอวด อำเภอหัวไทรในจังหวัดนครศรีธรรมราช และเขตอำเภอระโนด อำเภอสทิงพระ อำเภอกระแสดินธุ์ อำเภอสิงหนคร อำเภอเมืองสงขลา อำเภอหาดใหญ่ อำเภอสะเดา อำเภอรัตนภูมิ และอำเภอกวนเนียงในจังหวัดสงขลา กล่าวคือ “มโนราห์มีพัฒนาการมาจากศิลปะชั้นสูงจนกลายเป็นนาฏกรรมของราชสำนัก และของท้าวพระยามหากษัตริย์ในภาคใต้ ตั้งแต่สมัยกรุงศรีอยุธยาเป็นอย่างน้อย จุดที่ก่อให้เกิดการพัฒนาเป็นศิลปะชั้นสูงอยู่ที่บริเวณเมืองพัทลุงโบราณ ได้แก่ บริเวณลุ่มทะเลสาบสงขลาทั้งฝั่งตะวันตก (อยู่ในเขตจังหวัดพัทลุงปัจจุบัน) และฝั่งตะวันออก (เมืองพัทลุงโบราณ คือเขตอำเภอสทิงพระ อำเภอระโนด และอำเภอกระแสดินธุ์ จังหวัดสงขลา)” (สุริวงศ์ พงศ์ไพบูลย์ 2529, หน้า 1804-1819) ทั้งนี้กล่าวกันว่าต้นกำเนิดคือ อินเดียนกว่า 400 ปีที่ผ่านมา โดยวัตถุประสงค์เพื่อบูชามหาเทพ

ทั้งสาม คือ พระอิศวร พระพรหม และพระนารายณ์ ซึ่งในบทร้องของมโนราห์ปัจจุบันยังคงมีเนื้อหาดังกล่าวเจือปนอยู่ แม้มีการดัดแปลงแก้ไขใส่เนื้อหาทางด้านพุทธศาสนาและความเชื่อดั้งเดิม คือ การนับถือบรรพบุรุษและตามอิทธิพลของศาสนาที่มีต่อท้องถิ่น ความเป็นศิลปะชั้นสูงของมโนราห์นั้นสามารถดูได้จากงานครอบครุ โขนละครและดนตรีไทยที่เป็นมรดกของชาติและเป็นที่ยอมรับว่างดงาม และสูงส่ง บนปริมพิธีจะมีเศียรเก้ายี่เศียรซึ่งเศียรที่เก้านั้นก็คือ เทริด มโนราห์ (คล้ายมงกุฎ) สมัยกรุงศรีอยุธยามีการนำเอาเรื่องพระสุธน-มโนราห์ มาแสดงเป็นละครชาตรี จึงมีคำเรียกว่า มโนราห์ ส่วนกำเนิดของมโนราห์นั้น สันนิษฐานกันว่าได้รับอิทธิพลจากการร่ายรำของอินเดียโบราณก่อนสมัยศรีวิชัยที่มาจากพ่อค้าชาวอินเดีย สังเกตได้จากเครื่องดนตรีที่เรียกว่า เบญจสังคีต ซึ่งประกอบโหม่งฉิ่ง ทับ กลอง ปี่ใน ซึ่งเป็นเครื่องดนตรีมโนราห์ และท่ารำของมโนราห์ อีกหลายท่าที่ละม้ายคล้ายคลึงกับการร่ายรำของทางอินเดีย และเริ่มมีมโนราห์เป็นกิจลักษณะขึ้นเมื่อประมาณปีพุทธศักราชที่ 1820 ซึ่งตรงกับสมัยสุโขทัยตอนต้น (สำนักงานวัฒนธรรมจังหวัดพัทลุง, 2563) มโนราห์ เป็นศิลปะการแสดงที่ถ่ายทอดทั้งเพื่อความบันเทิงและการรำในพิธีกรรม คุณค่าของมโนรา นอกจากเครื่องแต่งกายที่มีความเป็นเอกลักษณ์และมนต์เสน่ห์แห่งท่ารำ สีสดของชุดมโนราห์ยังเป็นศาสตร์ที่รวบรวมเอาศิลปะแขนงอื่นมาเกี่ยวข้องอย่าง เช่น งานช่างไม้ ช่างก่อสร้าง ช่างปักเย็บ เป็นต้น ดังแสดงในภาพที่ 1

วัฒนธรรมศิลปะการแสดงมโนราห์ ได้ผ่านการปรับเปลี่ยนมาหลายครั้ง นับตั้งแต่ประมาณปี พ.ศ. 2480 เป็นต้นมา เกิดการเปลี่ยนแปลงนโยบายการเมืองการปกครองในไทย และได้มีการนำศิลปะการแสดงมโนราห์ไปรำในงานวันชาติที่ท้องสนามหลวง เป็นการนำศิลปะการแสดงส่วนภูมิภาคไปเผยแพร่ในเมืองหลวงทำให้ชุมชนในส่วนภูมิภาคได้มีส่วนร่วมสร้างความมั่นคงให้กับประเทศในฐานะชาติสมัยใหม่ในโลก ในช่วงแปดสิบปีที่ผ่านมาการเปลี่ยนแปลงที่สำคัญที่สุดในวัฒนธรรมมโนรา ประกอบด้วย 5 ประเด็นหลัก คือ

ประการแรก เกิดมโนราห์ในรูปแบบของความบันเทิงทั้งที่เป็นการแสดงบนเวทีที่ทันสมัยและในรายการแสดงผ่านเทคโนโลยีสื่อสารมวลชนซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของวัฒนธรรมสมัยนิยมทั้งในและนอกภาคใต้ของประเทศไทย

ประการที่สอง มโนราห์กลายเป็นส่วนหนึ่งของระบบการศึกษาทั้งในระดับภูมิภาคและในระดับชาติที่มีการเรียนการสอนตั้งแต่ระดับโรงเรียนจนถึงระดับมหาวิทยาลัย (โดยเฉพาะในภาคใต้)

ประการที่สาม ศิลปินมโนราห์ได้รับการสนับสนุนจากพระมหากษัตริย์ พระบรมวงศานุวงศ์ และภาครัฐ ในฐานะวัฒนธรรมพื้นบ้านที่โดดเด่น สง่างาม และเป็นหนึ่งในเอกลักษณ์ของชาติ มีการส่งเสริมให้คณะนักแสดงมโนราห์ได้มีโอกาสไปเปิดการแสดงในเทศกาลศิลปะในระดับ

นานาชาติ เช่น งานโนราไทยไปเวนิส มรดก โนรา : Spirit of NORA ซึ่งจัดแสดงระหว่างวันที่ 26 พฤษภาคม - 3 กรกฎาคม พ.ศ. 2565 ณ พาลาซโซ่ พิชานี ซานต้า มารีน่า (Palazzo Pisani Santa Marina) นครเวนิส สาธารณรัฐอิตาลี

ประการที่สี่ นับแต่ปี พ.ศ. 2553 เป็นต้นมา วัฒนธรรมและการแสดงมโนราห์มีปรากฏบนช่องทางอินเทอร์เน็ตและแพลตฟอร์มของสื่อสังคมออนไลน์ที่หลากหลาย

ประการที่ห้า มโนราห์ได้รับการเสนอชื่อให้ขึ้นทะเบียนเป็นรายการตัวแทนมรดกวัฒนธรรมที่จับต้องไม่ได้ของมนุษยชาติต่อองค์การยูเนสโก (กรมส่งเสริมวัฒนธรรม, 2563)



ภาพที่ 1 การแต่งกายในการแสดงมโนราห์

จากข้อมูลดังกล่าวข้างต้น ผู้วิจัยต้องการสร้างสรรค์ผลิตภัณฑ์ที่สามารถนำเสนอความงดงามของศิลปะการแสดงมโนราห์ซึ่งถือเป็นมรดกทางวัฒนธรรมที่เข้มแข็งของภาคใต้ สะท้อนความเชื่อและจิตวิญญาณอันเป็นอัตลักษณ์ที่มีมนต์เสน่ห์ในท้องถิ่น ผู้วิจัยจึงต้องการมีส่วนร่วมในการพัฒนารูปแบบของแนวทางการสืบต่อและเผยแพร่ศิลปะวัฒนธรรมมโนราห์นี้ให้เกิดความหลากหลายมิติของการนำเสนอ นอกจากความงดงามในมิติดั้งเดิมของศิลปะการเล่นและการแสดงแล้ว จึงจุดมุ่งหมายในการออกแบบและสร้างสรรค์ผลงานเป็นเครื่องประดับร่วมสมัยที่ได้นำอัตลักษณ์จากศิลปะการแสดงมโนราห์มาประยุกต์สู่รูปแบบ งานนวัตศิลป์ โดยเน้นการนำเสนอทางด้านสุนทรียภาพ ด้านความงามทางทัศนศิลป์แบบร่วมสมัย เพื่อเป็นสื่อกลางที่สามารถนำพาอัตลักษณ์มโนราห์ แฝงขยายคุณค่าศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาท้องถิ่นในรูปแบบใหม่ให้เดินทางไปสู่พื้นที่ต่าง ๆ ในรูปแบบงานนวัตศิลป์ได้

1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- 1.2.1 ศึกษารวบรวมองค์ความรู้เรื่องศิลปะการแสดงมโนราห์
- 1.2.2 วิเคราะห์หลักขณะพิเศษด้านต่าง ๆ ของอัตลักษณ์มโนราห์ และวิเคราะห์กลยุทธ์เพื่อพัฒนาให้เกิดความร่วมมือ
- 1.2.3 สังเคราะห์แนวทางในการออกแบบและสร้างสรรค์เครื่องประดับร่วมสมัยในรูปแบบงาน
นวัตศิลป์ เพื่อเป็นสื่อกลางในการเผยแพร่ศิลปวัฒนธรรมมโนราห์ในรูปแบบใหม่

1.3 ระเบียบวิธีวิจัย

การวิจัยเชิงสร้างสรรค์โครงการ นวัตศิลป์มโนราสถาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัยสืบวัฒนธรรมสถานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์มโนราห์ สามารถแยกระเบียบวิธีวิจัยโดยใช้เครื่องมือและกระบวนการที่สามารถแบ่งออกได้ 2 ส่วนหลัก คือ เก็บข้อมูลเชิงลึกของศิลปะการแสดงมโนราห์ และการออกแบบสร้างสรรค์เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย

1. ด้านเก็บข้อมูลเชิงลึกของศิลปะการแสดงมโนราห์ ผู้วิจัยมีการศึกษาค้นคว้าข้อมูลจากเอกสารที่เกี่ยวข้องกับประวัติความเป็นมาของศิลปะการแสดงมโนราห์จากแบบออนไลน์และออฟไลน์จากแหล่งที่น่าเชื่อถือ หน่วยงานวิจัย ข้อมูลจากภาครัฐ ท้องถิ่น และคลังความรู้จากกรมมโนราห์สำนักต่าง ๆ ที่ได้เปิดเว็บไซต์เพื่อเผยแพร่ผลงานของตนเอง รวมทั้งการเก็บข้อมูลภาคสนามในพื้นที่จังหวัดพัทลุง ด้วยแบบสอบถาม (Questionnaire) การสังเกตการณ์แบบไม่มีส่วนร่วม (Non-Participant Observation) ในการชมศิลปะการแสดงมโนราห์โรงครู และการสัมภาษณ์เชิงลึก (In-depth interview) จากกรมมโนราห์ในพื้นที่จังหวัดพัทลุง

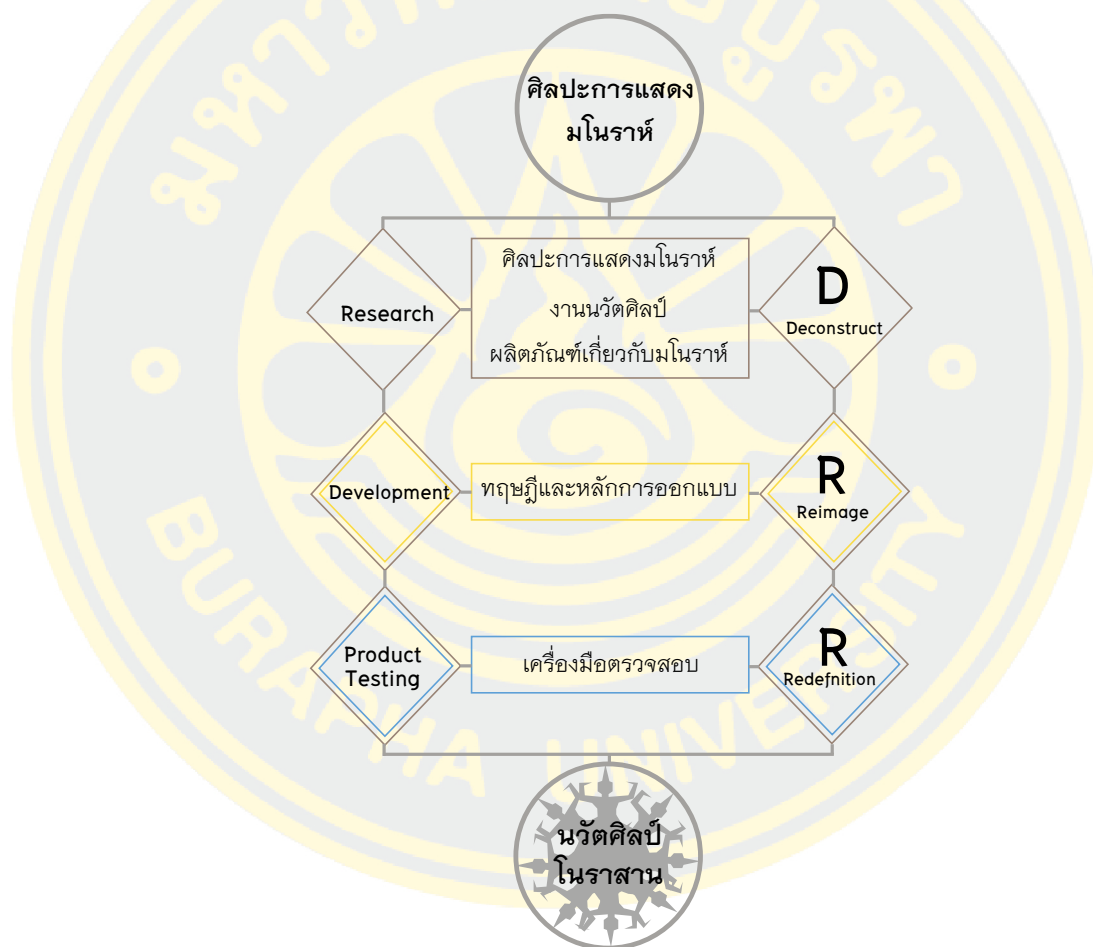
2. การศึกษาและวิเคราะห์ข้อมูลจากการเก็บข้อมูลเชิงลึก ผู้การสังเคราะห์เพื่อออกแบบกระบวนการสร้างสรรค์เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย เพื่อเป็นสื่อกลางในการเผยแพร่ศิลปวัฒนธรรมมโนราห์ในรูปแบบใหม่

3. ผู้ให้ข้อมูลหลัก 1. นายเกรียงเดช ขำฉรรงค์ (มโนราห์เกรียงเดช) 2. นายน้อม คงเกลี้ยง (มโนราห์น้อม) 3. นางอาภาณี จินช่วย (ครูพื้นบ้าน (มโนราห์) วิทยาลัยนาฏศิลป์พัทลุง) เนื่องจากมีลักษณะสอดคล้องและสามารถเป็นตัวแทนของกลุ่มประชากรที่จะศึกษา ด้วยการการสังเกตแบบไม่มีส่วนร่วม และการสัมภาษณ์เชิงลึก

1.4 กรอบแนวคิด

การอนุรักษ์ที่ดีคือการพัฒนา

นวัตศิลป์โบราณาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสานศิลป์
 ประยุกต์อัตลักษณ์โบราณาน เป็นการอนุรักษ์รูปแบบหนึ่งด้วยการพัฒนาและแพร่กระจาย ขยาย
 คุณค่าของศิลป์ วัฒนธรรมและภูมิปัญญาผ่านผลิตภัณฑ์นวัตศิลป์ เพื่อเป็นสื่อในการเดินทางไปสู่
 พื้นที่ต่าง ๆ ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดการวิจัยและพัฒนา (Research and Development: R&D)



ภาพที่ 2 กรอบแนวคิดในการวิจัย

1.5 ขอบเขตการวิจัย

การวิจัยนี้มุ่งเน้นการสร้างมุมมอง มิติใหม่ของศิลปะการแสดงโบราณานในรูปแบบงานนวัตศิลป์ที่เกิดจากการผสมผสานกันของอัตลักษณ์วัฒนธรรมโบราณาน โดยอาศัยเทคนิค รูปแบบ

ความงดงามที่เป็นเอกลักษณ์ นำเสนอในมุมมองใหม่ด้วยแนวคิดในการใช้ทฤษฎีการก่อสร้างและการผสมผสานเอกลักษณ์ทางวัฒนธรรม หากความลงตัวในความคิดสร้างสรรค์เพื่อการสืบวัฒนธรรมและสานศิลปะ มาใช้ในการสร้างสรรค์ ซึ่งขอบเขตสามารถแบ่งออกตามวัตถุประสงค์ ดังนี้

1.5.1 ขอบเขตเกี่ยวกับเนื้อหาที่ศึกษา

- เนื้อหาเกี่ยวกับเครื่องแต่งกายมโนราห์ ทั้งองค์ประกอบของชุด เทคนิค รูปแบบ ลวดลาย วัสดุ ความหมายที่มีนัยยะ ฯลฯ รวมทั้งท่วงท่าลีลาของชุดเมื่อเครื่องแต่งกายเหล่านั้นสวมอยู่บนครุหมอมโนราห์และการแสดงมโนราห์ของจังหวัดพัทลุง

- เครื่องประดับร่วมสมัยในมุมมองที่เกิดจากการผสมผสานเอกลักษณ์วัฒนธรรมไทย ในมิติใหม่ที่แตกต่างจากของดั้งเดิม

- งานนวัตศิลป์ในบริบททั้งด้านเพื่อการค้า และสร้างสรรค์แบบร่วมสมัยซึ่งทั้งสองรูปแบบต่างได้ถ่ายทอดเนื้อหาและคุณค่าของเอกลักษณ์ทางวัฒนธรรมที่แฝงอยู่ภายในได้

1.5.2 ขอบเขตเกี่ยวกับกลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างในงานวิจัยจากวัตถุประสงค์ข้อที่ 1 สามารถแบ่งประเภทออกเป็น 3 กลุ่มใหญ่ด้วยกัน คือ

- อัตลักษณ์มโนราห์ในจังหวัดพัทลุง

- เครื่องประดับร่วมสมัย

- งานนวัตศิลป์

1.5.3 ขอบเขตเกี่ยวกับวิธีการรวบรวมข้อมูล

- แบบสอบถาม

- สัมภาษณ์เชิงลึก ถ่ายภาพและจดบันทึก

- ทดลองและบันทึกผล ถ่ายภาพและจดบันทึก

1.5.4 ขอบเขตเกี่ยวกับเวลา

- ศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องและเก็บข้อมูลภาคสนาม 1-4 เดือน

- วิเคราะห์ข้อมูลร่วมกับการจำแนก เชื่อมโยงทฤษฎี 1-4 เดือน

- ทดลองเทคนิคเพื่อหาข้อค้นพบในการพัฒนางานสร้างสรรค์ 1-8 เดือน

- เผยแพร่ผลงานและเก็บข้อมูลการรับรู้เชิงอัตลักษณ์วัฒนธรรมจากสาธารณชน 1-4

เดือน

- นำเสนอภาคนิพนธ์ต่อกรรมการและอาจารย์ที่ปรึกษา 1-4 เดือน

รวมระยะเวลาในการทำงานวิจัยโครงการ นวัตศิลป์มโนราห์: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์มโนราห์โดยประมาณ 24 เดือน

1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.6.1 ผลงานเครื่องประดับร่วมสมัย นวัตกรรมศิลป์โนราสาน ซึ่งเป็นการผสมผสานกันระหว่างความงดงาม คุณค่าของอัตลักษณ์ศิลปะการแสดงมโนราห์ ในรูปแบบผลิตภัณฑ์งานศิลป์ที่สามารถสืบสาน ส่งผ่านคุณค่าและเรื่องราวทางวัฒนธรรมได้

1.6.2 องค์ความรู้ที่ได้จากการศึกษา ค้นคว้า วิเคราะห์ และทดลองในกระบวนการตั้งแต่ต้นจนถึงชิ้นงานต้นแบบทั้งทางด้านคุณค่าของอัตลักษณ์ศิลปะการแสดงมโนราห์ รวมทั้งองค์ความรู้ที่ได้จากกระบวนการพัฒนาและการสร้างสรรค์ชิ้นงาน

1.6.3 กระตุ้นให้แก่บุคคลในท้องถิ่น บุคคลทั่วไปทั้งในและต่างประเทศได้เห็นคุณค่าจากศิลปวัฒนธรรมจากมุมมองในมิติที่แตกต่าง หลากหลาย เกิดเป็นแรงบันดาลใจในการนำวิถีคิด และแนวทางการสร้าง ไปปรับใช้กับการพัฒนาผลิตภัณฑ์อื่น ๆ ในแต่ละท้องถิ่นต่อไปได้

1.7 นิยามคำศัพท์เฉพาะ

1.7.1 โนราสาน คือ ผลิตภัณฑ์เครื่องประดับร่วมสมัยในรูปแบบงานศิลป์ ที่เกิดจากการนำคุณค่าทางด้านศิลปะ วัฒนธรรมและภูมิปัญญาของศิลปะการแสดงมโนราห์ มาเป็นแนวคิดหลักในการพัฒนา สร้างสรรค์ ซึ่งจะสามารถสะท้อนถึงความสอดคล้องกันในการสืบศิลปะและสานวัฒนธรรมอัตลักษณ์มโนราห์

1.7.2 สืบวัฒนธรรมสานศิลปะ คือ โดยทั่วไปมักนิยมใช้คำว่า สืบศิลปะสานวัฒนธรรม แต่ผู้วิจัยใช้ลักษณะของการเล่นคำในแง่ความหมายที่แฝงอยู่ตามลำดับ คือ การสืบวัฒนธรรม คือ การที่นำรากเหง้าของคุณค่าทางวัฒนธรรมอัตลักษณ์มโนราห์มาสืบทอดส่งต่อสู่คนรุ่นหลัง ด้วยการสานศิลปะ ซึ่งคำว่าสานนั้นมีที่มาจากสานต่อ ต่อยอดการนำอัตลักษณ์มโนราห์ สะท้อนมุมมองศิลปะด้านต่างๆของ ศิลปะการแสดงมโนราห์ จนกลายเป็นผลงานเครื่องประดับร่วมสมัยในรูปแบบงานศิลป์ที่สามารถสืบวัฒนธรรมและสานศิลปะได้

1.7.3 เครื่องประดับร่วมสมัย คือ เครื่องประดับที่มีแนวทางในการสร้างสรรค์โดยนำแรงบันดาลใจมาจากสิ่งดั้งเดิม ไม่ว่าจะเป็น วัสดุ รูปแบบ เทคนิค ลวดลาย วิธีการสวมใส่ มาประยุกต์ออกแบบ สร้างสรรค์ด้วยการผสมผสานสิ่งใหม่ หรืออาจนำสิ่งดั้งเดิมมาจัดวางสร้างสรรค์ด้วยมุมมองใหม่ แต่ยังคงสะท้อนและสื่อถึงความหมายจากสิ่งดั้งเดิมให้คงอยู่ในบริบทใหม่ได้ ทั้งนี้ไม่ได้อยู่ในรูปแบบของเครื่องประดับที่สวมใส่เพื่อความสวยงาม แต่เป็นเครื่องประดับที่นำเสนอแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ประหนึ่งงานศิลปะที่

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การวิจัยเชิงสร้างสรรค์ นวัตกรรมโนราห์: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบ
วัฒนธรรมสานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์ เป็นงานวิจัยที่มีความสอดคล้องกับแนวคิดที่
ต้องการสืบสานและต่อยอดศิลปะ วัฒนธรรมและภูมิปัญญา โดยเชื่อมโยงจากนโยบายของ
ภาครัฐบาลที่ใช้ข้อมูลและองค์ความรู้จากหลายภาคส่วน และใช้วิธีการเข้าถึงข้อมูลในเบื้องต้นภาค
เอกสารเพื่อคัดเลือกประเด็นเพื่อสร้างเครื่องมือก่อนการหาข้อมูลในภาคปฐมภูมิจากผู้เชี่ยวชาญ
ต่อไป ซึ่งข้อมูลต่าง ๆ ที่รวบรวมในงานวิจัยเล่มนี้ เป็นข้อมูลในรูปแบบของสหวิทยาการบูรณาการ
เพื่อศึกษาองค์ความรู้เรื่องอัตลักษณ์จากรื่องราว ความสำคัญคุณค่าและประวัติศาสตร์ของ
ศิลปะการแสดงมโนราห์ โดยการจะกำหนดขอบเขตของการออกแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์ได้
นั้นจำเป็นต้องศึกษานิยาม ความหมาย ขอบเขตของรูปแบบ สุดท้ายเป็นข้อมูลส่วนการออกแบบ
เครื่องประดับนวัตศิลป์ ซึ่งเป็นวัตถุประสงค์หลักของงานวิจัยในครั้งนี้ โดยส่วนของข้อมูลการ
ออกแบบศึกษาเพื่อหาแนวทางในการเพิ่มเติมรูปแบบของการสืบสานอัตลักษณ์โนราห์ นั่นคือ
สุนทรียะเพื่อการสร้างอัตลักษณ์ให้กับเครื่องประดับนวัตศิลป์ โดยแบ่งข้อมูลออกเป็น 6 ส่วน ดังนี้

1. ข้อมูลมโนราห์
2. ข้อมูลงานนวัตศิลป์
3. ผลกระทบที่เกี่ยวข้องกับมโนราห์
4. ทฤษฎีและหลักการออกแบบ
5. ผลงานที่เกี่ยวข้องทางด้านรูปแบบในการสร้างสรรค์
6. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

1. ข้อมูลมโนราห์

มโนราห์เป็นศิลปะการแสดงของไทยภาคใต้ประเภทหนึ่งที่มีความโดดเด่น มีเอกลักษณ์
ทรงไว้ซึ่งคุณค่าด้านศิลปะมรดกภูมิไทย สะท้อนปรัชญา ความเชื่อ พิธีกรรม ค่านิยม และผูกพันกับ
วิถีชนของคนไว้อย่างลงตัวต่อเนื่องมาช้านาน รูปแบบการแสดงมโนราห์มีทั้งที่ร้ายรำทำบท ขับ
ร้องเป็นบทกลอน การตีบท เจรจา คำเนินเรื่องราวตามบทละคร หรือตามเรื่องที่ผูกขึ้น มโนราห์เป็น
ศิลปะการแสดงเพื่อสร้างความบันเทิง ในขณะเดียวกันมโนราห์ก็เป็นการแสดงเพื่อประกอบ
พิธีกรรมตามความเชื่อที่ผูกพันระหว่างความเชื่อในอำนาจเหนือธรรมชาติมีภาวะที่สื่อ โลกปัจจุบัน

ของลูกหลานที่เป็นทายาทกับโลกวิญญาณของบรรพบุรุษ โนรา“ตายายโนรา”หรือ“ตาหลวง”การประกอบพิธีกรรมสำคัญที่เรียกว่า โนราโรงครู หรือ โนราลงครู เป็นมิติในการสร้างสัมพันธ์ภาพของผู้คนในประชาคม ทั้งยังคงถือปฏิบัติสืบสานจนถึงปัจจุบัน

ความหมายและตำนานมโนราห์

คำว่า “มโนราห์” มีการใช้คำที่แตกต่างกัน เช่น โนรา โนห์รา โนราห์ มโนห์รา มโนราห์ ศิลปินที่แสดงมโนราห์นิยมเรียกเป็นคำสรรพนาม นำหน้าทั้งชายและหญิงว่า “โนรา” เช่น โนราขุนอุปถัมภ์นรากร (พุ่มเทว) โนรายก ชูบัว โนราแปลก ท่าแค โนรากัญญา นาฏราช ฯลฯ การเรียกขานมโนราห์นี้ในเอกสารหลายแห่งกล่าวถึงและมีความหมายเดียวกันว่าชาติละครชาตรีหรือละครมโนห์รา-ชาตรีหรือมโนราห์-ชาตรีไว้ด้วย คำเรียกขานต่าง ๆ ของการแสดงนี้จึงมีความสัมพันธ์และสื่อถึงความหมายของศิลปะการแสดงมโนราห์

การศึกษาเรื่องราวของมโนราห์ จากตำนานต่าง ๆ ข้อเขียนของนักวิชาการ เช่น ศาสตราจารย์สุวิวงศ์ พงศ์ไพบูลย์ รองศาสตราจารย์ภิญโญ จิตต์ธรรม อาจารย์พิทยา บุญรัตน์ ข้อวิเคราะห์ของรองศาสตราจารย์อุดม หนูทอง อาจารย์เยี่ยมยง สุรกิจบรรหาร เป็นต้น มีข้อมูลสำคัญคือ ข้อสันนิษฐานที่ว่า ศิลปะการแสดงมโนราห์เข้ามาสู่ภาคใต้ระหว่างสมัยศรีวิชัยต่อเนื่องกับสมัยของพระเจ้าจันทรภาณุกษัตริย์ผู้ครองอาณาจักรตามพรลิงค์ (นครศรีธรรมราช) พระองค์เคยยกทัพไปปราบและเข้าครองลังกา ระหว่าง พ.ศ. 1858-2051 ทรงรับพระพุทธศาสนาลัทธิลังกาวงศ์ (นิกายเถรวาท) เข้ามาเผยแพร่ในอาณาจักรของพระองค์ (ณรงค์ชัย ปัญญ์ชต์, 2557)

ในตำนานมโนราห์ กล่าวถึงเมืองของกษัตริย์การลอยแพนางนวลคำลีเกาะกะซัง บริบทของเนื้อหาคือเกาะต่างๆ ซึ่งปัจจุบันอยู่ในพื้นที่โดยรอบทะเลสาบสงขลา มีความเกี่ยวข้องกับเมืองพัทลุงและสทิงพระ (สทิงปุระ) ดินแดนแถบนี้ในอดีตเป็นส่วนหนึ่งของเมืองพัทลุง (เมืองบางแก้ว) ทั้งตำนานมโนราห์ที่ผูกเป็นคำประพันธ์ได้ระบุไว้ว่ามโนราห์หรือชาตรีเกิดขึ้นที่เมืองพัทลุง

“ก่อเกือกำเนิด	คราเกิดชาตรี
ปางหลังยังมี	เมื่อครั้งตั้งดิน
บิดาของเจ้า	ชื่อท้าวโกสินทร์
มารดาอุพัน	ชื่อนางอินทรภณีย์
ครองเมืองพัทลุง	เป็นกรุงธานี
บุตรชายท่านมี	ชื่อศรีสิงห” (ณรงค์ชัย ปัญญ์ชต์, 2557)

ข้อวิเคราะห์ความเป็นมาของโนรา

ในด้านหลักฐานทางประวัติศาสตร์และโบราณคดี มีการศึกษาและวิเคราะห์เอกสารต่าง ๆ พบว่าอาณาจักรศรีวิชัยเจริญรุ่งเรืองในช่วงพุทธศตวรรษที่ 12 - 18 อาณาจักรนี้มีศูนย์กลางที่เมือง ปาเล็มบัง นครศรีธรรมราช และไชยา ศูนย์กลางเปลี่ยนไปมาไม่คงที่ตามการเปลี่ยนแปลงทางการเมือง อาณาจักรนี้เจริญสูงสุดในพุทธศตวรรษที่ 16 ในช่วงปลายศตวรรษที่ 18 ถูกพวกโจฬะ รุกรานจึงเริ่มเสื่อมลง จนเมื่อพระเจ้าศรีธรรมมาโคกราช ตีได้เมืองไชยาอาณาจักรตามพรลิงค์จึงเข้ามามีอำนาจแทน ระหว่างที่อาณาจักรศรีวิชัยเรืองอำนาจนั้น ในราวพุทธศตวรรษที่ 14 เป็นช่วงที่ พระพุทธศาสนาฝ่ายมหายานเข้ามาเผยแผ่การรับพระพุทธศาสนา ฝ่ายมหายานนี้มีความสอดคล้องกับการรับความเชื่อ และเรื่องราวต่าง ๆ จากบรรดาดำเนินและชาติต่าง ๆ ดังพบในชาดกเรื่องพระสุทนต์-มโนห์รา เป็นต้น ในขณะที่เดียวกันภาพสะท้อนทางขนบปฏิบัติที่เนื่องด้วยความเชื่อ - พิธีกรรมของมโนราห์ที่ยังคงร่องรอย ก็ยังปรากฏให้เห็นได้ในหลายส่วนของวิถีปฏิบัติ รอยต่อของวัฒนธรรมด้านศิลปะการแสดงมโนราห์กับการแสดงทำรำอันเป็นแม่ท่า หรือแม่บท “กระบวน 108 ท่า” ต่างก็มีความสัมพันธ์กันอย่างมาก ทั้งท่าจับ ตั้งวง การใช้ว๊ยะต่าง ๆ ของร่างกาย ความเชื่อ เรื่องอำนาจเหนือธรรมชาติพิธีกรรม และขนบที่ศิลปินมโนราห์ถือปฏิบัติมีความเป็นเหตุเป็นผลอย่างมาก สำหรับรูปแบบของทำรำมโนราห์ได้เป็นหนทางไปเป็นท่ารำพื้นฐานของท่ารำนาฏศิลป์ไทย โดยเฉพาะละครชาตรีที่เป็นสมภูฐานของละครประเภทต่าง ๆ จึงถือว่ามโนราห์ หรือชาตรี หรือมโนราห์-ชาตรี ตามที่เรียกกันนี้ถือเป็นครูของศิลปิน เมื่อประกอบพิธีไหว้ครู- กรอบ โขนละคร จึงมีเทริดสำหรับตั้งบนแท่นบูชา เมื่อเข้าสู่พิธีครอบครูผู้ประกอบพิธีไหว้ครูใช้เทริดครอบประสิทธิ์ประสาทศิลปะวิทยาการแก่ศิษย์ (ณรงค์ชัย ปีกุรักษ์ต์, 2557)

กระบวนท่ารำมโนราห์

กระบวนท่ารำมโนราห์มีความงดงาม แสดงลักษณะเฉพาะของความเป็นมโนราห์ ครูมโนราห์แต่ละสายต่างมีลักษณะท่ารำที่โดดเด่น และต่างสืบสานต่อไปยังศิษย์ของตน แม้วานักชมการแสดงมโนราห์ในแต่ละจังหวัดอาจมองโดยภาพรวมแล้วมีท่ารำคล้ายเคียงกัน แต่ในรายละเอียดแล้วศิลปินมโนราห์ย่อมเข้าใจและมองเห็นรายละเอียดที่แตกต่างกัน กระบวนท่ารำของมโนราห์ใช้ส่วนประกอบต่าง ๆ ของร่างกาย ตั้งแต่ศีรษะจรดปลายเท้า ส่วนของศีรษะรวมถึงใบหน้ามีหลายท่าที่ต้องกำหนดตำแหน่งให้สอดคล้องกับท่าร่วมกับส่วนอื่น ๆ จึงพบว่าหลายท่าต้องตั้งตรง เชิดหน้า เหลียวหน้า ก้มหน้า ไหล่และมือมีความสำคัญในการตั้งวง การตั้งวงของมโนราห์มีลักษณะเฉพาะที่ต่างไปจากการตั้งวงของศิลปินโขนละครท่าตั้งวงของมโนราห์วางรูปทรงสอดคล้องกับท่าตั้งเหลี่ยม ลำตัวตั้งตรงจัดท่ารำลักษณะนี้เป็นท่าพื้นฐานของท่ารำลักษณะอื่น ๆ ส่วนของแขน ข้อมือ นิ้วมือที่สวมเล็บยาวงอน เมื่อกรายนิ้วกรีดนิ้ว จับ มีความสัมพันธ์เมื่อจัดเข้าแต่ละท่ารำ อีกส่วนหนึ่งคือส่วน

ของต้นขาตอนบน ตอนล่าง และปลายเท้า เป็นส่วนสำคัญในการรองรับน้ำหนักของศิลปินที่รำที่ต้องตั้งเหลี่ยมตรงขนานไปกับลำตัว หรือแนบชิดเพื่อการเคลื่อนไหวไป - มาอย่างรวดเร็ว ทำรำที่เคลื่อนด้วยปลายเท้านี้คุ้นอุปถัมภ์กันรกรำได้งดงามมากจนได้รับฉายาว่า “พุ่มเทวา”¹ กล่าวกันว่าท่ารำของท่านเคลื่อนไหวได้ดั่งการลอยตัวของเทวดานอกจากนี้แล้วกำลังของเท้าทั้งสองข้างต้องแข็งแรง เพราะมีหลายท่ารำที่ต้องยืนด้วยเท้าข้างเดียวเป็นเวลานาน โดยบางท่ารำเท้าอีกข้างหนึ่งยกสูงขึ้นหรือไปเกาะเกี่ยวกับร่างกายส่วนอื่น (ภิญโญ จิตต์ธรรม, 2551)

ท่ารำ

ท่ารำมโนราห์ไม่มีกฎเกณฑ์ตายตัวว่าทุกคนหรือทุกคณะจะต้องรำเหมือนกัน เพราะการรำมโนราห์ผู้รำจะบังคับเครื่องดนตรี หมายถึง ผู้รำจะรำไปอย่างไรก็ได้ แล้วแต่ลีลาหรือความถนัดของแต่ละคน เครื่องดนตรีจะบรรเลงตามท่ารำเมื่อผู้รำจะเปลี่ยนท่าหนึ่งไปยังอีกท่าหนึ่ง เครื่องดนตรีจะต้องสามารถเปลี่ยนเพลงได้ตามผู้รำความจริงแล้วท่ารำที่มีมาแต่กำเนิดนั้นมีแบบแผนไม่แน่นอน โดยเฉพาะอย่างยิ่งท่ารำในบทครูสอน บทสอนรำ บทประณมและท่าสิบสอง ท่ารำเมื่อได้รับการ ถ่ายทอดมาเป็นช่วง ๆ ทำให้ท่ารำที่เป็นแบบแผนดั้งเดิมเปลี่ยนแปลงไป เพราะหากจะประมวลท่ารำต่าง ๆ ของการรำมโนราห์แล้ว จะเห็นว่าเป็นการรำดีทำตามบทที่ร้องแต่ละบท การดีท่ารำจากบทร้องนี้เองที่เป็นประเด็นหนึ่งที่ทำให้ท่ารำเปลี่ยนแปลงและแตกต่างกันออกไป เพราะท่ารำที่ดีท่าออกมานั้นขึ้นอยู่กับความสามารถของผู้รำว่า บทอย่างนี้จะดีทำอย่างไร ท่ารำก่อนข้างจะแน่นอนว่าเป็นแบบ แผนมาแต่เดิม อันเป็นที่ยอมรับของผู้รำมโนราห์จะต้องมีพื้นฐานที่ถือเป็นแม่บท ดังนี้

1. ท่าครูสอน
2. ท่าประณม
3. ท่าสอนรำ
4. ท่าสิบสอง





















¹ ผู้มีท่ารำสวยเหมือนเทวดา

ตารางที่ 1 ท่าครูสอน

			
ครูเอยครูสอน	เสด็จกร	ต่อง่า	ครูสอนให้ผูกผ้า
			
ครูสอนให้ครอบเทริดน้อย	ทรงกำไลซ้าย - ขวา	เสด็จเอียงข้างซ้าย	ตีค่าได้ห้าตำลึงทอง
			
ตีนถีบพนัก	มือชักเอาแสงทอง	หาไหนให้ได้เหมือนน้อง	ทำนองพระเทวดา

(ภิญโญ จิตต์ธรรม, ลักษณะไทย ศิลปะการแสดง, 2551, หน้า 203)

ตารางที่ 2 ท่าประดม

			
ตั้งเป็นประดม	พระพรหมสี่หน้า	สอดสร้อยห้อยเป็น พวงมาลา	เวโหนโยนซ่า
			
ใ้หน้องนอน	พิสมัยร่วมเรียง	เคียงหมอน	ท่าต่างกัน
			
หันเป็นมอน	มกราแขกเต้าบินเข้ารัง	กระต่ายชมจันทร์	พระจันทร์ทรงกลด
			
พระรถทิ้งสาร	หมอบเฝ้าเจ้านครินทร์	กนิษฐอร่าเข้ามา เปรียบท่า	พระรามาน้าวศิลป์
			
มัจฉาล่องในวาริน	หลงไหลไปสิ้นงามโสกา	สิงโตเล่นหาง	กวางโยนตัว



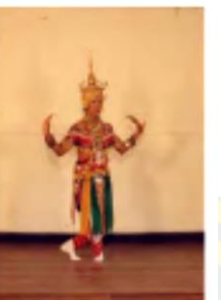
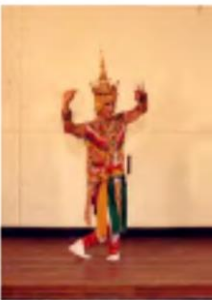



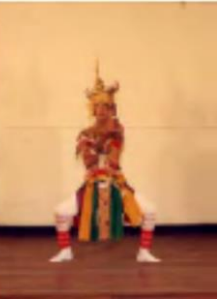




(ภิญโญ จิตต์ธรรม, ลักษณะไทย ศิลปะการแสดง, 2551, หน้า 205-206)

ตารางที่ 2 (ต่อ)

			
รำขัวเอาแป้งผัดหน้า	หงส์ทองลอยล่อง	เหราเล่นน้ำ	กวางเดินดง
			
สุริวงศ์ทรงศักดิ์	ข้าวสารหว่านหญ้า	พระลักษมณ์แผลงศรจรดี	ยุงพ้อนหาง
			
นั่งลงให้ได้ที	ชักสีซอสามสายย้าย เพลงรำ	กระบี่ตีหาง	จินสาวไส้
			
ชะนิรำยไม้	เมฆล่อแก้ว	ชักลำน้า	เพลงรำแต่ก่อนครู สอนมา


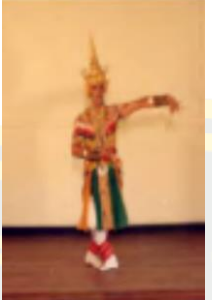

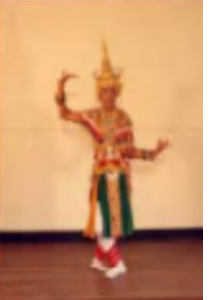








(กัญญา โย จิตต์ธรรม, ลักษณะไทย ศิลปะการแสดง, 2551, หน้า 205-206)

ตารางที่ 3 ท่าสอนรำ

			
สอนเอย	สอนรำ	ครูชักให้รำเพียงบ่า	ปลดปลงลงมา
			
ครูขำให้รำเพียงพก	วาดไว้	ยกเป็นแพนผาลา	ยกสูงเสมอหน้า
			
ช่อระย้าพวงดอกไม้	กระเรียนปาดตาล	พระพุทธเจ้าห้ามมาร	พระรามจะข้ามสมุทร

(กัญญา จิตต์ธรรม, ลักษณะไทย ศิลปะการแสดง, 2551, หน้า 207)

ตารางที่ 4 ท่าสิบสอง

			
ยืนพนมมือ	จิบซ้าย	จิบขวา	จิบซ้ายเพียงเอว
			
จิบขวาเพียงเอว	จิบซ้ายไว้หลัง	จิบขวาไว้หลัง	จิบข้างเพียงป่าช้า
			
จิบข้างเพียงป่าขวา	จิบซ้ายเสมอหน้า	จิบขวาเสมอหน้า	ท่าเขาควาง

(กัญญา จิตต์ธรรม, ลักษณะไทย ศิลปะการแสดง, 2551, หน้า 208)

เพลงร้องมโนราห์

การแสดงมโนราห์มีบทร้องและการขับร้องที่ใช้ภาษาไทยถิ่นใต้กลอนที่ใช้ในการขับร้องมี 2 ลักษณะคือ กลอนผูก ในบทกลอนผูกมี 2 อย่าง อย่างแรกเป็นบทที่ใช้มาตั้งแต่การฝึกหัดรำมโนราห์ เป็นบททศกวี หรือบทไหว้ครู บทครูสอน อย่างที่สองเป็นบทที่ผูกขึ้นของครูหรือของศิลปินมโนราห์แต่ละคณะสำหรับการใช้ในการแสดง กลอนที่ใช้ในการขับร้องอีกลักษณะหนึ่งคือ กลอนด้น กลอนลักษณะเช่นนี้ศิลปินมโนราห์สามารถใช้ไหวพริบปฏิภาณอย่างเต็มที่และย่อมเป็นที่ชื่นชมของนักชมการแสดงมโนราห์ (ณรงค์ชัย ปิฎกัรชต์, 2557)

ดนตรีและเพลงของมโนราห์

ดนตรีมโนราห์จัดเป็นองค์ประกอบสำคัญในการสร้างสีสัน ให้แก่การแสดง นักดนตรีของวงมโนราห์เรียกกันในวงการมโนราห์ว่า “ลูกคู่” ความหมายของลูกคู่จึงมี 2 ความหมายคือ ความหมายที่เป็นนักดนตรีและอีกความหมายคือ ผู้ทำหน้าที่ร้องรับตามคำและทำนองของศิลปินมโนราห์ วงดนตรีมโนราห์มีเครื่องดนตรีประสมวง คือ ปี่ยอด 1 เล้า ทับ 2 ใบ กลอง 1 ใบ โหม่ง 1 หีบ ฉิ่ง 1 คู่ และแตระ 1 คู่ (ณรงค์ชัย ปิฎกักรัตน์, 2557)

ตารางที่ 5 เครื่องดนตรีของมโนราห์

ชื่อเรียก	รูป	ชื่อ-การใช้งาน
ทับ (โตนหรือทับโนรา)		เป็นคู่ เสียงต่างกันเล็กน้อย ใช้คนตีเพียงคนเดียว เป็นเครื่องตีที่สำคัญที่สุด เพราะทำหน้าที่คุมจังหวะและเป็นตัวนำในการเปลี่ยนจังหวะทำนอง (แต่จะต้องเปลี่ยนตามผู้รำ ไม่ใช่ผู้รำเปลี่ยน จังหวะลีลาตามดนตรี ผู้ทำหน้าที่ตีทับจึงต้องนั่งเฝ้ามองเห็นผู้รำตลอดเวลา และต้องรู้เชิง ของผู้รำ)
กลอง		เป็นกลองที่คขนาดเล็ก (โตกว่ากลองของหนังตะลุงเล็กน้อย) 1 ใบทำหน้าที่เสริมเน้นจังหวะและลือเสียงทับทั้งตัวยืนเครื่องและตัวนาง (รำ) แต่มี ช่วง หนึ่ง ที่ คณะ ชาตรี ใน มณฑล นครศรีธรรมราช ใช้อินทธรณู ชับทรวง (ทับทรวง) ปีกหนึ่ง แทนเครื่องลูกปิดสำหรับตัวยืนเครื่อง
ปี่		เป็นเครื่องเป่าเพียงชิ้นเดียวของวง นิยมใช้ปี่ในหรือ บางคณะอาจใช้ปี่นอก ใช้เพียง 1 เล้า ปี่มีวิธีเป่าที่คล้ายคลึงกับขลุ่ย ปี่มี 7 รูแต่สามารถกำเนิดเสียงได้ ถึง 21 เสียงซึ่งคล้ายคลึงกับเสียงพุด มากที่สุด

ชื่อเรียก	รูป	ชื่อ-การใช้งาน
โหม่ง		คือ ฆ้องคู่ เสียงต่างกันที่เสียงแหลม เรียกว่า "เสียงโหม่ง" ที่เสียงทุ้ม เรียกว่า "เสียงหมุ่ง" หรือ บางครั้งอาจจะเรียกว่าลูกเอกและลูก ทุ้ม ซึ่งมีเสียงแตกต่างกันเป็น คู่แปดแต่ดั้งเดิมแล้ว จะใช้คู่ห้า
ฉิ่ง		หล่อด้วยโลหะหนารูปฝาชีมีรูตรงกลางสำหรับ ร้อยเชือก สำหรับฉิ่งมี 2 อัน เรียกว่า 1 คู่เป็น เครื่องตีเสริมแต่งและเน้นจังหวะ ซึ่งการตีจะ แตกต่างกับการตีฉิ่ง ในการกำกับจังหวะของ คนตรีไทย
แตระ หรือ แกระ		คือ กรับ มี ทั้งกรับอันเดียวที่ใช้ตีกระทบกับ รางโหม่ง หรือกรับคู่ และมีที่ร้อยเป็นพวงอย่าง กรับพวง หรือใช้เรียวไม้หรือลวด เหล็กหลาย ๆ อันมัดเข้าด้วยกันตีให้ปลายกระทบกัน (ชูรีพร จำสอน, 2556)

เครื่องแต่งกายมโนราห์

เสน่ห์ที่สร้างความสวยงามอย่างเป็นเอกลักษณ์ของมโนราห์คือเครื่องแต่งกาย ความโดดเด่นของเครื่องแต่งกายที่มีสีสันและสะท้อนเครื่องแต่งกายของกษัตริย์โบราณแห่งอาณาจักรศรีวิชัย ต่อเนื่องมายังอาณาจักรตามพรลิงค์นั้นบ่งบอกความสำคัญที่เชื่อมโยงจากตำนานซึ่งกล่าวกันว่าท้าวทศวงศ์พระราชทานเครื่องต้นอย่างกษัตริย์ให้พระเทพสิงห พระยาสายฟ้าฟาดพระราชทานเครื่องต้นสำหรับเป็นเครื่องแต่งกายมโนราห์ให้เป็นขุนศรีสัตธา หรือพระยาสายฟ้าฟาดเปลื้องเครื่องทรง และถอดมงกุฎให้ท้าวเทพสิงห (อจิตกุมาร) สำหรับใช้รามโนราห์ เครื่องแต่งกายมโนราห์จึงมีเครื่องยอดสำหรับสวมศีรษะ เครื่องลูกบิด สนับเพลลา หางหงส์พร้อมไปด้วยความวิจิตรงดงาม (ณรงค์ชัย ปีภูกรัษต์, 2557)



ภาพที่ 3 เครื่องแต่งกายมโนราห์สำหรับมโนราห์ใหญ่
(<https://www.facebook.com/SartNoraKruThummanit>)

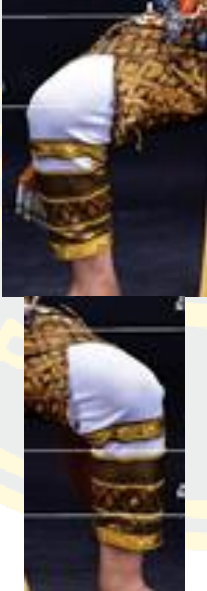

การแต่งกายของมโนราห์มีลักษณะคล้ายคลึงกับกนิรี ประกอบด้วย "เทริด" ซึ่งถือเป็นของสูง ที่คณะโนราต้องใช้ในพิธีไหว้ครูหมอ ในพิธีกรรมมโนราห์โรงครู สันนิษฐานว่า "เทริด" อาจมีต้นเค้าจากรัดเกล้าของกษัตริย์ในสมัยโบราณ ดังจะเห็นได้จากพระพุทธรูปทรงเครื่องน้อยในสมัยอยุธยา ที่นิยมสร้างแบบแต่งองค์ทรงเครื่องประดับลวดลาย สวมเทริดหรือศิราภรณ์ ยอดมงกุฎเป็นชั้นอันงดงาม มีกษัตริย์ (ตุ้มหู) สังกวาล ทับทรวง ปั้นหนั่ง สนับเพลา รองพระบาท ฯลฯ ศิลปะทางภาคกลางเหล่านี้ได้แพร่กระจายมาสู่ภาคใต้ ซึ่งสามารถเห็นได้จากพระพุทธรูปทรงเครื่องในนครศรีธรรมราช พัทลุง และตรัง ที่มีการสวมศิราภรณ์แบบชั้นเดียวคล้ายเทริดมโนราห์ แจก เช่นเดียวกับศิลปกรรมในสมัยอยุธยา

เครื่องทรงมโนราห์ เรียกกันอีกชื่อว่า "เครื่องลูกปัด" เป็นเครื่องแต่งกายของมโนราห์ ที่ได้มีการนำลูกปัดหลากสี เม็ดเล็ก ๆ มาร้อยให้เป็นลวดลาย เช่น ลายดอกดวง ลายลูกแก้ว หรือลายข้าวหลามตัด (เป็นลายที่ปรากฏอยู่ในลายเรือพระ) เป็นต้น

เครื่องแต่งกายมโนราห์ในปัจจุบันประกอบด้วยสิ่งสำคัญดังต่อไปนี้

1. เครื่องนุ่งห่ม ได้แก่ สนับเพลา ผ้านุ่ง หน้าผ้า ผ้าห้อยหน้า ผ้าห้อยข้าง
2. เครื่องลูกปัด จะร้อยด้วยลูกปัดสี ใช้สำหรับสวมลำตัวท่อนบน ได้แก่ พานโครงหรือรอบอก หัวป่า ปั้งคอ ทับทรวง สังกวาล ปั้งสะโพก และหางหงส์
3. เครื่องประดับ ได้แก่ เทริด กำไลต้นแขนและปลายแขน ปั้นหนั่ง จำยาม ปีกนกแอน กำไลข้อมือ เล็บปลอม

ตารางที่ 6 เครื่องแต่งกายมโนราห์

ชื่อเรียก	รูป	การใช้งาน
เทริด		<p>เป็นเครื่องประดับศีรษะที่งดงาม ลักษณะคล้ายมงกุฎอย่างเต็ม มีกรอบหน้า โครงเทริดจะสานด้วยไม้ไผ่ เพดานทำด้วยไม้ทอกลางยอดของเทริดทำด้วยไม้รัก หูของเทริดทำด้วยไม้ขอกการนำไม้ที่มีชื่อว่า ขอ มาทำเทริดเพื่อความเป็นสิริมงคล ลงรักปิดทอง ตกแต่งด้วยกระจัง ประดับด้วยพลอยและกระจกสีต่างๆ ด้านบนของเทริดมีด้ายมงคลประกอบ ทัดดอกไม้ที่หูด้านซ้ายหรือขวาตามความถนัดของผู้แสดง</p>
สนับเพลา		<p>เป็นกางเกงขาวสาวสีขาว ขาวประมาณครึ่งหน้าแข้งของผู้สวมใส่ ปลายขากางเกงมักตกแต่งด้วยลวดลาย ใช้ลูกปักร้อยทับหรือตกแต่งด้วยผ้าแถบสีด้วยด้ายเงินหรือด้ายทองอย่างสวยงาม ทำเป็นลวดลายดอกดวง เช่น ลายกรวยเชิง รักร้อย</p>
ผ้านุ่ง		<p>เป็นผ้าพิมพ์ลายไทยพื้นยาวเป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้า นุ่งทับชายแล้วรั้งไปเหนือไว้ข้างหลังปล่อยปลายชายให้ห้อยลง เช่นเดียวกับหางกระเบน เรียกปลายชายที่พับแล้วห้อยลงนี้ว่า "หางหงส์" การนุ่งผ้าของมโนราห์จะรั้งสูงและรัดรูปแน่นกว่านุ่งโจงกระเบน</p>

ชื่อเรียก	รูป	การใช้งาน
หน้าผ้า		<p>หน้าผ้าลักษณะเดียวกับชายไหว นิยมทำ 2 ลักษณะ คือหน้าผ้าที่ร้อยด้วยลูกปัดหลากสี และหน้าผ้าที่ปักด้วยด้ายเป็นลวดลายต่าง ๆ หน้าผ้าจะมีลักษณะเป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้า ขนาดกว้างประมาณ 4 นิ้ว ยาวประมาณถึงเข่า มีจำนวน 3 ผืน หรือแถบคล้ายชายไหว เวลานุ่งจะใช้เชือกร้อยหน้าผ้าทั้ง 3 ผืน เรียงกัน ผูกไว้บริเวณสะเอว ปล่อยชายลงมาถึงเข่า</p>
ผ้าห้อย		<p>คือ ผ้าสีต่าง ๆ ที่คาดห้อยคล้ายชายแครง มีลักษณะเป็นผ้าโปร่งบางสีสด จำนวน 4 ผืน คาดห้อยไว้ระหว่างหน้าผ้า ข้างละ 2 ผืน</p>
พาน โครง		<p>บางที่เรียกพานอก รอบอก หรือรัดอก เป็นเครื่องประดับที่ทำด้วยลูกปัดหลากสี ร้อยเป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าใช้พันรอบอก มีจำนวน 1 ชิ้น</p>
หัวบ่า พาดบ่า หรือคลุมไหล่		<p>เป็นเครื่องประดับที่ทำด้วยลูกปัดร้อยเป็นสามเหลี่ยมสำหรับสวมทับบนบ่าซ้ายขวา สองข้าง มีจำนวน 2 ชิ้น</p>
ปั้งคอ		<p>ลูกปัดที่ร้อยเป็นรูป 3 เหลี่ยม สำหรับสวมห้อยคอหน้า-หลัง คล้ายกรองคอหน้า-หลัง รวม 2 ชิ้น</p>
สร้อยคอ		<p>ร้อยด้วยลูกปัด เป็นคอกดวงสำหรับห้อยทับทรวง</p>

ชื่อเรียก	รูป	การใช้งาน
ทับทรวง ชั้นทรวง (ตาบ)		นิยมทำด้วยแผ่นเงินเป็นรูปคล้ายขนมเปียกปูน สลักเป็นลวดลายสำหรับสวมห้อยไว้ตรงทรวงอก
ปั้งสะโพก		ทำด้วยลูกปัดหลากสีใช้พันรอบสะโพกมีจำนวน 1 ชั้น
ปีก		หรือที่ชาวบ้านเรียกว่า หาง หรือ หางหงส์ นิยมทำด้วยเขาควาย โลหะ หรือพลาสติกพ่นสีดำ จัดแต่งรูปทรงคล้ายปีกนก 1 คู่ ชาย-ขวา ประกอบกัน ปลายปีกเชิดงอนขึ้นและผูกรวมกันไว้ติดไว้เหนือปลายปีกใช้ลูกปัดร้อยเป็นลวดลายห้อยตลอดทั้งข้างซ้ายและขวาให้ดูคล้ายขนของนก ใช้สำหรับสวมคาดทับผ้านุ่งตรงบริเวณสะเอว ปล่อยปลายปีกยื่นไปด้านหลังคล้ายหางกิ้งกือ
กำไลดินแขน และปลายแขน		ทำด้วยโลหะสีเงินที่ดูเป็นลวดลาย กำไลสวมดินแขนข้างละ 1 วง เพื่อขบรัดกล้ามเนื้อให้ดูทะมัดทะแมงและสง่างามยิ่งขึ้น
ปิ่นแห่ง		เข็มขัดที่ทำด้วยเงินหรือทองเหลืองคุณลายอย่างสวยงาม
หน้าเพล เหน็บเพล หน้าเพล		คือสนับเพลสำหรับสวมแล้วนุ่งผ้าทับ ปลายขาใช้ลูกปัดร้อยทับหรือร้อยทาบ ทำเป็นลวดลายดอกดวง เช่น ลายกรวยเชิง รักร้อย

ชื่อเรียก	รูป	การใช้งาน
กำไลเท้าหรือที่รัดข้อเท้า		อาจทำด้วยทองเหลืองหรือร้อยด้วยลูกปัดหลากสี เป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าขนาดเล็ก เป็นสิ่งที่เพิ่มเข้ามาภายหลัง ใส่หรือไม่ใส่ก็ได้แล้วแต่ความนิยมของมโนราห์ผู้สวมใส่
กำไล		มักทำด้วยทองเหลือง ทำเป็นวงแหวน ใช้สวมมือและเท้าข้างละหลายๆ วง เช่น แขนแต่ละข้างอาจสวม 5-10 วงซ้อนกัน เพื่อเวลาปรับเปลี่ยนท่าจะได้มีเสียงดังเป็นจังหวะเร้าใจยิ่งขึ้น
เล็บ		เป็นเครื่องสวมนิ้วมือให้โค้งงอคล้ายเล็บกิ้งก่า กิ้งก่า ทำด้วยทองเหลืองหรือเงิน อาจต่อปลายด้วยหวายที่มีลูกปัดร้อยสอดสีไว้พองาม นิยมสวมมือละ 4 นิ้ว (ยกเว้นหัวแม่มือ)
หน้ากากของตัวตลกชาย เรียกว่า "หน้าพราน"		เดิมแกะสลักด้วยไม้เป็นรูปใบหน้า มีจมูกยื่นยาว ทาสีแดงทั้งหมด เว้นแต่ส่วนที่เป็นฟันที่มีเฉพาะฟันบน อาจทาสีขาวหรือเลี่ยมฟันทำด้วยโลหะ ใช้ขนเป็ด ขนห่าน หรือขนสัตว์สีขาว ติดทาบส่วนบนของหน้ากากแทนผม หงอก หน้ากากของตัวตลกหญิงเรียกว่า "ทาสี" มักทาสีขาวหรือสีเนื้อทั้งหน้า อาจมีลูกปัดประดับประดาเล็กน้อย
หน้ากากของตัวตลกหญิง เรียกว่า "ทาสี"		มักทาสีขาวหรือสีเนื้อทั้งหน้า อาจมีลูกปัดประดับประดาเล็กน้อย
ชายครุย		เป็นองค์ประกอบอีกอย่างหนึ่งของชุดลูกปัดมโนราห์ที่มีความโดดเด่น แถบพู่ลูกปัดมีการไล่สีเรียงร้อยลูกปัดเป็นแถบ มีลักษณะพลิ้วไหวขณะแสดง (สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์, 2529)

เครื่องประดับของมโนราห์ที่กล่าวมาทั้งหมดนั้น เป็นอัตลักษณ์เฉพาะถิ่นนาฏศิลป์ ดินแดนภาคใต้เท่านั้น ซึ่งถ้าหากใครได้สัมผัสการแสดงมโนราห์อย่างใกล้ชิดแล้ว ก็จะเห็นได้เองว่า ชุดมโนราห์ที่ทำจากลูกปัดหลากสีเหล่านี้ ให้ความสวยงามและสร้างความประทับใจได้เป็นอย่างดี ไม่แพ้ชุดที่ประดับด้วยเพชรนิลจินดาของลิเกภาคกลางเลยทีเดียว ซึ่งในอนาคตชุดมโนราห์เหล่านี้จะเป็นอย่างไรต่อไปก็ขึ้นอยู่กับมโนราห์รุ่นใหม่ในแต่ละสายที่จะสืบทอดและรังสรรค์ วัฒนธรรมท้องถิ่นของตนเองต่อไป

การจัดแสดงมโนราห์

การจัดแสดงมโนราห์ จะมีการจัดแสดงเป็น 2 รูปแบบด้วยกัน คือ มโนราห์ประกอบ พิธีกรรม มีชื่อเรียกเฉพาะว่า มโนราห์โรงครู และอีกรูปแบบหนึ่ง คือ มโนราห์เพื่อความบันเทิง ที่เรียกว่า มโนราห์รำ นอกจากนี้ยังมีคำศัพท์เฉพาะของมโนราห์ในการจัดแสดงอื่น ๆ อีก เช่น มโนราห์เดินโรง หมายถึง การออกไปจัดแสดงมโนราห์ในต่างท้องถิ่นเรื่อย ๆ ไป และหากมีการ จัดแสดงมโนราห์ในที่เดียวกันตั้งแต่สองโรงขึ้นไป เรียกว่า มโนราห์ลงแข่ง เป็นต้น

มโนราห์โรงครู เป็นพิธีกรรมที่มีความสำคัญในวงการมโนราห์เป็นอย่างยิ่ง เพราะเป็น ประคองพิธีกรรมไหว้ครู ที่บรรดาศิษย์มโนราห์แต่ละสายทั่วสารทิศจะต้องเดินทางเข้ามาเป็นส่วนหนึ่งในพิธีกรรมนี้ มโนราห์โรงครูเป็นพิธีกรรมเพื่อเชิญครูหรือบรรพบุรุษของมโนราห์มายัง โรงพิธี เพื่อดำเนินพิธีไหว้ครู หรือไหว้ตายามมโนราห์มารับการเช่นไหว้ และเพื่อมาครอบเทริด หรือผูกผ้า เป็นกำลังใจอันศักดิ์สิทธิ์แก่ผู้แสดงมโนราห์รุ่นใหม่ อาจเรียกได้อีกอย่างหนึ่งว่า มโนราห์ ลงครู เพราะเป็นการอัญเชิญครูมาลงในพิธีกรรมนี้ด้วย มโนราห์โรงครู มีอยู่ด้วยกัน 2 ประเภท ตามแต่ความเหมาะสมในเรื่อง โอกาส ทุนทรัพย์ และความทุ่มเทของผู้จัด คือ มโนราห์โรงครูใหญ่ อันเป็นมโนราห์โรงครูเต็มรูปแบบ ซึ่งจะดำเนินการตามขั้นตอนแบบวิธีต่าง ๆ อย่างครบถ้วนทุก องค์ประกอบเป็นเวลา สามวันสามคืน โดยจะเริ่มในวันพุธไปจบที่วันศุกร์ และจะต้องจัดทำ พิธีกรรมนี้เป็นประจำทุกปี หรือทุกสามปี หรือทุกห้าปีขึ้นอยู่กับแนวคิดความเชื่อของสายครู มโนราห์แต่ละสาย และมโนราห์โรงครูเล็ก ซึ่งจะย่อ และคัดสรรพิธีกรรมบางอย่างออกไปตาม ความเหมาะสม โดยปกติจะเริ่มขึ้นในช่วงเย็นวันพุธ ไปสิ้นสุดในช่วงเย็นวันพฤหัสบดี และถึงแม้ว่า มโนราห์โรงครู จะเป็นพิธีกรรมแต่ก็เป็นการจัดแสดง คือบุคคลภายนอกสามารถเข้าไปเป็นผู้ชมได้ ด้วยเช่นกัน (สุธิวงศ์ พงศ์ไพบูลย์, 2542)



ภาพที่ 4 มโนราห์โรงครู

มโนราห์เพื่อความบันเทิง หรือมโนราห์รำ เป็นการจัดแสดงเพื่อความบันเทิงแก่ผู้ชม โดยตรง แบ่งรูปแบบการแสดงออกเป็นลักษณะต่าง ๆ (สุธิวงศ์ พงศ์ไพบูลย์, 2542)



ภาพที่ 5 มโนราห์รำ

(<http://magazine.culture.go.th/2018/1/mobile/index.html#p=7>)

ปัจจุบันการแสดงมโนราห์ยังคงมีการแสดงทั้ง 2 รูปแบบ คือการรำในพิธีกรรมและเพื่อความบันเทิง คุณค่าของมโนราห์ นอกจากเครื่องแต่งกายและท่ารำที่มีความเป็นเอกลักษณ์เฉพาะแล้ว มโนราห์ยังทำหน้าที่เป็น "สื่อ" เผยแพร่ให้ข้อมูลข่าวสารต่าง ๆ ให้ประชาชนได้รับทราบอย่างทั่วถึง และเข้าถึงชาวบ้านได้ง่าย มโนราห์จึงเป็นศิลปะการแสดงของชาวภาคใต้ที่ยังคงครองความนิยมท่ามกลางกระแสการเปลี่ยนแปลงในโลกปัจจุบัน ได้ดีตามสมควร (อภิรักษ์ บัวหนักดี, 2561)

มโนราห์ในมุมมองของมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรม

ในปัจจุบันนักแสดงมโนราห์อาชีพยังมีอยู่หลายคณะกระจายอยู่ทุกจังหวัดของภาคใต้ และยังมีอีกจำนวนมากมายหลายรัฐในประเทศมาเลเซีย โดยเฉพาะรัฐเปอร์ลิสกัตตัน กัตตันา

และไทรบุรี ซึ่งมีชาวมลายูเชื้อสายไทยที่มีถิ่นฐานอยู่ในรัฐดังกล่าว รวมไปถึงการปรับเปลี่ยนทางวัฒนธรรมที่ชาวมลายูนำมโนราห์ไปแสดงโดยใช้ภาษามลายูถิ่น การประสมประสานเครื่องดนตรีระหว่างสองวัฒนธรรม บางท่านเรียกมโนราห์ลักษณะนี้ว่ามโนราห์แขก เช่นเดียวกับคณะมโนราห์ที่มีอยู่ในหลายคณะในจังหวัดที่นอกเหนือ 14 จังหวัดภาคใต้ เช่น จังหวัดประจวบคีรีขันธ์ เพชรบุรี ราชบุรี พระนครศรีอยุธยา และกรุงเทพมหานคร แสดงให้เห็นการแพร่กระจายทางวัฒนธรรม จนศิลปะการแสดงมโนราห์ได้รับความนิยมอย่างกว้างขวาง

สำหรับการแสดงมโนราห์ในปัจจุบันคณะมโนราห์แต่ละคณะมีรูปแบบการแสดงที่ยังคงความเป็นมโนราห์ของตน บางคณะรักษารูปแบบการแสดงอย่างดั้งเดิมไว้แต่หลายคณะก็มีการพัฒนา ประยุกต์รูปแบบให้เข้ากับค่านิยมของผู้คนในสังคม และวัฒนธรรมที่เปลี่ยนแปลง รูปแบบจึงมีทั้งที่เป็นมโนราห์แบบแผน และมโนราห์ประยุกต์ ประเภทแรกเป็นการแสดงมโนราห์ที่คงรูปแบบเดิมไว้ไม่เปลี่ยนแปลง นิยมการรำร้องมโนราห์กับการตีบท แสดงศิลปะมโนราห์ ไม่เน้นการแสดงเป็นเรื่องราวหรืออาจแสดงตามท้องเรื่องจากชาดก จากวรรณคดีบ้าง โดยใช้เวลาแสดงเข้าเรื่องพอสมควร เช่นเรื่อง พระสุธน - มโนห์ราไกรทอง สังข์ทอง นางสิบสอง เป็นต้น แต่มโนราห์บางคณะมีการปรับเปลี่ยนตามสังคมและวัฒนธรรมร่วมสมัย เมื่อเริ่มต้นการแสดงมโนราห์แบบแผนในบางส่วนของช่วงต้นที่เข้าบททศครุ^๒แล้ว การแสดงมุ่งไปที่เรื่องราวที่ผูกขึ้น หรือเรื่อง ที่เลือกนำเสนอต่อผู้ชมการแสดง เนื้อเรื่องการแสดงมีการผูกหรือแต่งเรื่องขึ้นมาใหม่เป็นเรื่องปัจจุบันหรือเรื่องที่น่าจะเป็นที่นิยมของผู้ชม ตัวแสดงสวมเครื่องแต่งกายอย่างมโนราห์แบบแผนบ้าง แต่งตามสมัยนิยมบ้าง ซึ่งดำเนินไปตามท้องเรื่องที่น่าออกแสดง ในด้านวงดนตรีที่บรรเลงมีเครื่องดนตรีแบบแผนบ้าง หรือมีการนำเครื่องดนตรีสากลเข้าร่วมบรรเลง คณะนักแสดงตามที่กล่าวนี้หลายคณะก็ยังคงเป็นที่นิยมของชาวบ้าน

มโนราห์ยังคงคุณค่า ความสำคัญ โดยเฉพาะด้านศิลปวัฒนธรรมที่แสดงถึงมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรม มีหน่วยงาน สถาบันการศึกษาต่าง ๆ ในหลายจังหวัดของภาคใต้ได้ให้ความสำคัญ จัดตั้งชมรมมโนราห์ จัดตั้งคณะสำหรับการแสดง มีการฝึกหัดให้แก่เยาวชนรุ่นใหม่ได้เรียนรู้ บางสถาบันการศึกษาเปิดหลักสูตรในระดับวิชาโทมโนราห์ วิชาเอกมโนราห์ ในระดับปริญญา เช่นในมหาวิทยาลัยหลายแห่งในภาคใต้ วิทยาลัยนาฏศิลป์นครศรีธรรมราช สถาบันบัณฑิตพัฒนศิลป์กระทรวงวัฒนธรรม ชมรมและสถาบันการศึกษาแต่ละแห่งต่างมีกระบวนการศึกษา การเชิดหุ่นมโนราห์มาเป็นครูสอนสอนให้รำ สอนให้ว่าบท สอนให้ตีบท สอนการรำรำสอน การแสดงที่เป็นเรื่องราว ดำเนินรูปแบบตามที่เป็นแบบแผนเดิมของมโนราห์ไว้ ในด้านดนตรี

^๒ บทหรือท่อนของมโนราห์ที่ไม่มีทำประกอบ เช่นเดียวกับบทพมมุนคร

มโนราห์มีชมรมดนตรีพื้นบ้าน จัดการศึกษาเพื่อเรียนรู้การเล่นเครื่องดนตรีแต่ละชนิด สร้างนักดนตรีมโนราห์รุ่นใหม่เพื่อทำหน้าที่สืบสานศิลปะการแสดงมโนราห์ต่อไป มโนราห์ในปัจจุบันจึงมีทั้งที่เป็นมโนราห์อาชีพและมโนราห์ที่เกิดจากอนุรักษ์ส่งเสริม ให้ดำรงคุณค่าด้านมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมของชาติ (อภิรักษ์ บัวหัทธดี, 2561)

นโยบายส่งเสริมศิลปวัฒนธรรมการแสดงมโนราห์

จังหวัดพัทลุงมีชื่อเสียงเรื่องเป็นถิ่นกำเนิดของมโนราห์ ดังนั้น ทุกปีจะมีการร่วมกันของภาคเอกชนที่ในการจัดงาน โนราโรงครูท่าแค ประเพณีวัฒนธรรมแห่งความเชื่อ ความศรัทธาของลูกหลานโนรา ที่สืบทอดต่อกันมายาวนานหลายสิบปี เป็นงานพิธีกรรมอันศักดิ์สิทธิ์ของคนได้ที่ต้องอนุรักษ์ไปชั่วลูกชั่วหลาน

โดยโนราโรงครูท่าแคจะพิเศษกว่าที่อื่น ๆ ตรงที่ครูหมอมโนรา หรือทายายโนรา ทั้งหมดมาร่วมชุมนุมกัน เพราะตามความเชื่อของคนโบราณเล่าขานต่อกันมาว่า บ้านท่าแคเป็นแหล่งกำเนิดโนรา แหล่งสถิตหรือพำนักของครู โนรา มีหลักฐานชัดเจนถึงการจัดโนราโรงครูใหญ่อย่างที่เห็นในปัจจุบันนี้ ได้เริ่มมาตั้งแต่ปี พ.ศ. 2514 ซึ่งมีการกำหนดให้วันพุธ สัปดาห์ที่ 2 ของเดือน 6 มีการจัดพิธีไหว้ครู โนราและรำโนราโรงครูถวาย ชาวบ้านที่เชื่อว่าตนเองมี "ทายายโนรา" ก็จะมาเข้าร่วมชุมนุมกันอย่างคับคั่ง โนราใหม่จากทั่วสารทิศที่ต้องการครอบเทริด หรือผูกผ้าใหญ่ หรือแต่งพอกก็จะเดินทางมาร่วมงาน



ภาพที่ 6 งานโนราโรงครูท่าแค

(<https://travel.kapook.com/view149696.html>)

เมื่อประเพณีการจัด โนราโรงครูท่าแค ได้รับความสนใจในวงกว้างทั้งในประเทศ จนถึงต่างประเทศ มีผู้คนที่ชื่นชอบเข้ามาท่องเที่ยวและสัมผัสกับวัฒนธรรมที่จังหวัดพัทลุง ได้อุรักษ์

เอาไว้อย่างเข้มแข็ง ได้รับการส่งเสริมและสนับสนุนจาก การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย กรมส่งเสริมวัฒนธรรม กระทรวงวัฒนธรรม และสถาบันทักษิณคดีศึกษาอยู่เสมอ นอกจากนี้หน่วยงานปกครองท้องถิ่นเข้ามาสนับสนุนและมีส่วนร่วมในการกำหนดนโยบายทำให้บ้านท่าแค ซึ่งเป็นแหล่งกำเนิดมโนราห์นั้นมีอัตลักษณ์ด้านมโนราห์อย่างเด่นชัด คือ โรงเรียนบ้านท่าแค ซึ่งอยู่ภายใต้การกำกับขององค์การบริหารส่วนจังหวัด ได้กำหนดให้รายวิชาที่ฝึกฝนให้นักเรียนทุกคนร่ำมโนราห์เป็น ซึ่งโดยส่วนใหญ่และนักเรียนในโรงเรียนจะเป็นเด็กภายในพื้นที่ เป็นลูกหลานมโนราห์อยู่แล้วด้วย ถือเป็นการสร้างอัตลักษณ์ให้กับ โรงเรียนที่มีความสัมพันธ์อยู่ในท้องถิ่นซึ่งเป็นต้นกำเนิดมโนราห์



ภาพที่ 7 เด็กนักเรียน โรงเรียนบ้านท่าแครามโนราห์

(http://pr.prd.go.th/phatthalung/ewt_news.php?nid=1626&filename=index)

นอกจากนั้น ในสถาบันการศึกษาที่มีการจัดการเรียนการสอนด้านนาฏศิลป์ในภาคใต้ มีการบรรจุศิลปะการแสดงมโนราห์เป็นหนึ่งในเนื้อหาที่สำคัญในการส่งเสริมและธำรงรักษาไว้ ซึ่งศิลปะพื้นเมืองอันมีค่าของภาคใต้ อาทิเช่น วิทยาลัยนาฏศิลป์พัทลุง วิทยาลัยนาฏศิลป์ นครศรีธรรมราช มหาวิทยาลัยทักษิณ

มโนราห์ในเครือข่ายของวัฒนธรรมการแสดงในเอเชียตะวันออกเฉียงใต้

วัฒนธรรมมโนราห์เป็นส่วนหนึ่งของเครือข่ายทางวัฒนธรรมที่รวบรวมการแสดงท้องถิ่นในเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ในฐานะพิธีกรรมของชุมชนและมรดกที่ได้รับการนิยามที่แพร่กระจายไปทั่วภูมิภาคแห่งนี้ ตั้งแต่การแสดงที่หลากหลายมีความคล้ายคลึงกันในฐานะเป็นพิธีกรรมการแสดงภาคใต้ของประเทศไทยและคาบสมุทรมลายู เครือข่ายนี้รวบรวมประเพณีการแสดงที่หลากหลายมีความคล้ายคลึงกันในฐานะพิธีกรรมการแสดง

โนราโกลน

โนราโกลนหรือมโนราห์จำพวกเป็นการแสดงที่มีจุดประสงค์เพื่อจะสร้างความขบขันให้แก่ผู้ชมโดยล้อเลียนวิธีการแสดงของมโนราห์ หรือตกแต่งเพิ่มเติมให้เกินไปจากแบบแผนของมโนราห์ นักแสดงต้องมีความรู้และเข้าใจรูปแบบลีลาจังหวะของมโนราห์ แล้วจึงสร้างงานที่ย้อนแย้งแตกต่าง โนราโกลนเน้นไปที่อารมณ์ขันและความสนุกสนาน ร่ายรำน้อย เต็มยึกยัก ทำตลกใช้ท่าไม้ เล่นสนุกเพื่อให้ผู้คนหัวเราะ โนราโกลนเป็นการแสดงประกอบคนศรี ในลักษณะใกล้เคียงกับมโนราห์ นักแสดงต้องมีไหวพริบปฏิภาณมีการมคมคาย การแสดงเล่าขานเกี่ยวกับเหตุการณ์ปัจจุบันหรือความวุ่นวายทางสังคม โนราโกลนสร้างความตลกขบขันด้วยการล้อเลียนบางแง่มุมของมโนราห์ และเหตุการณ์ที่ผู้ชมสนใจในขณะนั้นมาใช้ในการสื่อสารและสร้างความสนุกให้กับผู้ชม การแสดงโนราโกลนมีแบบแผนปฏิบัติ มีขบขันในการถ่ายทอด พบมากในจังหวัดพัทลุง ตรัง และนครศรีธรรมราช (ธรรมนิศย์ นิคมรัตน์, 2542)



ภาพที่ 8 การแสดงโนราโกลน

(<http://book.culture.go.th/nora2020>)

โนราแขก

เป็นชื่อไทยที่ใช้เรียกการแสดงมโนราห์ที่มีลักษณะเฉพาะถิ่นที่มีความงดงามเป็นเอกลักษณ์ในพื้นที่ที่คนไทยพุทธ และคนไทยมุสลิมอยู่ใกล้ชิดกัน เป็นพิธีกรรมโรงครูตามแบบแผนที่สร้างขึ้นเฉพาะถิ่นของตนในตอนใต้สุดของไทยในจังหวัดนราธิวาสและปัตตานี และยังพบได้บ้างในจังหวัดพัทลุง

โนราแขกเป็นการสร้างสรรค์ประสานศิลป์และประเพณีวัฒนธรรมที่นำลักษณะเด่นของพิธีกรรม การแสดงของชุมชนมโนราห์ที่เป็นพุทธ กับชุมชนมะโย่งที่เป็นมุสลิม โดยผสมผสาน

เรื่องราวการขับร้อง การรำรำ บทเพลง และดนตรีทำให้มีชื่อเสียง สำเนียงผสมผสานไพเราะของ
สองวัฒนธรรม

นายโรง หรือ เป้าโนรา ยังสวมเทริดและแต่งตัวแบบมโนราห์ในชุดลูกบิด พุฒภาษาไทย
ตัวละครหญิง หรือนางมโนราห์สวมเสื้อผ้าแบบท้องถิ่นและร้องเพลงในภาษายาวี พราน
สวมหน้ากากครึ่งหน้าใช้สองภาษาในการแสดง (ธรรมนิติ์ นิคมรัตน์, 2542)



ภาพที่ 9 การแสดงโนราแขก

(<http://book.culture.go.th/nora2020>)

มะโย่ง

มะโย่งเป็นละครพื้นบ้านแบบพิธีกรรม ที่ถึงรากลึกในหลายชุมชน ในพื้นที่ตอนใต้สุด
ของไทยและตอนเหนือของมาเลเซีย การแสดงมะโย่งมีความคล้ายคลึงกับมโนราห์ ทั้งในรูปแบบ-
ลำดับการแสดง บทบาทหน้าที่ของการแสดงที่มีต่อชุมชนและสังคม และมีต้นกำเนิดที่คลุมเครือ แต่
มะโย่งก็เป็นพิธีกรรมการแสดงที่มีความแข็งแกร่งมานานเกือบ 200 ปี ในการเชื่อมโย่งชุมชนในเขต
จังหวัดนราธิวาสและปัตตานี บริเวณตอนใต้ของไทยและชุมชนในหลายรัฐตอนเหนือของมาเลเซีย
และยังเชื่อมต่อไปที่อินโดนีเซียและชุมชนจามในกัมพูชา

แม้ว่ามะโย่งใกล้จะขาดผู้สืบทอด แต่การใช้พิธีกรรมการแสดงในท้องถิ่นยังคงดำเนิน
ต่อไป มะโย่งได้รับการรับรองให้เป็นมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมแห่งมวลมนุษยชาติ (จับต้อง
ไม่ได้) โดยยูเนสโกของประเทศมาเลเซีย ในปี 2548 และเพิ่งได้รับอนุญาตให้สามารถเปิดการแสดง
ต่อสาธารณชนในรัฐกลันตันได้ในปี 2562 ที่ผ่านมา (ธรรมนิติ์ นิคมรัตน์, 2542)



ภาพที่ 10 การแสดงมะโย่ง

(<http://book.culture.go.th/nora2020>)

มโนราห์ในมาเลเซีย

หนึ่งในพื้นที่หลักนอกเขตประเทศไทยที่สร้างชื่อเสียงให้การแสดงมโนราห์เป็นที่รู้จักนั้นอยู่ที่ชุมชนไทยในรัฐกลันตัน รัฐเกดะห์ รัฐปะลิส และปีนัง ซึ่งเป็นรัฐตอนเหนือของประเทศมาเลเซีย ประเพณีการแสดงมโนราห์ในมาเลเซียนั้นเชื่อมโยงกับประวัติศาสตร์ของรัฐสยามในคริสต์ศตวรรษที่ 20 และยังใช้คำว่า เมโนราห์ หรือ เมโนรา (Menorah or Menora) ในการเรียกขานการแสดงมโนราห์ในชุมชนของตน

ในรัฐกลันตันการแสดงของเมโนราห์ผสมผสานขนบธรรมเนียมการแสดงที่พบในพื้นที่นั้น ได้แก่ มะโย่ง คนตรีที่ใช้ในการแสดงนั้นเป็นเครื่องผสมของเครื่องดนตรีที่พบในมาเลเซียมากกว่าไทย ขับร้องบทเพลงต่าง ๆ เป็นภาษาไทยและยาวิ แม้ว่าการร่ายรำจะยังคงแบบของไทยแต่เรื่องและบทเจรจาคล้ายคลึงกับมะโย่งในหลาย ๆ ตอน ในปี พ.ศ. 2544 รัฐกลันตันห้ามประชาชนแสดง มะโย่ง เมโนราห์ และวายัง กุลิต (หุ่นเงา) ในที่สาธารณะ เพราะเป็นการละเมิดแนวทางและกฎระเบียบของอิสลาม การแสดงเมโนราห์ในพื้นที่สาธารณะยังคงถูกห้ามปฏิบัติจนถึงปัจจุบัน (2563) (ธรรมนิศย์ นิคมรัตน์, 2542)

จะเห็นได้ว่า ศิลปะการแสดงมโนราห์เป็นหนึ่งในอัตลักษณ์ที่ทรงคุณค่าทางศิลปวัฒนธรรมของภาคใต้ ผู้วิจัยจึงเล็งเห็นถึงความสำคัญของการเผยแพร่อัตลักษณ์จากมโนราห์ในมิติที่ต่างออกไป ไม่เพียงแต่ศิลปะการแสดงเท่านั้น ควรมีการเผยแพร่ในรูปแบบงานนวัตศิลป์โนราสถาน จะเป็นอีกช่องทางหนึ่งในการแพร่กระจายความงดงามนี้ได้เช่นกันไม่มากนักน้อย

2. ข้อมูลงานนวัตศิลป์

คำว่า นวัตศิลป์ อาจมีที่มาจากคำนำคำว่า นวัตกรรม ซึ่งหมายถึง สิ่งที่เกิดจากการใช้ความรู้ในศาสตร์สาขาต่าง ๆ อย่างบูรณาการ เพื่อประดิษฐ์สร้างสรรค์สิ่งใหม่ให้เกิดขึ้นเพื่อประโยชน์ทางสังคมและเศรษฐกิจ (เอื้อจิระพงษ์พันธ์และคณะ, 2533) และคำว่า หัตศิลป์ ซึ่งหมายถึง ศิลปะในการผลิตสิ่งต่าง ๆ ด้วยมือโดยถือความงามเป็นหลัก (พจนานุกรมแปล ไทย-ไทย ราชบัณฑิตยสถาน, 2560)

ในปัจจุบันประเทศไทย ได้มีการจัดตั้งศูนย์นวัตศิลป์ขึ้น ซึ่งเป็นหนึ่งใน 5 หอนิทรรศการ โดย ศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ (องค์การมหาชน) หรือที่เรียกกันว่า ศักดิ์สิทธิ์ (SACICT) ผลงานที่จัดแสดงเป็นผลิตภัณฑ์เชิงนวัตศิลป์อันเป็นกลุ่มผลิตภัณฑ์ศิลปหัตถกรรมที่สร้างสรรค์ขึ้นใหม่ด้วยการผสมผสานนวัตกรรมทางศิลปะ ความคิดสร้างสรรค์กับทักษะฝีมือช่างชั้นสูงและภูมิปัญญาพื้นบ้าน รวมทั้งการนำวัตถุดิบจากงานศิลปหัตถกรรมดั้งเดิมมาปรับปรุงและ

ออกแบบให้สอดคล้องกับความต้องการของตลาดและกระแสนิยม เกิดจากศิลปะในการผสมผสานอย่างพิถีพิถัน ระหว่างทักษะ ภูมิปัญญา วิถีชีวิต และความร่วมมือ

คุณศักดิ์ฐ์ ศิวะบวร ที่ปรึกษาโครงการจัดตั้งศูนย์นวัตกรรมศิลป์ (Craft Innovation Center) ได้นิยาม “นวัตกรรมศิลป์” ว่าหมายถึง วัฒนธรรม วิถีชีวิต ความคิดสร้างสรรค์ นวัตกรรม และการออกแบบ ที่หลอมรวมกันจนเกิดเป็นมูลค่าและคุณค่าใหม่

ดังนั้น นวัตกรรมศิลป์ อาจหมายความถึง ศิลปะในการผลิตสิ่งต่าง ๆ ความคิดสร้างสรรค์กับทักษะฝีมือช่างชั้นสูงและภูมิปัญญาพื้นบ้าน รวมทั้งการนำวัตถุดิบจากงานศิลปหัตถกรรมดั้งเดิมมาปรับปรุงและออกแบบ โดยใช้ความรู้ในศาสตร์สาขาต่าง ๆ อย่างบูรณาการ เพื่อประดิษฐ์สร้างสรรค์สิ่งใหม่ให้เกิดขึ้น เพื่อประโยชน์ทางสังคมและเศรษฐกิจ โดยถือความงามเป็นหลัก

ตัวอย่างการนำแนวคิด “นวัตกรรมศิลป์” ที่นำไปใช้กับธุรกิจ ได้ถูกถ่ายทอดผ่านตัวอย่างธุรกิจไทยหลากหลายสาขา ยกตัวอย่างเช่น

- พรมทอมือ “Rapeeleela” โดยคุณระพี ลีละสิริ ที่เน้นการทดลองเทคนิคใหม่และผสมผสานแนวคิดเรื่องวิถีชีวิตและธรรมชาติตั้งแต่ขั้นตอนการผลิตวัตถุดิบ



ภาพที่ 11 พรม Rapeeleela งานพรมทอมือ เย็บมือ วัสดุเส้นใยธรรมชาติและเศษวัสดุเหลือใช้ (<http://community.akanek.com/th/content>)

- เครื่องประดับมเงิน “Proud Line” โดยคุณชาญเกียรติ มหันตคุณ นักธุรกิจรุ่นใหม่ ที่มองเห็นคุณค่าของศิลปะ “การถมเงินแบบไทยโบราณ” และได้ผสานแนวคิดการออกแบบเข้ากับ ความเข้าใจในตลาดบริโภคร่วมสมัย



ภาพที่ 12 แหวนพราวลายสีเหลือง

(http://demarkaward.net/th/demark_winner/detail/221)

- ผลิตภัณฑ์ผ้าขาวม้า “บุษบา” โดยคุณบุศรา ท้าวสุภาพ อดีตนักออกแบบที่หันมาเอาดีกับธุรกิจผลิตภัณฑ์จาก “ผ้าขาวม้า” ผลงานของเธอมีจุดเด่นที่การประยุกต์วิถีชีวิตแบบไทย ๆ เข้ากับการออกแบบผลิตภัณฑ์ โดยไม่ต้องไล่ตามกระแสโลกที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว (พัชรินทร์ พัฒนานุญ ไพบุลย์, 2012)

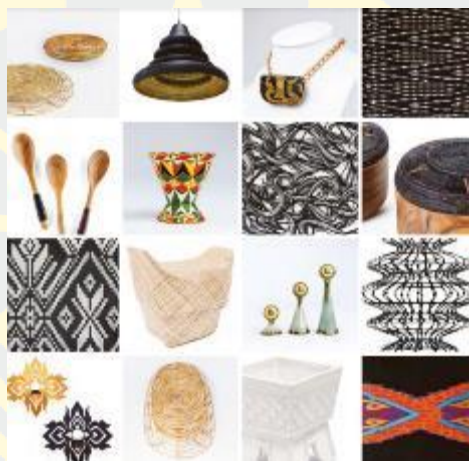


ภาพที่ 13 ผลิตภัณฑ์ผ้าขาวม้า “บุษบา”

(<https://www.facebook.com/Busaba.shop/photos>)

นอกจากนั้น สักดิ์สิทธิ์ ยังมีการสรุปและกำหนด คราฟต์เทรนด์ (Craft Trend) ในแต่ละปี โดยในช่วงปีแรกมีความร่วมมือกับนานาชาติในแถบฝั่งเอเชียได้ตั้งแต่ปี 2015 อีกทั้งยังสรุปหนังสือ คราฟต์เทรนด์ที่เป็นงานหัตถศิลป์ชั้นสูงที่มีความร่วมสมัยเฉพาะของประเทศไทยขึ้นตั้งแต่นั้นเป็นต้นมา โดยนางพิมพ์พรรณ ชาญศิลป์ ผู้อำนวยการศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ ได้ให้ความสำคัญของการทำหนังสือคราฟต์เทรนด์เอาไว้ว่า “(องค์การมหาชน) SACICT Craft Trend

ภายใต้การดำเนินงานของ ศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ เป็นจุดเริ่มต้นของก้าวใหม่ที่ สำคัญในการขับเคลื่อนและกำหนดทิศทางในอนาคตงานนวัตศิลป์ไทย ให้ตอบสนองในทุกมิติ ทั้ง ในมิติทางสังคม วัฒนธรรมและเศรษฐกิจอย่างครบถ้วน ส่งผลต่อความยั่งยืนในงานหัตถศิลป์ไทยที่ พร้อมสู่ความเป็นสากล เชื่อมโยงและสร้างสรรค์ความร่วมมือได้ทั้งในระดับอาเซียนและในระดับ นานาชาติ”(ศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ, 2018) ซึ่งข้อมูลที่อยู่ในหนังสือกราฟต์เทรนต์ ในแต่ละปี จะเป็นการรวบรวมผลงานที่สะท้อนงานออกแบบจากภูมิปัญญาในแต่ละท้องถิ่นใน รูปแบบร่วมสมัยที่น่าสนใจเอาไว้ ซึ่งเป็นชิ้นงานที่มีการสร้างสรรค์ชิ้นใหม่ได้อย่างน่าสนใจและ หลากหลายแขนงเข้าด้วยกัน



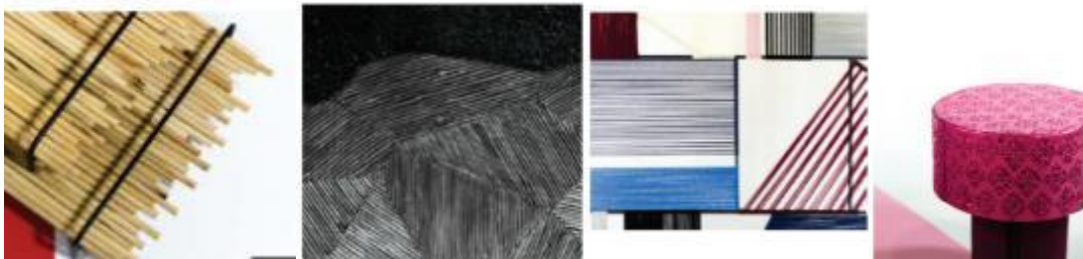
ภาพที่ 14 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟต์เทรนต์ 2015

(<https://www.sacit.or.th/th/listitem/2150>)



ภาพที่ 15 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟต์เทรนต์ 2016

(<https://www.sacit.or.th/th/listitem/2150>)



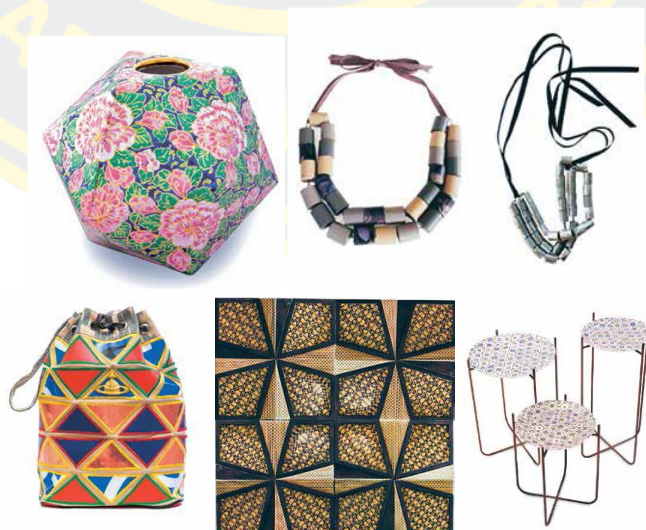
ภาพที่ 16 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟด์เทรนด์ 2017

(<https://www.sacit.or.th/th/listitem/2150>)



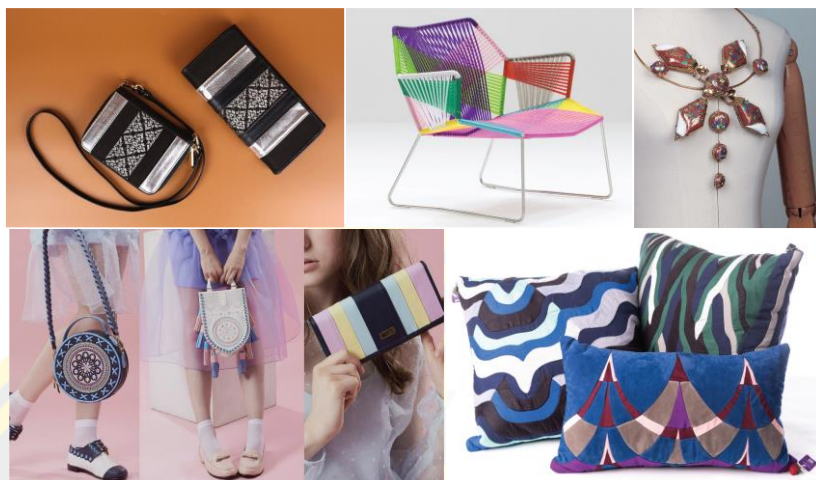
ภาพที่ 17 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟด์เทรนด์ 2018

(<https://www.sacit.or.th/th/listitem/2150>)

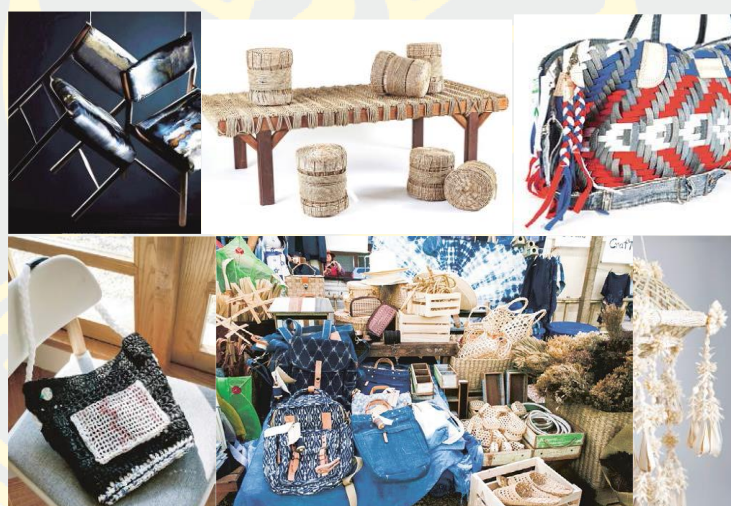


ภาพที่ 18 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟด์เทรนด์ 2019

(<https://www.sacit.or.th/th/listitem/2150>)



ภาพที่ 19 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟต์เทรนด์ 2020
(<https://www.sacit.or.th/th/listitem/2150>)



ภาพที่ 20 ตัวอย่างผลงานในหนังสือกราฟต์เทรนด์ 2021
(<https://www.sacit.or.th/th/listitem/2150>)

ตัวอย่างของผลงานนวัตศิลป์ข้างต้นเป็นเพียงส่วนหนึ่งของตัวอย่างจากชิ้นงานอีกนับร้อยชิ้นที่ผ่านการสร้างสรรค์จากนักออกแบบรุ่นใหม่ที่ได้นำเอา วิถีชีวิต ความคิดสร้างสรรค์ นวัตกรรม และการออกแบบ มาหลอมรวมกันจนเกิดเป็นมูลค่าและคุณค่าใหม่ ด้วยสาระสำคัญของการใช้คำว่า นวัตกรรม ในแง่มุมของการพัฒนา สร้างสิ่งใหม่ที่นำมาผสมผสานกับ ศิลปะและวัฒนธรรม

ในขณะที่เทรนด์โลกได้มีการพัฒนาไปตามกระแสของการเปลี่ยนแปลงอย่างต่อเนื่องทุกปี เช่นเดียวกัน ผู้วิจัยจึงศึกษาข้อมูลของเทรนด์โลกที่มีความเกี่ยวข้องกับสอดคล้องถึงแนวทางการสร้างสรรค์คู่ขนานไปกับ กราฟต์เทรนด์ซึ่งเห็นได้ว่าแนวทางของการออกแบบที่มีความเกี่ยวข้องกับภูมิปัญญาและวัฒนธรรมเฉพาะถิ่นนั้น ยังคงเกาะกระแสเดียวกับเทรนด์โลกในทุกปี ถึงแม้ว่าบริบทของการแสดงออกเปลี่ยนไปก็ตาม

ตารางที่ 7 ข้อมูลเทรนด์วิชั่นที่มีความสอดคล้องกับงานกราฟ

เทรนด์วิชั่นส์ (ปี)	ความสอดคล้องกับงานกราฟต์
<p>2015</p> <p>Avant-Garde Exoticism</p>  <p>(Trendbook forecast, 2015)</p>	<p>Macro - Avant - Garde Exoticism</p> <p>Subtrend - Ancient Gold/Mosaic Story/Far Horizons</p> <p>ซับเทรนด์มีความเชื่อมโยงกับงานกราฟต์ทั้ง 3 หัวข้อ เนื่องจากเกี่ยวข้องกับเทคนิคการผลิตรวมทั้งแรงบันดาลใจที่ได้รับมากอดีตที่ต้องอาศัยภูมิปัญญาและฝีมือในการสร้างสรรค์ เช่น งานแกะสลักงานฉลุ งานถัก งานสาน เป็นต้น</p>
<p>2016</p> <p>Global Delights / The Exoticist</p>  <p>(Trendbook forecast, 2016)</p>	<p>Macro - Global Delights/The Exoticist</p> <p>Subtrend - Exotic Tales/Glitzy Bloom/Cracked Origins</p> <p>ซับเทรนด์ที่มีความเชื่อมโยงกับงานกราฟต์คือ Exotic Tales เนื่องจากได้รับอิทธิพลจากรูปแบบของชาติพันธุ์ และทักษะดั้งเดิมของแต่ละที่ รวมทั้งการใช้เทคนิคกับวัสดุธรรมชาติ เช่น งานแกะสลักกระดูกสัตว์ งานหนังสัตว์ ลวดลายของชนเผ่าต่าง เป็นต้น</p>

เทรนด์วิชั่นส์ (ปี)	ความสอดคล้องกับงานกราฟต์
<p>2017</p>  <p>(Trendbook forecast, 2017)</p>	<p>Macro - Geo - Luxury - The Geonaut Subtrend - Opulence/Framboyant Journey/Orientalia</p> <p>ซัพเทรนด์ที่มีความเชื่อมโยงกับงานกราฟต์คือ Orientalia ซึ่งเป็นแนวทางที่มีการผสมผสานรูปแบบของตะวันออกจากอดีตกับอนาคต ไม่ว่าจะเป็นสัญลักษณ์ สี สัน ลวดลาย เทคนิควิธีการวัสดุ เช่น ขนนก หินสี เซรามิก แกะสลัก เป็นต้น</p>
<p>2018</p>  <p>(Trendbook forecast, 2018)</p>	<p>Macro - Searching for Poetry The New Globalist Subtrend - Ancient Signs/Poetic Allegory/Spiritual Revel</p> <p>ซัพเทรนด์ที่มีความเชื่อมโยงกับงานกราฟต์คือ Ancient Signs เป็นการย้อนสู่โลกใบเก่าด้วยการใช้สัญลักษณ์วิธีการร่วมกับวัสดุ เช่น แกะสลักหิน ใช้ปีกแมลงทับ และ Spiritual Revel ซึ่งมีรูปแบบของการใช้วัสดุที่ผสมผสาน เช่น หนังสัตว์ ขนสัตว์ ร่วมกับการตอกหมุดโลหะ เป็นต้น</p>
<p>2019</p>	<p>Macro - Ethical Vision Ethnical Modernist Subtrend - Soul System/Origins/Survivalista</p> <p>ซัพเทรนด์มีความเชื่อมโยงกับงานกราฟต์ทั้ง 3 หัวข้อ เพราะแนวทางทั้งหมดว่าด้วยการกลับสู่ความดั้งเดิมใน</p>

เทรนด์วิชั่นส์ (ปี)	ความสอดคล้องกับงานกราฟต์
 <p>(Trendbook forecast, 2019)</p>	<p>มิติต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับชาติพันธุ์ซึ่งผสมผสานกับบริบทในปัจจุบัน เช่น สีสิ้นของชนเผ่า เทคนิควิธีการ สาน ถัก ร้อย วัสดุขนนก หนังสัตว์ หิน วิธีการสวมใส่ ห่ม คลุม มัด เป็นต้น</p>
<p>2020</p>  <p>(Trendbook forecast, 2020)</p>	<p>Macro - Sibylle The Spiritualist Subtrend - Remember Nature/ Fortune teller/Obfuscation</p> <p>ซึบเทรนด์ที่มีความเชื่อมโยงกับงานกราฟต์คือ Fortune teller มีการนำสัญลักษณ์เรื่อง โชคจากตะวันออกมาใช้ในการออกแบบ รวมทั้งการผสมผสานวัสดุเข้าด้วยกันกับเทคนิค เช่น แกะสลัก หิน ร้อยลูกปัด ปักผ้า พู่ไหม เป็นต้น</p>
<p>2021</p> 	<p>Macro - The Tale of Tales Subtrend - Craftmanship/ Folk Jewelry/Enamel</p> <p>ซึบเทรนด์ที่มีความเชื่อมโยงกับงานกราฟต์คือ Craftmanship และ Folk Jewelry มีการนำเทคนิคจากเรื่องเล่า แรงบันดาลใจในอดีตมาเป็นส่วนหนึ่งของการออกแบบ รวมทั้งกลิ่นอายของรูปแบบของเครื่องประดับแบบท้องถิ่นดั้งเดิม สัญลักษณ์จากอัตลักษณ์เดิมในการออกแบบ รวมทั้งการผสมผสานวัสดุ</p>

เทรนด์วิชั่นส์ (ปี)	ความสอดคล้องกับงานกราฟต์
 <p>(Trendbook forecast, 2021)</p>	<p>เข้าด้วยกันกับเทคนิค เช่น การลงอีนาเมล ร่วมกับอัญมณี เป็นต้น</p>

ตารางข้างต้นสามารถเป็นข้อมูลยืนยันได้ถึงกราฟต์ที่ยังคงมีกลิ่นอายที่น่าหลงใหล นักออกแบบยังคงสนใจกับการนำเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับชาติพันธุ์ต่าง ๆ มาใช้ในการผสมผสานร่วมกัน ไม่ว่าจะเป็น ลวดลาย สี สัน รูปแบบ เทคนิค วิธีการ นำมาสร้างสรรค์ให้เข้ากับบริบทปัจจุบันของคนอยู่เสมอ ซึ่งผู้วิจัยคิดว่า ไม่ว่าจะอีก 2 ปี 5 ปี หรือ 10 ปี ต่อไปข้างหน้า นักออกแบบยังคงนำแรงบันดาลใจจากงานงานฝีมือเหล่านี้กลับมาพัฒนาในงานออกแบบในบริบทของอนาคตอีกแน่นอน

จากข้อมูลที่ได้ศึกษา ผู้วิจัยจึงมีแนวคิดในการใช้รูปแบบ เทคนิค วิธีการต่าง ๆ ของงานกราฟต์มาใช้พัฒนาชิ้นงานนวัตศิลป์โนราสานเป็นรูปแบบหลักในการสร้างสรรค์ชิ้นงานที่เกิดจากการผสมผสานอัตลักษณ์ของมโนราห์ในรูปแบบเครื่องประดับร่วมสมัย

เครื่องประดับร่วมสมัย

ความหมายของเครื่องประดับ

เครื่องประดับมีคำอธิบายได้หลายอย่างขึ้นอยู่กับวัตถุประสงค์ของการนำเครื่องประดับนั้น ๆ ไปใช้ หรือจุดประสงค์ที่มีการสร้างสรรค์เครื่องประดับนั้น โดยอาจแบ่งความหมายได้ 3 ประการ ดังนี้

1.) ความหมายโดยทั่วไป หมายถึง วัตถุหรือสิ่งของที่ใส่ประดับตกแต่งร่างกายเพื่อความสวยงาม หรือเพื่อแสดงถึงสถานภาพทางสังคม ทั้งนี้ เครื่องประดับที่ใช้ในแต่ละพื้นที่ย่อมแตกต่างกัน ทั้งในด้านรูปร่างลักษณะ และวัสดุที่ใช้ผลิต โดยมีปัจจัยพื้นฐานมาจากความเชื่อ ศิลปวัฒนธรรม รสนิยม ตลอดจนลักษณะทางภูมิศาสตร์ และการเมืองการปกครองของประเทศ หรือดินแดนนั้น ๆ

2.) ความหมายในเชิงพาณิชย์ หมายถึง วัตถุหรือสิ่งของที่ผู้หนึ่งผู้ใดผลิตขึ้นเพื่อจำหน่ายให้แก่ผู้อื่นสำหรับใช้ตกแต่งร่างกาย เครื่องประดับในกลุ่มนี้ จึงมักสร้างขึ้นจากวัสดุที่มีมูลค่า หรือมีรูปลักษณะที่เป็นที่นิยมในสมัยนั้น ๆ และมักมีการผลิตเป็นจำนวนมาก ในระบบอุตสาหกรรม ที่ทำเป็นการค้า เพื่อให้สามารถจำหน่ายได้มากขึ้น ทั้งนี้ รายละเอียดของการสร้างสรรค์จะแตกต่างกันไป จากเครื่องประดับในกลุ่มอื่น ๆ เช่น ต้องมีการสำรวจความต้องการของผู้บริโภค ความสนใจต่อ

รูปแบบ ณ เวลานั้น ๆ หรือแนวโน้มของสมัยนิยมที่มีผลต่อรสนิยมของผู้บริโภคในแต่ละฤดูกาล ตลอดจนความสะดวกสบายในการสวมใส่ใช้งาน

3.) ความหมายในเชิงสร้างสรรค์ และศิลปะ หมายถึง วัตถุประสงค์หรือสิ่งของที่มนุษย์สร้างสรรค์ขึ้นเพื่อสวมใส่บนร่างกาย โดยมีความเกี่ยวข้องสัมพันธ์ต่อจิตใจ สามารถสร้างให้เกิดความรู้สึกและอารมณ์ต่าง ๆ ต่อผู้สวมใส่ หรือผู้ชม ผู้สร้างสรรค์งานเครื่องประดับในกลุ่มนี้ อาจเรียกว่า เป็น "ศิลปิน" ไม่ใช่ "ช่าง" เนื่องจากมีวัตถุประสงค์ เพื่อสื่อแนวความคิดของผู้สร้างสรรค์ผ่านชิ้นงานเครื่องประดับไปสู่ผู้ชม ความเกี่ยวข้องระหว่างเครื่องประดับกับมนุษย์อาจแสดงได้ในแผนภูมิ ดังนี้



ภาพที่ 21 ความเกี่ยวข้องระหว่างเครื่องประดับกับมนุษย์

(<http://kanchanapisek.or.th/kp6/sub/book/book.php?book=34&chap=4&page=t34-4-infodetail01.html>)

ประเภทของเครื่องประดับ

เครื่องประดับอาจแบ่งเป็นประเภทต่าง ๆ ได้ดังนี้

1.) เครื่องประดับที่เป็นสัญลักษณ์แสดงตัวตน เป็นเครื่องประดับที่ผู้สวมใส่ต้องการใช้เป็นสัญลักษณ์แสดงตัวตน รวมทั้งเพื่อสร้างความมั่นใจ และความพึงพอใจให้แก่ตนเอง

2.) เครื่องประดับเพื่อการสื่อสาร เป็นเครื่องประดับที่ผู้สวมใส่ต้องการจะสื่อสารให้ผู้อื่นรู้ว่า ตนเองมีความสนใจในเรื่องใด หรือมีบุคลิกภาพอย่างไร เช่น ถ้าใส่เครื่องประดับที่มีรูปสัญลักษณ์ธรรมดาๆ ไม่โดดเด่น ก็เป็นการบอกนัยต่อผู้อื่นว่า เป็นผู้ที่มิได้มีความต้องการที่จะเป็นจุดสนใจของสังคม หรือเครื่องประดับเพื่อการสื่อสาร ที่ออกแบบให้มีปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้ คือ เด็กที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน สำหรับให้เด็กใช้ เป็นเครื่องมือร่วมกับการนั่งสมาธิ เป็นต้น

3.) เครื่องประดับที่มีภาพลักษณ์ทางเพศ เป็นเครื่องประดับที่แสดงถึงจิตใต้สำนึกในการตกแต่งร่างกายเพื่อให้ดึงดูดใจเพศตรงข้าม

4.) เครื่องประดับที่แสดงออกถึงความงาม มีรูปแบบของเครื่องประดับจำนวนมากที่สร้างสรรค์ขึ้นมาเพื่อวัตถุประสงค์นี้ เพราะการเลือกซื้อเลือกใช้เครื่องประดับนั้นเกิดจากรูปแบบที่สวยงามถูกใจ เป็นประเภทงานสร้างสรรค์รูปแบบให้สวยงาม

5.) เครื่องประดับที่แสดงออกถึงการเป็นสมาชิกภาพในองค์กรหรือกลุ่มในสังคมใดสังคมหนึ่ง เป็นเครื่องประดับที่แสดงถึงความภาคภูมิใจที่ได้เป็นสมาชิกภาพให้ผู้อื่นได้ทราบ แสดงออกถึงการเป็นสมาชิกองค์กรต่าง ๆ เช่น เข็มกาชาด เข็มโรงเรียน เข็มสโมสรไลออนส์ เป็นต้น

6.) เครื่องประดับที่แสดงออกถึงเกียรติยศของผู้สวมใส่ เป็นเครื่องประดับที่เสริมบารมีให้แก่ผู้สวมใส่ แสดงสถานภาพว่า เป็นผู้ที่มีเกียรติยศ เป็นที่ยอมรับกันในหมู่คนหรือประชาคมนั้น ๆ

7.) เครื่องประดับทางศาสนา เป็นเครื่องประดับที่แสดงออกถึงความเชื่อในจิตใจ ซึ่งมนุษย์ใช้ยึดเหนี่ยวยามเกิดความรู้สึกไม่มั่นคงในชีวิต ทั้งนี้ เครื่องประดับทางศาสนามีความสัมพันธ์กับความเชื่อความศรัทธาในแต่ละชนชาติ เช่น จี้ไม้กางเขน เป็นการแสดงออกให้สังคมได้รับรู้ถึงความศรัทธาของผู้สวมใส่ต่อศาสนาคริสต์ หรือสร้อยคอที่แขวนพระเครื่อง ก็บ่งบอกได้ว่า ผู้สวมใส่นั้นนับถือพระพุทธศาสนา

8.) เครื่องประดับในการแต่งงาน เป็นเครื่องประดับที่เกี่ยวข้องกับวัฒนธรรมและประเพณีของแต่ละชนชาติ เช่น ประเพณีของศาสนาคริสต์ถือว่า แหวนแต่งงานที่ผ่านพิธีการแต่งงานใน โบสถ์อันศักดิ์สิทธิ์ และการสาบานต่อหน้าพระผู้เป็นเจ้า เป็นเครื่องประดับที่เป็นสัญลักษณ์ ของการให้คำสัตย์ต่อพระผู้เป็นเจ้าในการครองคู่กันตลอดไป (สารานุกรมไทยสำหรับเยาวชนฯ, 2552)

เครื่องประดับร่วมสมัย

เครื่องประดับร่วมสมัย ตามคำศัพท์ที่ใช้ในปัจจุบันสามารถนิยามถึงการนำรูปแบบองค์ประกอบ วัสดุ เทคนิควิธีการใด ๆ ตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบันที่มาผสมกันอย่างกลมกลืน โดยอาจมีจุดประสงค์เพื่อการดึงเอาความรู้สึกหรืออารมณ์ จากรูปแบบบางอย่างในอดีตมาแต่งกลิ่น หรือเพิ่มรสทำให้งานนั้นมีลักษณะข้ามกาลเวลา คือให้ความรู้สึกที่สมดุลกันทั้งสองยุค อย่างลงตัวและกลมกลืน โดยทั่วไปสามารถแบ่งประเภทของงานเครื่องประดับร่วมสมัยออกได้ 2 แนวทาง คือ เริงการคำ และเริงแนวคิด (งานศิลปะ)

เครื่องประดับร่วมสมัยเชิงการค้า

เป็นการออกแบบเครื่องประดับร่วมสมัยที่มีการออกแบบเพื่อกลุ่มเป้าหมายในการสวมใส่อย่างจำเพาะเจาะจง ซึ่งอาจเป็นการนำความเก่าผสมผสานความใหม่อย่างทีกล่ามาข้างต้น ซึ่งจะให้เครื่องประดับที่ได้รับการออกแบบดูมีความผสมผสาน เหมาะสมกับการสวมใส่ในบริบทที่ต่างไปจากเดิมหรืออาจจำรูปแบบ วิธีการ เทคนิค วัสดุจากในอดีตมาสร้างสรรค์ในบริบทที่เหมาะสมกับปัจจุบัน



ภาพที่ 22 เครื่องประดับร่วมสมัยเชิงการค้า

(<https://www.facebook.com/basictheory/photos/http://www.mediaofthailand.com/news /lifestyle>)

เครื่องประดับร่วมสมัยเชิงแนวคิด

เป็นการออกแบบเครื่องประดับที่มีกระบวนการเสมือนการสร้างสรรค์งานศิลปะชิ้นหนึ่ง หรือชุดหนึ่ง ซึ่งมีร่างกายของมนุษย์ในการนำเสนอเนื้อหาเรื่องราวประกอบด้วยกัน อาจมีความเชื่อมโยงกันระหว่างชิ้นงานและตำแหน่งในการติดตั้งสวมใส่ มีกรเน้นแนวคิดและสุนทรียภาพในกระบวนการสร้างสรรค์ที่มากกว่าความสวยงามของภาพลักษณ์ วัสดุที่ใช้ อาจเป็นวัสดุที่ไม่มีมูลค่าทางเงินทองแต่มีความหมายที่เชื่อมโยงกับรูปแบบในการนำเสนอ ปัจจุบันมีศิลปินที่สร้างสรรค์งานเครื่องประดับร่วมสมัยเชิงแนวคิดมากมายทั้งในประเทศและต่างประเทศ



ภาพที่ 23 เครื่องประดับร่วมสมัยเชิงแนวคิด

(<https://www.facebook.com/basictheory/photos/>)

จากข้อมูลของเครื่องประดับร่วมสมัย ผู้วิจัยจึงนำมาเป็นแนวทางของการสร้างสรรค์และพัฒนาสู่เครื่องประดับนวัตกรรมที่นำเอาอัตลักษณ์ศิลปะการแสดงมโนราห์ทั้งด้านรูปธรรมและนามธรรมสู่การสร้างสรรค์ชิ้นงานที่อยู่ในรูปแบบร่วมสมัยจากอัตลักษณ์มโนราห์ด้วยการผสมผสานที่สามารถส่งผ่านอัตลักษณ์ สร้างสรรค์เป็นชิ้นงานนวัตกรรมต่อไป

3. ผลลัพธ์ที่เกี่ยวข้องกับอัตลักษณ์มโนราห์

อดีตผลลัพธ์ที่เกี่ยวข้องกับมโนราห์ คือ เครื่องแต่งกายของมโนราห์หรือชุดลูกปัดมโนราห์ ซึ่งเป็นการตกแต่งประดับประดาเครื่องแต่งกายด้วยการร้อยลูกปัดหลากสีที่มีความประณีตวิจิตรบรรจง ได้รับการยอมรับว่าเป็นอีกหนึ่งงานหัตถศิลป์ที่เป็นภูมิปัญญาของคนรุ่นก่อนในการสร้างสรรค์ชุด เนื่องจากต้องมีความพยายามในการร้อยลูกปัดจำนวนมากแล้วนำมาตกแต่งให้เกิดเป็นลวดลายต่างๆ ในแต่ละชุดให้สมกับความขลังของชุด

ตามความเชื่อสืบต่อกันมา เชื่อว่าเครื่องแต่งกายมโนราห์นั้นได้รับพระราชทานมาจากเจ้าเมืองพัทลุง เป็นอาภรณ์หรือเครื่องต้นชั้นสูง และเชื่อกันว่าชุดลูกปัดมโนราห์นั้นต้องมีสีสดใส ห้ามเป็นสีดำ เพราะถ้านำไปถวาย ตายาย แม่ศรีมโนราห์ ท่านจะไม่ชอบได้ ส่วนลวดลายแต่เดิมจะเป็นลายง่าย ๆ ร้อยไม่ยากเท่าปัจจุบันที่มีการดัดแปลงให้มีลวดลายซับซ้อนมากขึ้น เช่น ลายดอกไม้ เป็นต้น

ผู้ที่ทำชุดลูกปัดมโนราห์ได้ ส่วนใหญ่จะเป็นเชื้อสายมโนราห์หรือเป็นผู้สืบทอดที่ส่งต่อกรรมมาภายในครอบครัว เพราะต้องมีใจรักอย่างมากในการใช้การพยายามในการทำชุดมากด้วย

รายละเอียดปัจจุบันมีการนำเอาทักษะการร้อยลูกปัดมโนราห์มาดัดแปลงเป็นผลิตภัณฑ์เครื่องประดับต่าง ๆ ให้ได้ชื่อหาเป็นเจ้าของหรือเป็นของฝากหลากหลายตามแต่การสร้างสรรค์



ภาพที่ 24 ผลิตภัณฑ์ลูกปัดมโนราห์

(<https://wegophatthalung.com>)

ปัจจุบันมีนักออกแบบรุ่นใหม่ซึ่งมีความสัมพันธ์ข้องกับการสืบทอดภูมิปัญญาชุดลูกปัดมโนราห์จากทั้งการเป็นเชื้อสายมโนราห์ เป็นทายาทสืบทอดการทำชุดลูกปัดมโนราห์ ที่มีความสนใจการนำชุดลูกปัดมโนราห์มาต่อยอด สร้างสรรค์เป็นผลิตภัณฑ์ประดับตกแต่งอื่น ๆ มากมาย จากผลงานที่ได้สร้างสรรค์เหล่านั้น จึงมีทายาทที่ได้รับการเชิดชูเกียรติจากศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ (องค์การมหาชน) (SACICT) อย่างเป็นทางการ 2 ท่านด้วยกัน คือ

1. เนติพงศ์ ไถ่สาม

เนติพงศ์ ไถ่สาม ทายาทช่างศิลปหัตถกรรม ประจำปี 2563 สร้างสรรค์งานหัตถกรรมลูกปัดมโนราห์บ้านขาว อำเภอรอนดง จังหวัดสงขลา ต่อยอดการร้อยชุดลูกปัดมโนราห์สู่สินค้าภายใต้แบรนด์ ‘NATIPONG’ ต่อยอดการร้อยชุดลูกปัดมโนราห์สู่สินค้าหัตถกรรมเครื่องใช้ของตกแต่งบ้าน ที่มีความสวยงามเป็นเอกลักษณ์ ด้วยการแปรรูปเป็นผลิตภัณฑ์ต่างๆ โดยออกแบบให้มีความหลากหลายและใช้งานได้จริง เป็นของใช้ภายในบ้าน เช่น กล้องทิวชู้ โคมไฟ กรงนก ม่าน พวงกุญแจ เป็นเครื่องประดับสำหรับสุภาพสตรี เช่น ต่างหู สร้อยคอ กำไล เป็นต้น มีการปรับเปลี่ยนโทนสีจากเดิมที่มีสีสันจูดฉาดให้เป็นสีโทนสบายตามากขึ้น มีการใช้ทฤษฎีสีเข้ามาช่วยในการออกแบบ ลดทอนสีลงและไล่โทนสีให้มีลูกเล่นแปลกตา ใช้ลูกปัดขนาดเล็กลงเพื่อเพิ่มรายละเอียดให้งานประณีตเป็นการเพิ่มมูลค่าให้กับชิ้นงานได้มากขึ้นจากแนวคิด (ศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ, 2019)



ภาพที่ 25 ผลงาน แบรินด์ 'NATIPONG' ทายาทช่างศิลปหัตถกรรม ประจำปี 2560
(<https://www.sacict.or.th/th/detail/2019-03-08-16-36-20>)

2. นายปรีชา หนูคง

ปรีชา หนูคงทายาทช่างศิลปหัตถกรรม ประจำปี 2563 ทายาทช่างศิลปหัตถกรรม ลูกปิดมโนราห์ จังหวัดสงขลา ผู้ซึ่งมุ่งมั่นที่จะสืบสานการร้อยลูกปิดทำเครื่องทรงมโนราห์เพื่อใช้ในการแสดง คงไว้ซึ่งเอกลักษณ์แบบดั้งเดิม อีกทั้งยังพัฒนา ประยุกต์ สร้างสรรค์เป็นผลงานของตนเองให้สวยงามยิ่งขึ้น ไม่เพียงแต่ปรับภาพลักษณ์ด้านสีสันทให้แปลกสะดูตา แต่ยังคงพัฒนาผลงานให้สามารถใช้งานได้หลากหลาย เช่น สร้างสรรค์เป็นกระเป๋า หมวก เข็มขัด ปิ่นปักผม สร้อยคอ พวงกุญแจกำไล ชุดสำหรับตุ๊กตา เป็นต้น (ศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ, 2020)



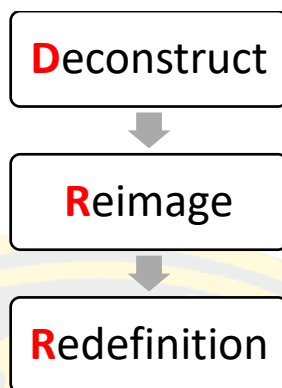
ภาพที่ 26 ผลงาน นายปรีชา หนูคง ทายาทช่างศิลปหัตถกรรม ประจำปี 2563

(<https://www.facebook.com/ชุดมโนราห์-โนราเอก-ลายลูกบิด-ควนเนียง>)

นอกจากนักร้องแบบที่เป็นทายาทช่างศิลปหัตถกรรม ที่ได้รับการเชิดชูเกียรติจากศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ (องค์การมหาชน) (SACICT) แล้ว ในชุมชนต่าง ๆ ของภาคใต้ที่มีความเกี่ยวข้องกับศิลปะการแสดงมโนราห์ มีการพัฒนาผลิตภัณฑ์และต่อยอดการสร้างสรรคจากเทคนิคในการผลิตชุดลูกบิดมโนราห์เป็นผลิตภัณฑ์ต่างๆในลักษณะคล้ายคลึงกับตัวอย่างข้างต้นนี้อย่างหลากหลาย เช่น ของที่ระลึกเป็นพวงกุญแจ ของประดับตกแต่งกระเป๋า เป็นต้น ถือได้ว่าเป็นกระแสหนึ่งของการต่อยอดผลิตภัณฑ์จากคนรุ่นใหม่ในพื้นที่ทางภาคใต้ที่ทำได้

4. ทฤษฎีและหลักการออกแบบ

ทฤษฎีและหลักการในส่วนนี้ เป็นลำดับขั้นของการใช้ทฤษฎีตามกระบวนการที่ใช้ในการดำเนินงานในการสร้างสรรค์ผลงาน นวัตกรรมโนราสถาน: เครื่องประดับนวัตกรรมร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์มโนราห์ โดยผู้วิจัย ลำดับขั้นของการใช้หลักการ DRR ตามกระบวนการ ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของการวิจัยและพัฒนา ดังนี้



ภาพที่ 27 หลักการ DRR

Deconstruction การรื้อสร้าง

คำว่า Deconstruction มีรากมาจากแนวทางการเขียนหนังสือ เป็นการมองหาแนวทางที่ไม่ใช่แบบเดิม โดยเป็นการมองถึงรากของมันไม่ใช่แค่การปฏิเสธสิ่งที่เป็นอยู่ ณ วันนี้ แต่ย้อนกลับไปยังจุดเริ่มต้นแล้วลองเริ่มเดินกันใหม่ โดยเชื่อว่าไม่จำเป็นต้องเป็นไปตามที่เป็นอยู่ ณ วันนี้เช่นกัน

ตามบทความที่แปลและเรียบเรียงโดย คุณสมเกียรติ ตั้งนโม จากมหาวิทยาลัยเที่ยงคืน จากข้อเขียนต้นฉบับ โดย James E. Faulconer ตัดทอนเนื้อหา ดังนี้

การรื้อโครงสร้าง ไม่ใช่การทำลาย ผู้เรียกคำนี้ Deconstruction ครั้งแรกคือ ปรินซ์ญาเมธี ร่วมสมัยชาวฝรั่งเศส Jacques Derrida ศัพท์นี้แพร่หลายในราวทศวรรษที่ 60 และ 70 ต่อมาโดยชาวอเมริกันจนขยายเป็นทฤษฎีครอบคลุมสาขาอื่นเช่น วรรณกรรม พุทธศาสตร์ ศาสนาและอื่นๆ ต่อมา ซึ่งได้มีการนำไปใช้กันอย่างกว้างขวาง จนกระทั่งคำว่า Deconstruction ได้กลายมามีความหมายว่า "การฉีกทิ้ง-การรื้อ" (โครงสร้าง) หรือ "การทำลาย" ทุกวันนี้ จะให้ดีที่สุด การใช้คำว่า to deconstruct บางสิ่งบางอย่าง ก็คือ ฉีก (รื้อ) มันออกมา

Derrida ได้นำเอาคำว่า deconstruction มาจากงานของ Martin Heidegger. ในช่วงฤดูร้อนของปี 1927 Martin Heidegger ได้เสนอคำบรรยายชุดหนึ่ง ซึ่งปัจจุบัน ได้รับการพิมพ์ขึ้นมาภายใต้ชื่อ Basic Problems of Phenomenology (ปัญหาพื้นฐานต่าง ๆ เกี่ยวกับปรากฏการณ์วิทยา วิธีการทางปรัชญา ที่ให้ความสนใจในการศึกษาเกี่ยวกับความสำนึกและวัตถุต่าง ๆ จากประสบการณ์ตรง) Heidegger กล่าวว่า ปรากฏการณ์วิทยาเป็นชื่อของวิธีการอันหนึ่งในการศึกษาปรัชญา; เขากล่าวว่าวิธีการดังกล่าวมีขั้นตอนอยู่ 3 ขั้นตอนด้วยกันคือ การลดทอน, การสร้าง, และการทำลาย (reduction, construction, and destruction) และเขาได้อธิบายว่า กระบวนการ 3 ขั้นตอน มีความเกี่ยวข้องกัน

และกัน "การสร้าง" (construction) มีความจำเป็นที่จะต้องเกี่ยวข้องกับ "การทำลาย" (destruction) เขากล่าว ต่อจากนั้นก็ได้ทำการวิเคราะห์ "การทำลาย" (destruction) ด้วย "การรื้อโครงสร้าง" (deconstruction = abbau) Heidegger อธิบายสิ่งที่เขาหมายถึง "การทำลายทางปรัชญา" โดยการใช้คำในภาษาเยอรมันเดิม ซึ่งเราอาจแปลมันตามตัวอักษรว่า "unbuild" เขาหมายถึง abbau ว่า deconstruction - เพื่อให้ความกระจ่างมากขึ้นว่า เขาไม่ได้ต้องการให้หมายความถึง "taking things apart" (ถอดสิ่งต่าง ๆ ออก) จริง ๆ Heidegger ไม่เชื่อว่ามันมีเครื่องมืออัตโนมัติที่เรียกว่า "เหตุผล" ซึ่งเรานำมาใช้โดยไม่คำนึงถึงภาษา เวลา สถานการณ์ สภาพแวดล้อมของเรา หรือความสนใจต่าง ๆ เพื่อวิจารณ์ความคิดต่าง ๆ ซึ่งดูเหมือนว่าเราจะไม่สามารถเริ่มต้นมาจากศูนย์ หรือจุดตั้งต้นของเหตุผลอันนั้น หรือเป็นอิสระจากแนวความคิดต่าง ๆ ที่มีอยู่แล้ว ศัพท์แสงต่าง ๆ หรือวิธีการเข้าถึงทั้งหลาย มันจึงปรากฏออกมาว่า เราได้ถูกบีบบังคับให้ทำซ้ำอดีตและความผิดพลาดของมัน สำหรับ Derrida คำว่า deconstruction เป็นท่าทีอันหนึ่ง ในความหมายระดับรากของคำ ๆ นั้นเลยทีเดียว มันคือตำแหน่ง (สมมุติ) หนึ่งซึ่งเกี่ยวข้องกับบางสิ่งบางอย่าง

ในแง่วรรณกรรมและการวิจารณ์วรรณกรรม Deconstruction แตกต่างไปจากวิธีการอื่น ๆ ของการตั้งคำถามต่าง ๆ เกี่ยวกับงานในแต่ละชิ้น มันมีอะไรซึ่งมากไปกว่าการเปรียบเทียบผลงานดังกล่าวกับมาตรฐานภายนอก สำหรับอะไรที่ควรจะทำ (อย่างเช่น มาตรฐานทางศีลธรรม มาตรฐานทางวิทยาศาสตร์ หรืออุดมการณ์ทางการเมือง) มันจะค้นหาช่องทางหรือวิธีการที่หนังสือเล่มนั้น ในตัวของมันเอง ได้แสดงให้เห็นถึงสิ่งที่มันได้ถูกมองข้ามไป

Deconstruction เป็นรูปแบบหนึ่งของสิ่งที่ได้รับการเรียกว่า บทวิจารณ์ที่น่ากลัว ยกตัวอย่างเช่น Derrida ได้เขียนเกี่ยวกับหมายเหตุอันหนึ่งในงานเขียนเรื่อง Being and Time of Heidegger เพื่อแสดงให้เห็นว่า ขณะที่อ่านหมายเหตุข้างใต้อย่างระมัดระวัง มันจะแสดงให้เห็นในเชิงความหมายและวัตถุประสงค์ ข้ออ้างต่าง ๆ ของหนังสือเล่มนี้เป็นสิ่งซึ่งสร้างปัญหาให้ชวนสงสัยในข้อเท็จจริง Derrida ให้เหตุผลว่า ผลงานของ Heidegger ได้แย้งกันในตัวของมันเอง

แต่อย่างไรก็ตาม Deconstruction สำหรับ Derrida เป็นการวิจารณ์ที่แตกต่างไปจากการวิจารณ์ในเชิงอุดมคติและศีลธรรม Derrida ไม่ได้รื้อ (deconstruct) ผลงานของ Heidegger แต่แสดงให้เห็นว่า Heidegger ควรที่จะเขียนหนังสือเล่มดังกล่าวให้ดีกว่านี้ อันนี้ไม่เหมือนกับนักวิจารณ์หนังสือที่ดี Derrida ไม่ได้ทำหน้าที่ซ่อมแซมงานของ Heidegger เพื่อเขา เพียงให้เข้าใจกันเองว่าด้วยการแก้ไขเหล่านี้ อย่างน้อยที่สุดโดยหลักการ เราจะมึนงงที่คิดว่าขึ้นมาชิ้นหนึ่ง

การวิจารณ์แบบนี้ (Deconstructive criticism) มิได้เจตนาหรือมีความตั้งใจที่จะเสนอแนะวิธีการอันใดอันหนึ่ง ที่จะทำให้หนังสือเล่มนี้สมบูรณ์ขึ้น แต่กลับเป็นการแสดงให้เห็นถึงความไม่

สมบูรณต์ต่างหาก Deconstruction ได้ถูกนำมาใช้เพื่อแสดงให้เห็นว่า ผลงานชิ้นหนึ่งไม่ได้พูดถึงบางสิ่งบางอย่าง ยังไม่ครอบคลุมเพียงพอ ไม่ใช่ว่ามันควรจะเป็น

Deconstruction ไม่ได้มุ่งหมายให้ภารกิจของมันที่กระทำลงไปทุกอย่าง จะถูกนำรวมเข้าไว้ด้วยกัน นั่นเป็นไปได้ มันไม่ได้คาดหวังงานนี้จะมีผลในการนำรวมเข้าไปในอะไรที่มากกว่าสิ่งซึ่งได้ถูกรวมเอาไว้ก่อนหน้านั้นแล้ว มันไม่ได้คิดเอาว่า งานของมันจะทำให้สิ่งต่าง ๆ ขึ้น ไม่นับฐานว่ามันเป็น เป้าหมายอันหนึ่งต่อผลงานของ deconstruction แม้ว่าจะเป็นเพียงในหลักการก็ตาม

ประเด็นของ deconstruction ก็เพื่อแสดงให้เห็นว่า ที่ไหนบ้าง ซึ่งบางสิ่งบางอย่างได้ถูกละเลยหรือถูกมองข้ามไป ไม่ใช่เนื่องจากความมีอคติของผู้เขียน ไม่ใช่เพราะนักวิจารณ์ฉลาดกว่าหรือดีกว่า แต่เพราะว่านั่นเป็นเรื่องธรรมดา คือ มันมักจะมีสิ่งต่าง ๆ ที่ “ข้าพเจ้า” ไม่รู้เสมอๆ แม้ว่าในความเป็นจริงโดยสัจจะนั้น “ข้าพเจ้า” ไม่รู้ว่าสิ่งเหล่านั้นเป็นส่วนหนึ่งของสิ่งที่ “ข้าพเจ้า” รู้

Derrida สนใจใน "อวิชา..nonknowledge" อันนี้ และผลงานของเขาที่เวียนวนอยู่กับสิ่งนี้

สมมุติฐานร่วมกันของ deconstruction (การรื้อโครงสร้าง) และเทววิทยาเชิงนิเสธ (negative theology) ก็คือ "ภาษา" ซึ่งในตัวมันเองมีข้อจำกัดและความจำเป็นที่จะประสบกับ "ความล้มเหลว" ในการที่จะพูดถึงทุกสิ่งทุกอย่างออกมาได้ ที่จะจดจำทุกสิ่งทุกอย่างได้ แต่อย่างไรก็ตาม มันได้พูดถึงบางสิ่งบางอย่างออกมาเช่นกัน แม้แต่บางสิ่งเกี่ยวกับสิ่งซึ่งล้มเหลวก็จะพูดด้วย ถ้าหากว่าเราจะเอาเป็นเรื่องของเจตนา เราสามารถที่จะกล่าวได้ว่า เจตนาของเราล้มเหลวที่จะบรรลุเป้าหมายของมัน แต่อย่างไรก็ตาม มันได้ชี้เข้าไปสู่บางสิ่งบางอย่าง ในสิ่งที่ดำรงดำรงได้กันออกไป ได้ชี้ให้เห็นร่องรอยหลาย ๆ อย่าง ภายในดำรงดำรงต่าง ๆ มากมายที่หลงลืมไป Derrida สนใจในตรรกะอันนี้เกี่ยวกับสิ่งที่พูดและไม่ได้พูด เกี่ยวกับสิ่งที่รวมเข้าไว้และที่กันออกไป เกี่ยวกับการมีอยู่และไม่มีอยู่ เกี่ยวกับที่พูดออกมาให้ได้ยินและสิ่งที่เงียบเฉย เกี่ยวกับความทรงจำและความหลงลืม

บ่อยครั้งสิ่งที่ไม่ได้รับการพูดออกมาเป็นสาระสำคัญของความหมาย แต่อย่างไรก็ตาม มันไม่เพียงแต่เป็นสาระสำคัญอันหนึ่งของความหมายเท่านั้น Deconstruction สามารถเป็นสาระสำคัญอันหนึ่งของดำรงนั้นได้ละเอียดอะไรไป ได้มองข้าม หรือหลงลืมอะไรบางอย่าง มันมีสิ่งอื่น ๆ อีกหลายหลากซึ่งเราอาจจะลืมไป บางครั้ง เราไม่ได้ระลึกถึงพระเจ้า แต่สำหรับบางคนมีความคาดหวังต่าง ๆ ต่อคำว่าพระเจ้าอย่างมาก

Deconstruction เรียกร้องทางปฏิบัติที่เกี่ยวกับ ความทรงจำ ความสงสัย การยกย่อง และ ความสัมพันธ์ระหว่างความทรงจำอันหนึ่งกับสิ่งที่เราหลงลืมไป มากกว่าการอธิบายในสิ่งที่เราหลงลืมไปต่างๆ

Deconstruction จะขัดจังหวะความราบรื่นไร้ร่องรอย (seamlessness) ที่เด่นชัดของ คำรับตำราต่าง ๆ และปฏิบัติการต่าง ๆ ดังนั้น เราจึงมีโอกาสบางครั้งในการสังเกตถึงสิ่งที่ทำให้ คำรับตำราและปฏิบัติการเหล่านั้นเป็นไปได้ แม้ว่าเราสามารถเพียงแค่สังเกต "มัน" จากร่องรอย หรือกลิ่นที่มัน ได้ทิ้งไว้เบื้องหลัง มันอาจจะเป็นไปได้ง่ายที่จะระลึกถึงสิ่งที่เราหลงลืมไป แต่ อย่างน้อยที่สุด deconstruction เรียกร้องให้เรา ระลึกถึงความหลงลืมของเราบ้าง

Deconstruction มิได้ไร้เดียงสาหรือง่าย ๆ และชื่อ ๆ ในสิ่งที่มันเปิดเผยกับเรา ในสิ่งที่มัน เรียกคืนความทรงจำของเรากลับมา การเปรียบเทียบกับทิวทัศน์ในเชิงนิเสศเป็นสิ่งที่ชัดเจนจะแจ้ง ว่า deconstruction ของ Derrida ไม่ได้เป็นการไปซ่อมหรือปรับปรุงตำราของ Heidegger เขาไม่เชื่อว่า deconstruction สามารถกระทำเช่นนั้นได้ แต่แสดงให้เห็นถึงเรื่องจริยธรรมและการละเลยในเรื่องอื่น ๆ ของพวกเรา เป็นสิ่งที่ไม่สามารถหลุดรอดไปได้

Deconstruction เป็นปรัชญาในลักษณะวิพากษ์ เป็นการใช้คำ ในลักษณะวิเคราะห์วิจารณ์ ในความหมายหรือเหตุผลเชิงปรัชญา มันแสดงให้เห็นถึงข้อจำกัดต่าง ๆ ของหนังสือตำราหรือการ ปฏิบัติที่เรากำลังตรวจสอบ เพื่อที่เราสามารถที่จะมองเห็นข้อจำกัดเหล่านั้น บางครั้งความหมาย ต่าง ๆ ได้ถูกกระทบกระเทือน บางครั้งความสัมพันธ์ของเรากับพระเจ้าก็ไม่เป็นเช่นนั้น บางคราว เราอาจไม่มั่นใจในสิ่งที่ทำให้เกิดผล หรือแม้แต่ผลเราก็อาจไม่แน่ใจว่ามันเป็นผลจากการกระทำ อันนั้น

ผลอันเนื่องมาจาก Deconstruction เราอาจจะหวนคิดถึงจุดมุ่งหมายต่าง ๆ ของเรา ต่อเนื่องไปถึงบางสิ่งอย่าง เช่น สภาพการณ์ที่เป็นอยู่ (ลักษณะคู่ขนานกับทิวทัศน์เชิงนิเสศก็คือว่า เราอาจต่อเนื่องไปพูดถึงสิ่งเดียวกันเกี่ยวกับพระเจ้า) เราอาจจะเลือกบางสิ่งที่ใหม่ขึ้นมาแทน (เราอาจสร้างทิวทัศน์ใหม่ ๆ ขึ้น) แต่ถ้าหากว่าเราทำเช่นนั้น ก็จะต้องรู้ต่อไปด้วยว่า ผลที่ตามมา นั้น เราอาจจะละเลยหรือกีดกันกลุ่มหรือผู้คนต่าง ๆ หรือความคิด หรือ อะไรอื่น ๆ ออกไป

ด้วยเหตุนี้ สำหรับ Derrida แล้ว แม้ว่า Deconstruction จะเกี่ยวพันกันกับหนังสือ คำรับตำราต่าง ๆ แต่มันก็ไม่ใช่ระเบียบวิธีอันหนึ่งในการวิจารณ์จับผิดหนังสือตำราแต่อย่างใด ไม่ว่าจะเป็นการเขียน สภาพของสังคม หรืออื่น ๆ อันที่จริงแล้ว Deconstruction เป็นทำที่อันหนึ่ง โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ทำที่ในเชิงจริยธรรม (ใช้คำนั้นในความหมายที่ L. vinus ใช้มัน เพื่อแสดงถึง ความสัมพันธ์โดยพื้นฐาน ไม่จำเป็นต้องควบคุมหรือชี้ขาดสำหรับชีวิตความเป็นอยู่ใน

ความสัมพันธ์ต่างๆเหล่านั้น) ในประเด็นสำหรับข้ออ้างต่าง ๆ ในคำรับตำราและการวิเคราะห์ มันเป็นที่ที่ของความต่อเนื่องต่อความทรงจำและความต่อเนื่องต่อการยกย่อง

ในทอมของ Aristotle, Deconstruction คือทำที่อันหนึ่งเกี่ยวกับความสงสัยที่ต่อเนื่อง ส่วนในทอมต่าง ๆ ของ Socrates มันเป็นส่วนช่วงของความไม่รู้ (อวิชา) ของสิ่งที่ในสมัยกลางต่อมา เรียกว่า "ความไม่รู้ที่ได้รับการเรียนรู้" Deconstruction เป็นช่วงขณะหนึ่งในความต่อเนื่องของปรัชญา

จากคำสัมภาษณ์ของ Jacques Derrida. Deconstruction จะตั้งคำถามต่อข้อสรุป ใจความสาระสำคัญ และความมีตำแหน่งแหล่งที่ (Logocentrism) ของทุกสิ่งทุกอย่าง เราต้องศึกษาแบบจำลองต่าง ๆ และประวัติศาสตร์ของแบบจำลองทั้งหลาย หลังจากนั้น ไม่พยายามที่จะล้มล้างพวกมันเพื่อวัตถุประสงค์ของการทำลายล้างพวกมัน แต่เพื่อเปลี่ยนแปลงแบบจำลองต่าง ๆ และคิดค้นหนทางใหม่ของการเขียน ซึ่งไม่ใช่ในฐานะของการทำลายที่เป็นทางการ แต่เพื่อหลักจริยธรรม เหตุผลต่าง ๆ ทางการเมือง

ข้าพเจ้าจะไม่เห็นด้วยกับการโยนคำรับตำราต่าง ๆ ไปสู่ความยุ่งเหยิงสับสน อันดับแรก วาทกรรมหรือคำอธิบายในทางวิชาการของมืออาชีพเกี่ยวกับ Deconstruction ไม่ได้หมายถึงการทำลายบรรทัดฐานต่าง ๆ หรือหลักไสยบรรทัดฐานเหล่านี้ไปสู่ความไร้ระเบียบแบบสุด ๆ ข้าพเจ้าไม่เห็นด้วยหรือสนับสนุนความสับสนอลหม่าน

ข้าพเจ้าจะเริ่มด้วยจาริตประเพณี ถ้าหากว่าคุณไม่ได้รับการฝึกฝนมาแบบจาริต ถ้าเป็นเช่นนั้น Deconstruction ก็ไม่มีความหมายอะไร มันเป็นเรื่องที่ไม่มีอะไรเลยจริง ๆ ข้าพเจ้าคิดว่า ถ้าสิ่งที่ถูกเรียกว่า "Deconstruction" ได้ผลิตสิ่งที่เป็นความไม่เอาใจใส่เกี่ยวกับผู้เขียนงานคลาสสิกทั้งหลาย คำรับตำราเกี่ยวกับวินัยหรือกฎเกณฑ์ และอื่น ๆ เราควรจะต้องสู้กับมัน ข้าพเจ้าสนับสนุนเกี่ยวกับวินัยหรือกฎเกณฑ์ แต่ข้าพเจ้าจะไม่หยุดอยู่เพียงแค่นั้น ข้าพเจ้าคิดว่าบรรดานักศึกษาทั้งหลาย ควรจะอ่านสิ่งที่ได้รับการพิจารณาว่าเป็นคำรับตำราอันยิ่งใหญ่ในขอบประเพณีของเรา บรรดานักศึกษาสามารถที่จะพัฒนา กล่าวคือ ปฏิบัติการเกี่ยวกับ Deconstruction ขึ้นมา แต่เพียงในขอบเขตที่พวกเขา "รู้" ถึงสิ่งที่พวกเขากำลัง "Deconstructing" มันคือเครือข่ายอันมากมายของคำถามหรือข้อสงสัยอื่นๆ

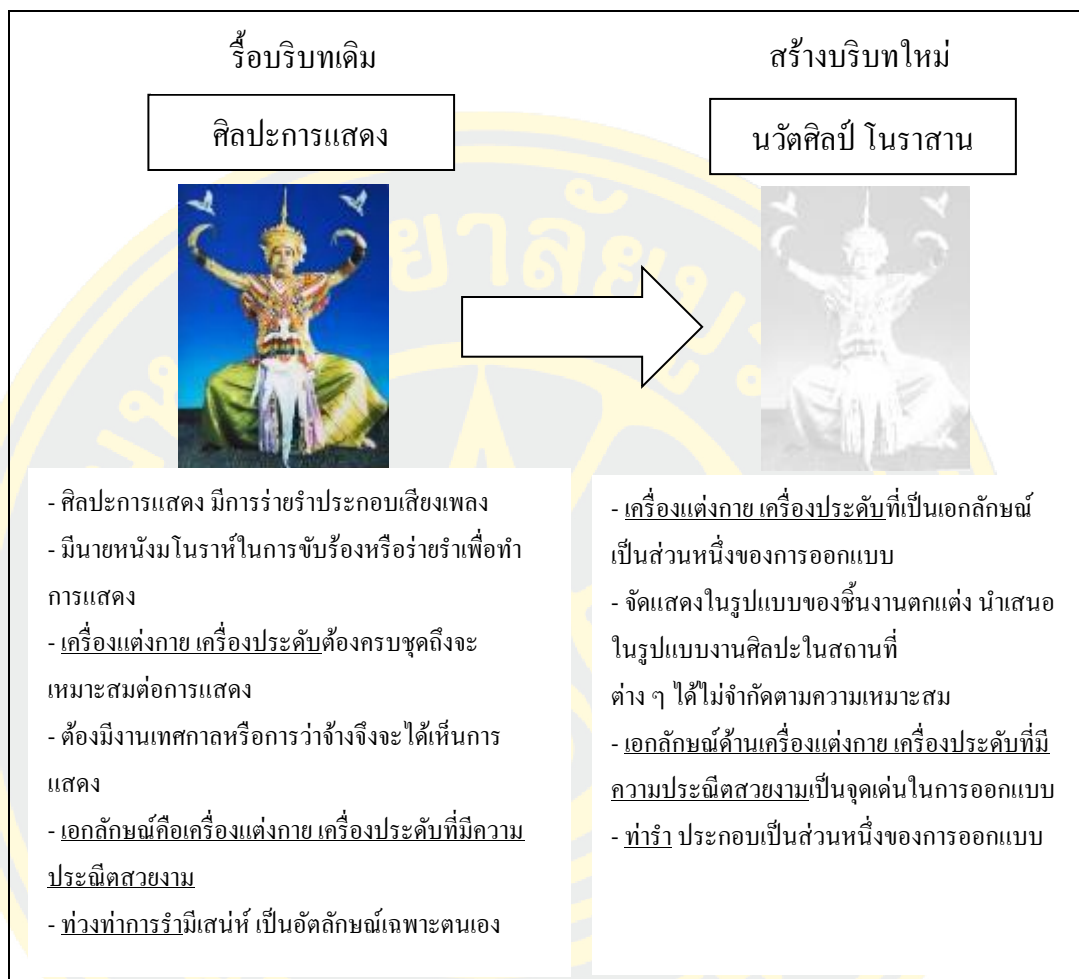
ข้าพเจ้าคิดว่า ผู้คนซึ่งพยายามที่จะเป็นตัวแทนสิ่งที่ข้าพเจ้ากำลังทำ หรือสิ่งที่เรียกขานกันว่า "Deconstruction" กำลังทำ ในด้านหนึ่งนั้น พยายามที่จะทำลายวัฒนธรรม หรือในอีกด้านหนึ่งนั้น เพื่อลดมันลงมาสู่ชนิดหนึ่งของการปฏิเสธ (Nagativity) ลดมันลงมาสู่ชนิดหนึ่งของความจบสิ้น ผู้คนเหล่านี้ต่างก็เป็นตัวแทน Deconstruction ที่ผิดๆ

Deconstruction โดยสาระแล้ว เป็นเรื่องของ การยืนยัน มันให้การสนับสนุนของการยืนยันอีกครั้งเกี่ยวกับความทรงจำ แต่การยืนยันซ้ำสองอันนี้เกี่ยวกับความทรงจำได้ถามไถ่ถึงข้อสงสัยที่สุมเสียดมาก และอันตรายอย่างสุด ๆ เกี่ยวกับจารีตประเพณีของเรา เกี่ยวกับสถาบันต่าง ๆ ของเรา เกี่ยวกับวิธีการสอนของเรา และอื่น ๆ

ผู้เขียนและผู้แปลบทความนี้ ทำให้เราได้ทราบความคิดเชิงปรัชญา ที่สามารถจินตนาการไปสู่ความคิดของตนเองในทางสถาปัตยกรรมได้กว้างขวางยิ่งขึ้น..สิ่งหนึ่งของปรัชญา ดีคอน คือ การมองหาสิ่งที่ขาดหายไปในงานและความคิดทั้งหลาย เสมือนเป็นความรู้ที่ตกลงไปไม่เป็นความสมบูรณ์ ตามที่นักปรัชญารุ่นก่อนๆคาดหวังกันไว้ “ว่ามี” ในทางปรัชญาทางพุทธศาสนามีผู้รู้แปลความหมายของความสมบูรณ์ คือสภาวะ “นิพพาน” คือความหยั่งรู้ในความไม่สมบูรณ์ของสรรพสิ่ง ที่ยอมมีการเปลี่ยนแปลงเป็นนิรันดร์ ไม่มีสถานะภาพคงที่ และมีสถานะภาพของการเคลื่อนที่อยู่ตลอดเวลา “โครงสร้าง” ของสรรพสิ่งทั้งหลายจึงพร้อมตอบรับการรื้อแต่งได้ตลอดเวลา เพื่อสร้างรูปแบบ โครงสร้างของการเปลี่ยนแปลงใหม่ๆต่อไป Deconstruction จึงเป็นการรื้อโครงสร้างเสียใหม่ ไม่ใช่การทำลาย (Destruction) อย่างแน่นอน

โดยสรุปความของคำว่า ดีคอน คือแนวคิดในแบบใหม่ เป็นกระบวนการฉีกหรือรูปทรงของสิ่งใด ๆ (หมายรวมไปถึงรูปทรงทางความคิด ภาษาหรือวัฒนธรรม) ออกมาดูกันใหม่ ซึ่งเป็นการทำลายหรือฝ่าฝืนกฎเกณฑ์การออกแบบเดิม ๆ โดยเข้าใจว่าการคิดรื้อย้ายดังกล่าว จะได้รูปทรงใหม่ที่มีความหมายสมบูรณ์ยิ่งขึ้น แปลกกว่าเดิม ๆ เป็นการนำมาแยกพิจารณาแล้วจึงนำกลับไปประกอบกันใหม่ อาจมีความหมายใหม่ที่สมบูรณ์มากขึ้น หรือแตกต่างแต่ยังคงไว้ซึ่งความหมายบางอย่างที่สื่อสารไปในทิศทางเดิมได้ (สมเกียรติ ตั้งนโม, 2002)

ตารางที่ 8 แนวทางการเชื่อมโยงการรื้อสร้างกับการสร้างสรรค์นวัตศิลป์โบราณ



จากตารางแสดงให้เห็นถึงความสัมพันธ์ของทฤษฎีการรื้อสร้างข้างต้น ซึ่งเป็นการคงไว้ซึ่งอัตลักษณ์ที่บ่งบอกถึงความเป็นศิลปะการแสดงมโนราห์ เพียงเปลี่ยนจากบริบทของศิลปะการแสดงเป็นผลงานนวัตศิลป์ร่วมสมัย แต่ยังคงไว้ซึ่งความหมายที่ผู้คนที่สามารถตีความถึงได้ ถึงแม้ว่าคุณค่าจากทั้งสองบริบทจะแตกต่างกันก็ตาม ซึ่งเป็นแนวทางในการที่ผู้วิจัยนำไปใช้กับองค์ประกอบอื่นเพื่อการสร้างสรรค์ผลงานนวัตศิลป์โบราณต่อไป

Reimage ภาพใหม่

โดยทั่วไป Reimage มักถูกใช้ให้เป็นหนึ่งในหลาย ๆ การทำกลยุทธ์ทางการตลาด เป็นการปรับเปลี่ยนภาพลักษณ์ในการทำรีแบรนด์ดิ้ง (Rebranding) เพื่อให้แบรนด์มีชื่อเสียง มีความน่าเชื่อถือ ได้รับการยอมรับจากผู้บริโภค นำไปสู่การขายตัวของยอดขายและกำไร

แบรนด์ดิ้ง (Branding) คืออะไร

“แบรนด์ดิ้ง” มีการนิยามที่หลากหลายกันไป แต่พอจะสรุปได้ว่าเป็น การสร้างตราสินค้า (Brand) ให้เป็นที่รู้จักและนิยมชมชอบไว้วางใจในหมู่ผู้บริโภคกลุ่มเป้าหมาย การสร้างแบรนด์ (Branding) เป็นภารกิจสำคัญยิ่งประการหนึ่ง ซึ่งแต่ละองค์กรธุรกิจต่างพยายาม แสวงหาแนวทาง วิธีการ หรือกลยุทธ์ในการสร้างแบรนด์ของตน เพื่อให้แบรนด์มีชื่อเสียง มีความน่าเชื่อถือ ได้รับการยอมรับจากผู้บริโภค นำไปสู่การขายตัวของยอดขายและกำไร ในขณะเดียวกัน “แบรนด์ตายแล้วเกิดใหม่ได้” หรือมีการรื้อรื้อร้างตาย ก็สามารถฟื้นฟูชีวิตใหม่ได้ ซึ่งเรียกกันว่า “Re-brand” แต่ไม่ว่าเวลาจะผ่านไปกี่ยุคก็สมัยก็ตาม แก่นของแบรนด์ที่สำคัญที่สุดก็คือ การเข้าถึง การเข้าใจผู้บริโภค และสังคมวัฒนธรรมของผู้บริโภคที่เป็นกลุ่มเป้าหมาย

รีแบรนด์ดิ้ง (Rebranding) คืออะไร แล้วทำไมต้องรีแบรนด์ (Rebrand) ?

รีแบรนด์ดิ้ง คือการสร้างชื่อใหม่ คำศัพท์ สัญลักษณ์ การออกแบบ และหรือการประสานประสาน จากสิ่งเหล่านี้ เพื่อสร้างเครื่องหมายการค้า (Brand) ใหม่ ด้วยความตั้งใจที่จะพัฒนาและกำหนดจุดยืนใหม่ ในใจของผู้มีส่วนร่วมได้ร่วมเสียและคู่แข่ง (Stakeholders & competitors) รีแบรนด์ดิ้ง อาจเป็นเพียงการเปลี่ยนแปลงเอกลักษณ์ที่คนมองเห็น (Visual identity) หรือ รีแบรนด์ดิ้ง อาจเป็นการเปลี่ยนแปลงใหญ่ ที่ควรเป็นส่วนหนึ่งของยุทธศาสตร์การพัฒนาสินค้าและบริการ ตลอดจนการเปลี่ยนแปลงทิศทางการดำเนินการของบริษัทใหม่

รีแบรนด์ดิ้ง นี้ อาจเป็นการเปลี่ยนตราของบริษัทอย่างเฉียบพลันการใช้ชื่อย่อ ยุทธศาสตร์การตลาดและแนวการโฆษณา สิ่งเหล่านี้มีเพื่อกำหนดให้บริษัทสามารถกำหนดตำแหน่งและยี่ห้อของบริษัทได้ใหม่บางทีเป็นการวางระยะห่างของตนเองออกจากยี่ห้อของสินค้าและบริการ บางอย่างของบริษัทที่มีลูกค้าแบบดั้งเดิมไปสู่การได้ลูกค้ากลุ่มใหม่ที่สูงขึ้น (Upmarket) หรือกลุ่มลูกค้าที่มีฐานกว้างขวางกว่าเดิม แต่อย่างไรก็ตามเหตุผลหลักของการสร้างยี่ห้อใหม่คือการต้องสื่อสัญญาณและสาระใหม่ของบริษัท บางทีเกี่ยวข้องกับการเปลี่ยนคณะกรรมการของบริษัทใหม่ที่เขาต้องการสื่อสารในสิ่งใหม่และทิศทางใหม่

SUCCEED MODEL คือ โมเดลที่เป็นกุญแจไขความลับในเรื่องการทำรีแบรนด์ดิ้งให้ประสบความสำเร็จ ประกอบด้วย 4 ขั้นตอน

1. BRAND ANALYZE/
2. BRAND ARRANGE
3. BRAND ACTION
4. BRAND ASSESS

SUCCEED MODEL การทำงานของโมเดล มีลักษณะดำเนินการเป็นวัฏจักรอย่างต่อเนื่อง เปรียบเสมือนกับการทำรีแบรนด์ที่มีการลงมือทำหลายครั้ง ขึ้นอยู่กับสถานการณ์และกาลสมัย ไม่ใช่ทำแค่ครั้งเดียวแล้วจะประสบผลสำเร็จอย่างยั่งยืนตลอดไป

BRAND ANALYZE: การวิเคราะห์แบรนด์

ก่อนที่จะเริ่มกระบวนการรีแบรนด์ สิ่งแรกที่ต้องลงมือทำก่อน คือ การวิเคราะห์แบรนด์ โดยการวิเคราะห์แบรนด์นั้นจะวิเคราะห์เกี่ยวกับสภาพแวดล้อมด้านต่างๆที่ส่งผลกระทบต่อแบรนด์ จากการวิเคราะห์จะทำให้รู้ว่าแบรนด์ของเรามีจุดแข็งหรือจุดอ่อนด้านใดบ้าง จะนำไปสู่การวางแผนกลยุทธ์ตัวแบรนด์ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น

ปัจจัยที่ต้องวิเคราะห์ถึงผลกระทบที่มีต่อแบรนด์

- ลูกค้า (CONSUMER)
- ตลาด (MARKET)
- คู่แข่งขัน (COMPETITORS)
- สังคม (SOCIAL)
- วัฒนธรรม (CULTURE)
- การเมือง (POLITIC)
- เศรษฐกิจ (ECONOMIC)
- เทคโนโลยี (TECHNOLOGY)
- นโยบายทางการค้า (TRADE)

BRAND ARRANGE: การเตรียมแผนรีแบรนด์

ก่อนที่จะเริ่มการทำรีแบรนด์ จำเป็นที่จะต้องมีการกำหนดเป้าหมายให้ชัดเจนก่อน การทำรีแบรนด์ทำไปเพื่อใคร ทำไปเพื่ออะไร เพื่อกระบวนการรีแบรนด์จะได้ดำเนินการได้ตรงตามแผนที่กำหนดไว้

ตัวอย่างการกำหนดแผนเป้าหมายการทำรีแบรนด์

- ป้องกันตนเองจากคู่แข่ง
- ปกป้องตำแหน่งทางการตลาดของตนเอง
- แแบรนด์อยู่ในภาวะถดถอย
- เพื่อความอยู่รอดของแบรนด์
- เกิดข่าวแง่ลบกับแบรนด์เดิม
- แแบรนด์เดิมล้าสมัย
- มีการเปลี่ยนผู้บริหาร

- มีการเปลี่ยนกลุ่มเป้าหมายใหม่
- ต้องการกำจัดจุดอ่อนที่พบ
- แบรินด์เดิมไม่สามารถสื่อสารได้อย่างชัดเจน
- ต้องการสร้างกระแส
- แสวงหาโอกาสทางการตลาดใหม่ๆ
- ต้องการสร้างคุณค่าและจุดเด่นให้กับแบรนต์
- เสริมสร้างส่วนที่เสียไป
- สร้างโมเดลให้ธุรกิจดีกว่าเดิม
- ต้องการสร้างความสัมพันธ์ระหว่างผู้ผลิตกับผู้บริโภค

BRAND ACTION: การลงมือทำรีแบรนต์

เมื่อกำหนดเป้าหมายของการทำรีแบรนต์แล้ว ขั้นตอนต่อมาคือลงมือทำการรีแบรนต์ โดยทั่วไปการรีแบรนต์จำแนกได้เป็น 2 กลุ่ม คือ

1. INTERNAL REBRANDING

2. EXTERNAL REBRANDING

ตัวอย่างการทำ INTERNAL REBRANDING

- การปรับเปลี่ยนผลิตภัณฑ์ (RE-PRODUCT)
- การปรับเปลี่ยนชื่อแบรนต์ (RE-BRANDNAME)
- การปรับเปลี่ยนโลโก้สินค้า (RE-LOGO)
- การปรับเปลี่ยนสโลแกนสินค้า (RE-SLOGAN)
- การปรับเปลี่ยนฉลากสินค้า (RE-LABELLING)
- การปรับเปลี่ยนบรรจุภัณฑ์ (RE-PACKAGING)
- การปรับเปลี่ยนตำแหน่ง (RE-POSITIONING)
- การปรับเปลี่ยนรูปแบบการสื่อสารทางการตลาด (RE-IMC)
- การปรับเปลี่ยนภาพลักษณ์ (RE-IMAGE)
- การปรับเปลี่ยนบุคลิกภาพ (RE-PERSONALITY)
- การปรับเปลี่ยนคุณภาพ (RE-QUALITY)
- การปรับเปลี่ยนช่องทางการขาย (RE-CHANNEL)

ตัวอย่างการทำ EXTERNAL REBRANDING

- การปรับเปลี่ยนองค์กร/ บริษัท
- การปรับเปลี่ยนผู้นำ/ ผู้บริหาร

- การปรับเปลี่ยนทรัพยากรคน
- การปรับเปลี่ยนวัฒนธรรม
- การปรับเปลี่ยนทัศนคติ
- การปรับเปลี่ยนระบบการทำงาน
- การปรับเปลี่ยนการให้บริการ
- การปรับเปลี่ยนเทคโนโลยี
- การปรับเปลี่ยนงบการลงทุน
- การปรับเปลี่ยนผู้เชี่ยวชาญ

BRAND ASSESS: การประเมินผลการทำรีแบรนด์

การลงมือทำรีแบรนด์สิ่งสำคัญที่ขาดไม่ได้เลย คือ การประเมินผลหรือการชี้วัด ว่าสิ่งที่ทำลงไปนั้นส่งผลให้แบรนด์มีการเปลี่ยนแปลงไปในทางที่ดีขึ้นหรือแย่งการรีแบรนด์ที่ประสบผลสำเร็จหรือไม่นั้นต้องพิจารณาจากตัวชี้วัดที่กำหนดไว้

ตัวอย่างดัชนีตัวชี้วัดการประเมินผลแบรนด์

- ชื่อเสียงของแบรนด์ (ดีขึ้น/ แย่ลง)
- ยอดขายของแบรนด์ (เพิ่มขึ้น/ ลดลง)
- ส่วนครองตลาดของแบรนด์ (เพิ่มขึ้น/ เท่าเดิม/ ลดลง)
- ความพึงพอใจของลูกค้า (พอใจ/ ไม่พอใจ)
- ตอบสนองความคาดหวังของลูกค้า (มากขึ้น/ เท่าเดิม/ น้อยลง)
- ลูกค้าเกิดความคิดเชิงบวกต่อแบรนด์ (เชิงบวก/ เชิงลบ)
- ความภักดีต่อแบรนด์ของลูกค้า (ภักดี/ ไม่ภักดี)
- ความสัมพันธ์ของลูกค้าที่มีต่อแบรนด์ (ผูกพัน/ ไม่ผูกพัน)
- การรับรู้ในตัวแบรนด์ของลูกค้า (รับรู้/ ไม่รับรู้)
- รักษาฐานลูกค้าเดิม (ได้/ ไม่ได้)
- เข้าถึงกลุ่มเป้าหมายใหม่ (สำเร็จ/ ไม่สำเร็จ)
- แตกต่างจากคู่แข่ง (ชัดเจน/ ไม่ชัดเจน) (ชฎารัตน์ ภู่อุสรณ์ชัย และคณะ, มปป.)

โดยใช้หลักการหรือทฤษฎีเพื่อเชื่อมโยงของการสร้างภาพใหม่ ยกตัวอย่างหลักการ SAP

- S - สิ่งทดแทน (Substitute) เป็นกระบวนการความคิดเกี่ยวกับการแทนที่ หรือหาสิ่งมาทดแทนปัญหา ผลิตภัณฑ์ หรือกระบวนการด้วยสิ่งอื่น ๆ ความคิดใหม่ ๆ มักเกิดขึ้นเมื่อเรามองหาสิ่งใหม่ ๆ มาทดแทน ซึ่งสามารถเปลี่ยนแปลงสิ่งของ สถานที่ ขั้นตอนการทำงาน คน ความคิด และแม้กระทั่งอารมณ์ได้ ซึ่งในงานชิ้นนี้เป็นการเชื่อมโยงนำสิ่งซึ่งเป็นอัตลักษณ์ตัวแทนจาก

ศิลปะการแสดงมโนราห์ในมิติต่างๆ สร้างสรรค์สิ่งทดแทนใหม่เป็นผลงานนวัตกรรมศิลป์โนราสานที่ สามารถนำเสนอถึงอัตลักษณ์มโนราห์ได้ในอีกมุมมองหนึ่งถึงแม้ว่าจะไม่ได้รับชมเป็น ศิลปะการแสดงก็ตาม

- A - ปรับให้เหมาะสม (Adapt) เป็นการแก้ปัญหาโดยการนำความคิดเดิมที่มีอยู่แล้วมา ปรับใช้ บางครั้งวิธีการแก้ปัญหาอาจมีทางออกอยู่แล้ว จำไว้ว่าความคิดหรือสิ่งประดิษฐ์ใหม่ ๆ ที่ เกิดขึ้นก็หยิบมาจากสิ่งที่เคยเรียนรู้มาแล้วนั่นเอง โดยงานชิ้นนี้อาศัยการนำองค์ประกอบจากการรู้หรือ สร้างข้างต้น นำมาวิเคราะห์สู่การปรับใหม่เพื่อให้เกิดความเหมาะสมในการถ่ายทอดอัตลักษณ์ของ ศิลปะการแสดงมโนราห์ในมิติใหม่เป็นผลงานนวัตกรรมศิลป์โนราสาน

- P - นำไปใช้งานอื่น ๆ (Put to other uses) อาจนำแนวคิดที่เป็นที่ยอมรับในปัจจุบันมา ประยุกต์ใช้ หรือใช้ในวัตถุประสงค์ที่แตกต่างออกไป หรือให้คิดถึงสิ่งที่จะนำกลับมาใช้ใหม่ เพื่อแก้ปัญหาได้ ซึ่งหลายครั้งแนวคิดที่ยอดเยี่ยมเกิดขึ้นจากการทำอะไรที่ต่างออกไปจากสิ่งที่คิดไว้ ครั้งแรก งานชิ้นนี้เป็นการศึกษาจากศิลปะการแสดงมโนราห์ที่เป็นเพียงมหรสพ ถูกวิเคราะห์หรือ แยกอัตลักษณ์ คัดแปลงสู่รูปแบบผลงานนวัตกรรมศิลป์โนราสานที่มีการนำเอาอัตลักษณ์ประยุกต์สู่การ สร้างความสุนทรีย์ในมุมมองอื่นที่แตกต่างจากเดิม

และหลักการของการสร้างสรรค์ใหม่ ยกตัวอย่างหลักการ SHU

การลดทอน ตัดทอนรูปทรง (Simplify Form) - การจัดการกับรูปร่างรูปทรงที่มี รายละเอียดที่ไม่จำเป็นเยอะ เป็นการเลือกลดหรือเลือกตัดความสำคัญของรายละเอียดที่ไม่มี สาระสำคัญของการนำเสนอเนื้อหาออกในบางประเด็น ให้คงไว้ซึ่งเนื้อหาหลักเด่น ๆ เช่น ในใบไม้ ตัดลักษณะลวดลายของเส้นใยบนพื้นผิวของใบออก เหลือเพียงแค่เส้นรอบนอกและสีเขียว ยังคง สาระสำคัญของการแสดงความเป็นใบไม้อยู่ เป็นต้น

ความกลมกลืน (Harmony) - การสร้างความผสมผสานที่ลงตัวระหว่างองค์ประกอบต่าง ๆ โดยทั่วไปหมายถึงการประสานเข้าสนิทกัน กลมกลืน ประองดอง สามัคคี ลงรอย ในทางทัศนศิลป์ ความกลมกลืน หมายถึง การรวมกันของ หน่วยย่อยต่าง ๆ ซึ่งได้แก่ส่วนประกอบมูลฐาน ของศิลปะ คือได้แก่ จุด เส้น รูปร่าง รูปทรง สี พื้นผิว น้ำหนัก อย่างใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่าง และการจัดวาง องค์ประกอบ เช่น จังหวะ ช่องว่าง ทำให้เกิดเป็นการประสานเข้า กันได้อย่างสนิท โดยไม่มีความ ขัดแย้ง ทำให้ผลงานการออกแบบมีความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน

เอกภาพ (Unity) - ความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันขององค์ประกอบศิลป์ทั้งด้านรูปลักษณะ และด้านเนื้อหาเรื่องราว เป็นการประสานหรือจัดระเบียบของส่วนต่าง ๆ ให้เกิดความเป็นหนึ่งเดียว เพื่อผลรวมอันไม่อาจแบ่งแยกส่วนใดส่วนหนึ่งออกไป การสร้างสรรค์งานศิลปะ คือ การสร้าง เอกภาพขึ้นจากความสับสน ความยุ่งเหยิง เป็นการจัดระเบียบและดุลยภาพ ให้แก่สิ่งที่ขัดแย้งกัน

เพื่อให้รวมตัวกันได้ โดยการเชื่อมโยงส่วนต่าง ๆ ให้สัมพันธ์กัน เอกภาพของงานศิลปะ มีอยู่ 2 ประการ คือเอกภาพของการแสดงออก และเอกภาพของรูปทรง

Redefinition นิยามใหม่ (Redefinition)

คำนิยาม (Define) คือ การกำหนดหรือจำกัดความหมายที่แน่นอน อาจเป็นบทนิยาม ข้อความแสดงความหมายของคำ หรือวลี หรือชุดสัญลักษณ์ต่าง ๆ บทนิยามแบ่งได้เป็นสองหมวดหมู่ใหญ่ ๆ ได้แก่ บทนิยามเชิงเนื้อหา (อธิบายเนื้อหาสำคัญของคำ) และบทนิยามเชิงขยายความ (แจกแจงรายการข้อมูลที่เป็นความหมายของคำ) คำหนึ่ง ๆ อาจมีหลายความหมาย จึงทำให้มีบทนิยามหลายบทนิยาม

นิยามใหม่ (Redefinition) คือ การกำหนดหรือจำกัดความหมายของสิ่งที่กำหนดคขึ้นมาใหม่ โดยอาจเป็นการให้นิยามศัพท์เฉพาะใหม่ที่เกิดขึ้น หรือนิยามถึงสิ่งสร้างสรรค์ใหม่ใด ๆ ที่มีความเฉพาะตัวแตกต่างไปจากสิ่งเดิมที่มีอยู่ เป็นการให้ความหมายของคำและผลงานที่มีความสำคัญ ซึ่งจำเป็นต้องนิยามโดยอาศัยทฤษฎี หลักการ แนวคิดจากผู้รู้ ตลอดจนงานวิจัยที่เกี่ยวข้องมาเป็นหลักในการสร้างคำนิยามใหม่ขึ้น

การนิยามคำศัพท์ใหม่ สามารถแบ่งประเภทได้ ดังนี้

คำนิยามศัพท์เฉพาะในการวิจัยทั่ว ๆ มักจะต้องให้ความหมายของคำบางคำ ที่ใช้ในรายงานรายงานการวิจัยให้เฉพาะทางเจาะจงในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับการวิจัย เพื่อให้ผู้วิจัยและผู้อ่านมีความเข้าใจตรงกัน ดังนั้น นักวิจัยทำการวิจัยเรื่องใดต้องนิยามคำศัพท์เฉพาะแต่ละตัวให้ชัดเจนก่อน ซึ่งจะช่วยให้งานวิจัยอยู่ในกรอบมากยิ่งขึ้นอีกด้วย สำหรับคำที่ควรให้คำนิยามนั้น อาจจะเป็นคำย่อๆ หรือคำสั้นๆ ที่ใช้แทนข้อความยาวๆ เพราะถ้าเขียนข้อความยาวๆ ซ้ำกันบ่อยๆ จะทำให้เสียเวลาในการเขียน ผู้เขียนจึงกำหนดเป็นคำย่อ หรือคำสั้นๆ แทน ซึ่งคำเหล่านี้จะต้องให้นิยามศัพท์เฉพาะด้วย เพื่อให้ผู้อ่านเข้าใจตรงกับผู้วิจัยว่าคำนั้นๆ หมายถึงอะไร เช่น โฮสต์ (Host) หมายถึง คนหรือสัตว์ที่มีปรสิตอาศัยอยู่ เป็นต้น

คำอีกประเภทหนึ่งที่ควรให้คำ นิยามก็คือคำที่มีลักษณะเป็นนามธรรม มีความหมายไม่ชัดเจน เข้าใจยาก เช่น ความมุ่งหวัง (Aspiration) เพทุบาย (Machiavellianism) ความเชื่อแบบฝังใจ (Dogmatism) เป็นต้น

โดยทั่วไปแล้วการให้นิยามศัพท์เฉพาะอาจแบ่งได้เป็น 2 แบบ คือการนิยามแบบทั่วไป กับ การนิยามปฏิบัติการ

2. การนิยามแบบทั่วไป เป็นการกำหนดความหมายโดยทั่วไปอย่างกว้างๆ อาจให้ความหมายตามทฤษฎีพจนานุกรม หรือตามผู้เชี่ยวชาญก็ได้เป็นการนิยามในรูปมโนภาพซึ่งยากแก่

การปฏิบัติไม่รู้ว่าจะวัดได้โดยใช้วิธีใดวัดและใช้อะไรวัด เช่น วรรณกรรม หมายถึง งานเขียนในรูปแบบบทกวีนิพนธ์ร้อยกรองและข้อเขียนทั้งหมดที่ใช้ภาษาร้อยแก้ว เป็นต้น

3. การนิยามปฏิบัติการ (Operational definition) เป็นนิยามที่สามารถเอาผลมาใช้ปฏิบัติได้จริง

หรืออธิบายได้ว่า พฤติกรรมหรือตัวแปรนั้นวัดได้หรือสังเกตได้ด้วยอะไร ซึ่งแสดงถึงคุณสมบัติต่างๆ เช่น เจตคติต่อวิชาวิทยาศาสตร์ หมายถึง ความรู้สึกหรืออารมณ์ของนักเรียนว่า ชอบหรือไม่ชอบ พอใจหรือไม่พอใจ ต่อวิชาคณิตศาสตร์อันเกิดจากการเรียนรู้และประสบการณ์ซึ่งจะแสดงออกมาทิศทางใดทิศทางหนึ่ง วัดได้โดยแบบสอบถามที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น นักเรียนคนใดคนหนึ่งที่ได้คะแนนมากก็มีเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ดีกว่าคนที่ได้คะแนนน้อย เป็นต้น (ทิวัตต์ มณีโชติ , 2013)

ทั้งนี้ ในการวิจัยเชิงสร้างสรรค์ นวัตกรรมศิลป์โนราสาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์มโนราห์ ผู้วิจัยได้สร้างคำใหม่ซึ่งเป็นการขมวดรวมโดยนำความหมายระหว่างคำว่า มโนราห์ และ สืบสาน มาเป็นคำนิยามสำหรับศัพท์ใหม่ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น คือคำว่า โนราสาน

5. ผลงานที่เกี่ยวข้องทางด้านรูปแบบในการสร้างสรรค์

5.1 ผลงาน “เชิด” (Chert)

ผลงานของคุณเสาวลักษณ์ ก่อศักดิ์วัฒนา (Saowaluk Korsakwattana) จาก โครงการ Innovative Craft Award 2017 ได้แรงบันดาลใจ จากการเชิดหุ่นกระบอกและหนังตะลุง ซึ่งมักเชิดกันกลางอากาศ นำมาออกแบบเป็นกรองคอสำหรับสวมรอบคอ โดยปรับเทคนิคเปลี่ยนมาใช้หนังวัวลูลายและปักดินทอง (ศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ, 2017)



ภาพที่ 28 กรองคอ “เชิด”

(<https://www.wazzadu.com/project/1312>)

5.2 ผลงานของ นวรัตน์ รุ่งคิดโรจน์

นวรัตน์ รุ่งคิดโรจน์ นักออกแบบจาก Innovative Craft Award 2015 ได้ออกแบบงานเครื่องแขวนดอกไม้สด เป็นงานหัตถกรรมที่มีความประณีต ต้องใช้ทักษะฝีมือเพื่อช่วยฝึกสมาธิ นับเป็นอีกกุศโลบายทางภูมิปัญญา จึงนำเส้นที่เหล่านี้นามาสร้างสรรค์ผลงานด้วยวัสดุโลหะประเภททองแดง และอลูมิเนียมให้เป็นพาร์ทิชันรูปแบบใหม่สำหรับใช้ตกแต่งพื้นที่ว่าง หน้าต่างหรือประตู ซึ่งมีกลไกและข้อต่อแบบเดียวกับการทำเครื่องประดับ จึงสามารถปรับและขยับรูปแบบของชิ้นงานได้หลากหลาย (ศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ, 2016)



ภาพที่ 29 พาร์ทิชันเครื่องแขวนไทยดอกไม้สด

(<https://www.thairath.co.th/content/565412>)

ตัวอย่างผลงานที่เกี่ยวข้องทางด้านรูปแบบในการสร้างสรรค์ทั้ง 3 ผลงาน สิ่งที่มีร่วมกันคือ รูปแบบร่วมสมัยที่ได้รับอิทธิพลจากคุณค่าของเอกลักษณ์ไทย ทั้งทางด้านเนื้อหา เทคนิค รูปแบบ แต่ทั้งหมดล้วนถูกคัดแปลง ต่อยอด สร้างสรรค์และนำเสนอออกมาในบริบทใหม่ที่ยังไว้ซึ่งคุณค่าของเอกลักษณ์ไทย

6. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

6.1 องค์ความรู้ ภูมิปัญญาไทย: การออกแบบและสร้างสรรค์ผลิตภัณฑ์ร่วมสมัย

ผู้ศึกษา: อรัญ วานิชกร สาขาวิชาการออกแบบทัศนศิลป์ คณะศิลปกรรมศาสตร์

มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

บทคัดย่อ: ภูมิปัญญาท้องถิ่นของไทย มีความหลากหลาย มีเรื่องราวและคุณค่าที่เป็นทั้งรูปธรรม(Tangible) และนามธรรม(Intangible) อย่างมากมายองค์ประกอบที่ประกอบสร้างให้เกิด

ผลผลิตจากภูมิปัญญาและหัตถกรรม ได้แก่ เส้นสาย รูปทรงวัสดุ การแก้ปัญหา ฯลฯ ล้วนเป็นองค์ความรู้ที่มีคุณค่าต่อการต่อยอดและพัฒนาผลิตภัณฑ์ร่วมสมัยในปัจจุบันทั้งสิ้นในบทความนี้ได้ประยุกต์ใช้เครื่องมือและกระบวนการในการออกแบบที่สอดคล้องกับภูมิปัญญา โดยเริ่มตั้งแต่ความซาบซึ่งศึกษาลวดทอนเรียบเรียงองค์ประกอบประโยชน์ใช้สอย ออกแบบต้นแบบ ผลการศึกษาด้วยเครื่องมือการออกแบบพบว่า รูปทรงสัญญาณที่ออกแบบใหม่สามารถข้ามพ้นช่วงเวลาจากอดีตสู่ความร่วมมือและเป็นสากล ตลอดจนสามารถสร้างคุณค่าและส่งเสริมความเป็นสิริมงคล ให้แก่ผู้ใช้ได้

สรุปและเสนอแนะ จะเห็นได้ว่าภูมิปัญญาท้องถิ่นของไทยต่าง ๆ นั้น มีทั้งเรื่องราวที่น่าสนใจ และสัญญาณรูปทรงที่โดดเด่น ถือได้ว่าเป็นทุนทางวัฒนธรรมที่สามารถใช้ในการสร้างสรรค์งานออกแบบได้อย่างดีเยี่ยม นักออกแบบจึงควรเปิดใจศึกษาและ ซาบซึ่งกับต้นขั้วทางการออกแบบผลิตภัณฑ์ของประเทศไทย เรียนรู้จากภูมิปัญญาดั้งเดิมกับบรรพบุรุษ เพื่อให้งานออกแบบที่เกิดขึ้นใหม่มีเรื่องราว ความหมาย ความลุ่มลึกและมีคุณค่ามากยิ่งขึ้น และหากรู้จักใช้การออกแบบเป็นเครื่องมือในการสร้างองค์ความรู้ และต่อยอดสู่การสร้างสรรค์ในแนวทางต่างๆ ด้วยแล้วจะสามารถออกแบบต่อยอดผลิตภัณฑ์และออกแบบสร้างสรรค์สิ่งอื่นๆ ได้อย่างมากมายไร้ขอบเขตที่จำกัด ถือเป็นข้อควรเรียนรู้และฝึกฝนให้เชี่ยวชาญเพื่อเกิดเป็นทักษะและประสบการณ์ อันเป็นการสร้างคลังความรู้ทางปัญญาที่สำคัญของวิชาชีพนักออกแบบ (สถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ, 2557)



ภาพที่ 30 แสดงการออกแบบปรับเปลี่ยนประโยชน์ใช้สอยของหมอน้ำลายวิจิตร
(<https://archives.tci-thaijo.org/index.php/jica/article/view/21975>)

6.2 โครงการศึกษาศิลปะการแสดงโนราห์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์ตกแต่งภายในที่อยู่อาศัย โดย ศิริรัมภา จุลนวล เป็นการออกแบบผลิตภัณฑ์ตกแต่งภายในที่อยู่อาศัยที่สะท้อนถึงอัตลักษณ์ของโนราห์ ศิลปะการแสดงของภาคใต้ โดยเป็นการศึกษาองค์ประกอบของโนราห์ในด้านต่าง ๆ เพื่อนำเอกลักษณ์ที่โดดเด่นมาประยุกต์ใช้ในการออกแบบและเป็นการถ่ายทอดอัตลักษณ์มรดกทางวัฒนธรรมในงานออกแบบผลิตภัณฑ์ตกแต่งบ้าน มีแนวคิดในการออกแบบผลิตภัณฑ์เพื่อสร้างบรรยากาศให้ห้องรับแขกประกอบด้วยชุดโคมไฟ สตูลและหมอนอิง โดยให้ชุดผลิตภัณฑ์รู้สึกน่าศรัทธา มีความสง่างาม มั่นคง ตามอารมณ์ความรู้สึกของโนราห์ (ศิริรัมภา จุลนวล, 2556)



ภาพที่ 31 ผลงานการศึกษาศิลปะการแสดงโนราห์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์ตกแต่งภายในที่อยู่อาศัยของ ศิริรัมภา จุลนวล

(<https://www.tci-thaijo.org/index.php/ajnu/article/download/44633/36993>)

บทที่ 3

วิธีการดำเนินงานวิจัย

การวิจัยเรื่อง นวัตกรรมศิลปโนราสถาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัยสืบวัฒนธรรมสถาน ศิลปะประยุกต์อรรถลักษณะโนราห์ มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาข้อมูลรูปแบบอรรถลักษณะของ ศิลปะการแสดงมโนราห์ซึ่งถือเป็นศิลปะการแสดงที่มีความโดดเด่นและเป็นเอกลักษณ์ของภาคใต้ โดยครอบคลุมถึงข้อมูลที่เกี่ยวข้องในทุกมิติ ได้แก่ เครื่องดนตรี ทำรำ บทร้อง รูปแบบการแต่งกาย เครื่องประดับ รูปแบบการจัดแสดง การประกอบพิธีกรรม เป็นต้น เพื่อวิเคราะห์หาอรรถลักษณะสำคัญ ที่โดดเด่นอันสามารถเป็นตัวแทนของมโนราห์ ตลอดจนศึกษาอรรถลักษณะโนราห์ที่ผ่านทัศนะของ นักออกแบบที่เคยมีมาก่อน เพื่อวิเคราะห์ เปรียบเทียบจุดร่วมกันของอรรถลักษณะโนราห์ และนำผล ของการศึกษามาเก็บข้อมูลเพิ่มเติมกับประชากร ซึ่งวิจัยขั้นนี้เป็นงานวิจัยเชิงปริมาณและเชิงคุณภาพ ที่ใช้วิธีวิจัยแบบบูรณาการ (Integrated research) ผสมผสานแนวคิด เครื่องมือและทฤษฎีจาก วิทยาการในสาขาต่าง ๆ ร่วมกันกับศิลปกรรมศาสตร์ ได้แก่ ข้อมูลด้านศิลปวัฒนธรรมการแสดง มโนราห์ ประวัติ ความสำคัญ และการสังเกตแบบไม่มีส่วนร่วม (Non-Participant Observation) การสัมภาษณ์เชิงลึก (In-depth interview) แล้วทำการวิเคราะห์ด้วยเครื่องมือตามทฤษฎี DRR เพื่อวิเคราะห์เปรียบเทียบอรรถลักษณะโนราห์ที่นำเสนอตัวตนได้อย่างแท้จริงสู่การออกแบบ เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถาน ที่สะท้อนอรรถลักษณะโนราห์ในรูปแบบใหม่ได้อย่างเหมาะสม จากนั้นใช้กระบวนการสังเคราะห์โดยการออกแบบและพัฒนา (Research and development) เพื่อสร้างสรรค์ผลงานนวัตศิลป์โนราสถานต่อไป โดยมีกระบวนการ ดังนี้

ประชากรที่ศึกษาในการวิจัย

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยเรื่อง นวัตกรรมศิลปโนราสถาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัยสืบ วัฒนธรรมสถานศิลปะประยุกต์อรรถลักษณะโนราห์ แบ่งออกเป็นประชากรที่เป็นตัวบุคคล และ ตัวอย่างของผลิตภัณฑ์ซึ่งแสดงความเป็นตัวแทนของผลิตภัณฑ์ส่วนใหญ่ ดังนี้

1. ประชากร

การจำแนกกลุ่มประชากรในการศึกษาออกเป็น 2 ช่วง คือ กลุ่มที่ใช้ในการศึกษาเพื่อวิจัย และกลุ่มทวนผลประเมินผลการรับรู้จากการวิจัย

ประชากรที่ใช้ในการศึกษาเพื่อวิจัย ผู้วิจัยได้ทำการแบ่งออกเป็น 3 กลุ่ม ดังนี้

1. ประชาชนชาวบ้าน จำนวน 3 คน ได้แก่ 1. นายเกรียงเดช ขำณรงค์ (มโนราห์เกรียงเดช)
2. นายน้อม คงเกลี้ยง (มโนราห์น้อม) 3. นางอาภาณี จินช่วย (ครูพื้บ้าน (มโนราห์) วิทยาลัย
นาฏศิลป์พัทลุง) เนื่องจากมีลักษณะสอดคล้องและสามารถเป็นตัวแทนของกลุ่มประชากรที่จะ
ศึกษา ด้วยการการสังเกตแบบไม่มีส่วนร่วม และการสัมภาษณ์เชิงลึก

2. ประชากรในพื้นที่ จำนวน 100 คน ได้แก่ นักท่องเที่ยวจากแหล่งท่องเที่ยวที่สะท้อน
วิถีชีวิต ความเป็นอยู่ในจังหวัดพัทลุง จาก 4 สถานที่ คือ ตลาดนัดใต้โหนด แหล่งท่องเที่ยววิถีชุมชน
นาโปแก ทะเลน้อย โรงคว่ำกาแฟสวนไฟ โดยใช้วิธีการสุ่มตัวอย่างแบบสะดวก (Convenience
Sampling) ซึ่งผู้วิจัยทำการแจกแบบสอบถามด้วยตนเอง

3. ประชากรที่เป็นบุคคลทั่วไป จำนวน 100 ได้แก่ กลุ่มบุคคลที่มีการใช้เครื่องมือ
อิเล็กทรอนิกส์ เป็นรูปแบบของแบบสอบถามที่อยู่ในกูเกิ้ลฟอร์ม ผ่านช่องทางออนไลน์

ประชากรประเมินผลการรับรู้จากการวิจัย

1. ประชากร ผู้เข้าร่วมชมนิทรรศการ นวัตกรรมโนราสาน: เครื่องประดับนวัตกรรม
ร่วมสมัยสืบวัฒนธรรมสานศิลป์ประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์ โดยวิธีการ การสุ่มแบบโควตา
(Quota sampling) เป็นการสุ่มตัวอย่างโดยจำแนกประชากรออกเป็นส่วนๆก่อน (Strata) โดยมีหลัก
จำแนกว่าตัวแปรที่ใช้ในนั้นควรจะมีความสัมพันธ์กับตัวแปรที่จะรวบรวม หรือตัวแปรที่สนใจและ
สมาชิกที่อยู่ในและส่วนมีความเป็นเอกพันธ์ โดยขั้นตอนการสุ่มแบบโควตา ด้วยแบบสอบถาม
เพื่อประเมินผลการรับรู้ถึงอัตลักษณ์โนราห์ที่ผ่านการสังเคราะห์ ออกแบบและพัฒนาแล้วใน
รูปแบบเครื่องประดับนวัตกรรมโนราสาน มีขั้นตอนการดำเนินงาน คือ แบบสอบถามประเมินการ
รับรู้

1.1 พิจารณาตัวแปรที่สัมพันธ์กับลักษณะของประชากรที่คำถามวิจัยต้องการจะศึกษา
เช่น เพศ ระดับการศึกษา เป็นต้น

1.2 พิจารณาขนาดของแต่ละส่วน (Segment) ของประชากรตามตัวแปร

1.3 คำนวณค่าอัตราส่วนของแต่ละส่วนของประชากรกำหนดเป็นโควตาของตัวอย่าง
แต่ละกลุ่มที่เลือก

1.4. เลือกตัวอย่างในแต่ละส่วนของประชากรให้ได้จำนวนตามโควตา

2. กลุ่มตัวอย่างผลิตภัณฑ์

2.1 เครื่องแต่งกายและเครื่องประดับมโนราห์ โดยใช้วิธีการการสุ่มตัวอย่างแบบ
เฉพาะเจาะจง (Purposive sampling) เนื่องจากมีลักษณะสอดคล้องและสามารถเป็นตัวแทนของกลุ่ม

ประชากรที่จะศึกษา ด้วยวิธีการสร้างเกณฑ์ในการวิเคราะห์หาอัตลักษณ์อันเป็นตัวแทนของ ศิลปะการแสดง

2.2 ผลิตรักข์นวัตศิลป์ โดยใช้วิธีการการสุ่มตัวอย่างแบบเฉพาะเจาะจง (purposive sampling) ทั้งผลิตรักข์ที่มีอยู่ในประเทศไทย และตัวอย่างในกลุ่มประเทศอาเซียน เนื่องจากมี ลักษณะสอดคล้องและสามารถเป็นตัวแทนของกลุ่มประชากรที่จะศึกษา ด้วยวิธีการสร้างเกณฑ์ในการวิเคราะห์หาจุดร่วมกันของประเด็นในการพัฒนาสู่ผลิตรักข์นวัตศิลป์

สถานที่ศึกษาวิจัย

โรงแสดงมโนราห์โรงครู ของเกรียงเดช ขำณรงค์ นายโรงมโนราห์ เกรียงเดชน้อย นวลระหงส์ เจ้าพิธีโนราโรงครู

แหล่งท่องเที่ยวที่สะท้อนวิถีชีวิต ความเป็นอยู่ในจังหวัดพัทลุง จาก 4 สถานที่ คือ ตลาดนัดใต้โหลด นาโปแก ทะเลน้อย โรงคว่ำกาแฟสวนไผ่

ช่องทางออนไลน์ online ผ่านแอปพลิเคชัน เฟซบุ๊ก

สถานที่จัดนิทรรศการ นวัตศิลป์โนราสถาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัยสืบ วัฒนธรรมสถานศิลปะประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์

การดำเนินงานวิจัย

ขั้นตอนที่ 1 การเก็บข้อมูล

1. การศึกษาทุติยภูมิ (Secondary data) ที่เกี่ยวข้องกับการศิลปะการแสดงมโนราห์ตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน รวมถึงข้อมูลด้านนโยบายที่เกี่ยวข้องกับการสืบสาน อนุรักษ์ ต่อยอดในการคงไว้ซึ่งอัตลักษณ์ของศิลปะวัฒนธรรมที่เกี่ยวข้องกับมโนราห์ ข้อมูลผลิตรักข์ ข้อมูลงานด้านนวัตศิลป์ จากการศึกษาเอกสาร บทความ วารสาร เว็บไซต์ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2. การเก็บข้อมูลปฐมภูมิ (Primary data) การเก็บข้อมูลโดยการสัมภาษณ์เชิงลึก และลงพื้นที่ดูงานสังเกตการณ์แบบไม่มีส่วนร่วม ในงานมโนราห์โรงครูเล็กเพื่อเก็บ โดย เกรียงเดช ขำณรงค์ นายโรงมโนราห์ เกรียงเดชน้อย นวลระหงส์ เจ้าพิธีโนราโรงครู เพื่อเก็บข้อมูลองค์ประกอบต่าง ๆ และบรรยากาศที่เกิดขึ้นขณะเกิดการประกอบพิธีกรรม เพื่อเก็บเป็นภาพถ่ายและการจดบันทึก จากนั้นผู้วิจัยนำข้อมูลที่ได้มาวิเคราะห์ร่วมกับข้อมูลในการศึกษาขั้นทุติยภูมิจากการศึกษาเอกสาร บทความ วารสาร เว็บไซต์ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง เพื่อหาจุดร่วมของอัตลักษณ์ที่ปรากฏ แล้วจึงนำข้อมูลที่ได้เข้าสู่การวิเคราะห์ด้วยทฤษฎี DRR เพื่อหาบทสรุปในการพัฒนาสู่การออกแบบสร้างสรรค์เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถานต่อไป

3. การสร้างเครื่องมือเพื่อเก็บข้อมูลการวิจัย ได้แก่ สังเกตการณ์แบบไม่มีส่วนร่วม การสัมภาษณ์เชิงลึก และแบบสอบถาม

ขั้นตอนที่ 2 การวิเคราะห์ข้อมูลและสร้างข้อกำหนดการออกแบบ

1. การวิเคราะห์ข้อมูล

- 1.1 การวิเคราะห์ข้อมูลศิลปะการแสดงมโนราห์
- 1.2 การวิเคราะห์งานนวัตศิลป์
- 1.3 การวิเคราะห์ผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับมโนราห์
- 1.4 การวิเคราะห์ DRR

2. การสร้างข้อกำหนดการออกแบบ

- 2.1 ข้อกำหนดในการออกแบบ
- 2.2 แนวความคิดในการออกแบบ

ขั้นตอนที่ 3 การสังเคราะห์กลยุทธ์และข้อกำหนดการออกแบบ

1. การสังเคราะห์กลยุทธ์การสะท้อนอัตลักษณ์มโนราห์สู่เครื่องประดับ
2. การสังเคราะห์กลยุทธ์การสร้างนวัตศิลป์โนราสถาน
3. การสังเคราะห์กลยุทธ์การสะท้อนคุณค่าทางความงามของศิลปะการแสดงมโนราห์

ขั้นตอนที่ 4 การสังเคราะห์งานเครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถาน

1. แนวทางการออกแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถาน
2. คู่มือเสนอแนะแนวทางการออกแบบเพื่ออัตลประ โยชน์จากนวัตศิลป์โนราสถาน

ด้านอื่นๆ

2.1 นวัตศิลป์โนราสถานการออกแบบกับสถานที่

- แนวทางการออกแบบตกแต่งภายใน
- แนวทางการออกแบบสถาปัตยกรรม
- แนวทางการออกแบบเฟอร์นิเจอร์

2.2 แนวทางการออกแบบภาพลักษณ์เรขศิลป์

- แนวทางการออกแบบลวดลาย
- แนวทางการออกแบบสีใหม่ มัลติมีเดีย

2.3 แนวทางการออกแบบภาพลักษณ์ทางศิลปกรรม

- แนวทางการสร้างงานทัศนศิลป์ 2 มิติ
- แนวทางการออกแบบประติมากรรมตกแต่ง

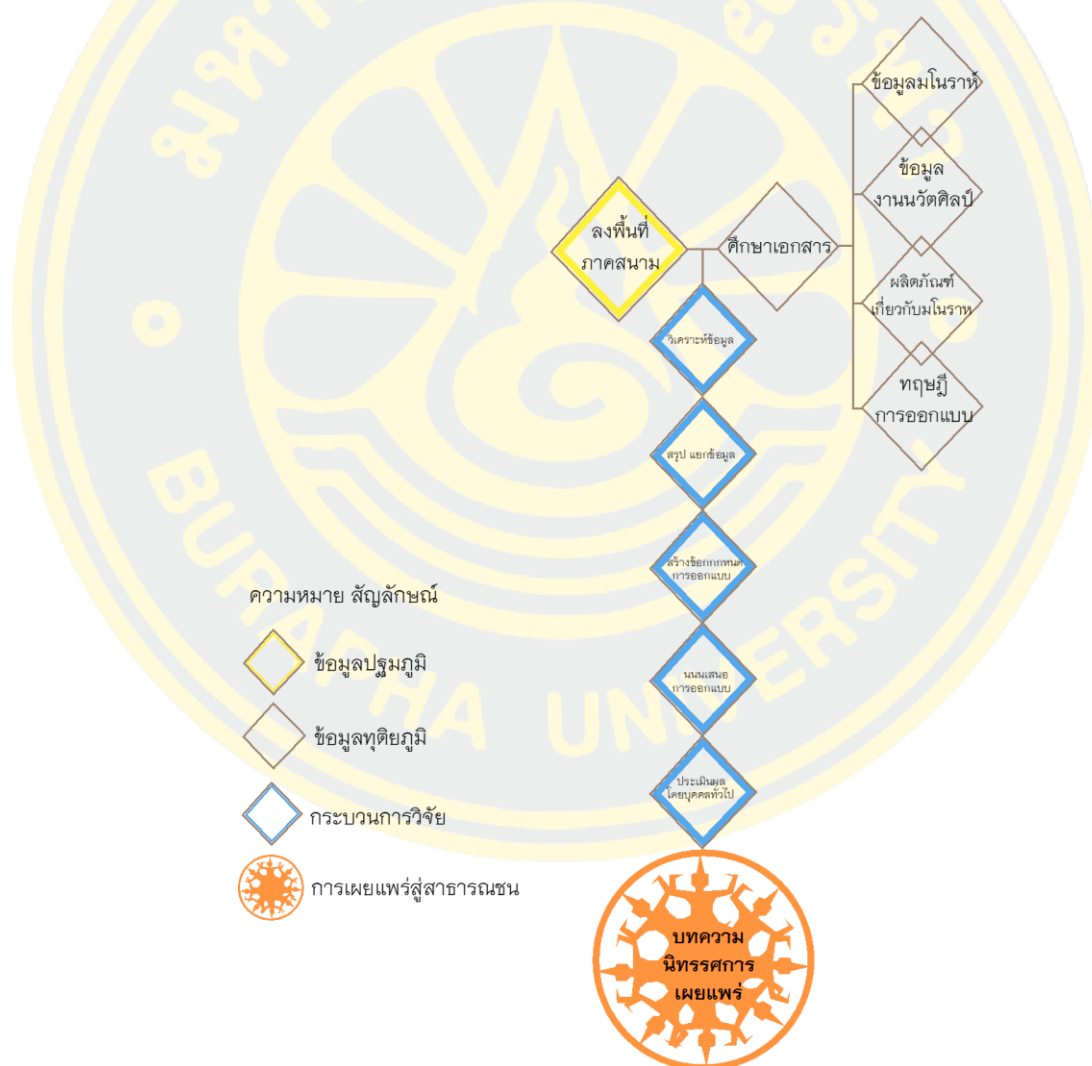
ขั้นตอนที่ 5 นิทรรศการเผยแพร่งานวิจัย นวัตศิลป์โนราสถาน

1. เผยแพร่บทความในวารสารศิลปะสถาปัตยกรรมศาสตร์มหาวิทยาลัยนเรศวร, วารสารสถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ, Journal of Social Science and Humanities

2. จัดนิทรรศการเผยแพร่งานวิจัยอย่างเต็มรูปแบบ NORASAN

3. เผยแพร่รูปแบบเบรนต์เครื่องประดับโบราณในโซเชียลมีเดีย เพจเฟซบุ๊ก NORASAN / อินสตาแกรม NORASAN

ขั้นตอนที่ 6 การจัดทำรูปเล่มดัชนีพันธ์



ภาพที่ 32 กระบวนการวิจัย

บทที่ 4

การวิเคราะห์ข้อมูลและสร้างข้อกำหนดการออกแบบ

จากวัตถุประสงค์การวิจัยข้อที่ 2 เพื่อวิเคราะห์หาลักษณะพิเศษด้านต่าง ๆ ของอัตลักษณ์ มโนราห์ และวิเคราะห์กลยุทธ์เพื่อพัฒนาวิถีสาน ของความกลมกลืนกันขององค์ประกอบให้เกิด ความร่วมสมัย โดยผู้วิจัยได้ศึกษาข้อมูลทฤษฎีจากภาคเอกสาร และข้อมูลปฐมภูมิจากการลงพื้นที่ ภาคสนามเพื่อเก็บข้อมูลต่าง ๆ ด้วยตนเอง เมื่อได้ข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงทำการวิเคราะห์และหา ข้อสรุปตามประเด็นด้วยเครื่องมือต่าง ๆ ในการวิจัย ตามลำดับของการใช้หลักการ DRR ที่ผู้วิจัยได้ กำหนดไว้ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของการวิจัยและพัฒนา จึงทำให้ได้ข้อกำหนดในการออกแบบ โดยมีรายละเอียดของการเก็บข้อมูลภาคสนาม การวิเคราะห์ข้อมูลหาลักษณะพิเศษด้านต่าง ๆ ของอัตลักษณ์ มโนราห์ เพื่อนำไปสู่การออกแบบและพัฒนา ดังนี้

1. การวิจัยและวิเคราะห์ตามหลักการรื้อสร้าง (Deconstruction)

ในลำดับขั้นของการวิจัยและวิเคราะห์ตามหลักการรื้อสร้าง ผู้วิจัยนำกระบวนการนี้มาใช้ ร่วมกับข้อมูลที่ได้จากการรวบรวมทั้งทฤษฎีและปฐมภูมิ โดยแบ่งตามลำดับหัวข้อ คือ

1.1 วิเคราะห์ข้อมูลมโนราห์ตามหลักการรื้อสร้าง

จากการศึกษาข้อมูลมโนราห์สามารถทำการรื้อสร้างได้ออกเป็น 2 ประเด็น คือ ข้อมูล ทางทัศนศิลป์ (Visual Art) และข้อมูลทางสุนทรียภาพ (Aesthetics)

1.1.1 รื้อสร้างข้อมูลทางทัศนศิลป์ (Visual Art) จากศิลปะการแสดงมโนราห์

ความงามจากศิลปะการแสดงมโนราห์หากมองได้ด้วยตาแล้ว สิ่งที่สามารถเกิด เป็นภาพจำที่สามารถบ่งบอกถึงความเป็นอัตลักษณ์ได้นั้นมีมากมาย ไม่ว่าจะเป็นทั้งความสวยงาม ของเครื่องประดับและเครื่องแต่งกายอันเป็นเอกลักษณ์ที่มีที่มาจากเครื่องทรงอย่างกษัตริย์ตาม ตำนานที่เรียกกันว่าชุดลูกบิด ด้วยรูปแบบและสีสันที่ดูสะดุดตา อีกทั้งท่วงท่ารำรำที่มีความอ่อน ซ้อยแฝงไว้ด้วยความแข็งแรงกระฉับกระเฉงแบบเฉพาะ ทำให้เป็นที่จดจำได้เป็นอย่างดี อีกทั้งยังมี กลุ่มเครื่องดนตรีที่คอยให้จังหวะเสียงเพลงเข้ากับท่วงท่าของการรำรำ รูปทรงของเครื่องดนตรีเอง ก็เป็นอีกหนึ่งความงามที่ประกอบรวมอยู่ในบรรยากาศของการแสดงเช่นกัน จากการลงพื้นที่ ภาคสนามและทำการสัมภาษณ์เก็บข้อมูลเชิงลึกจากบุคคลตัวแทนกลุ่มประชากร ทำให้ได้ข้อมูล ของลำดับขั้นภาพจำของความสำเร็จจากศิลปะการแสดงมโนราห์ (ดังแสดงในตารางที่ 9) ดังนี้





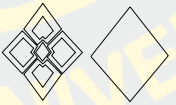
ตารางที่ 9 อัตลักษณ์ที่โดดเด่นเป็นภาพจำด้านทัศนศิลป์จากองค์ประกอบด้านต่าง ๆ ของ
ศิลปะการแสดงมโนราห์


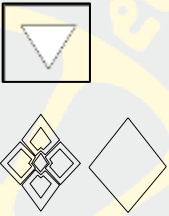


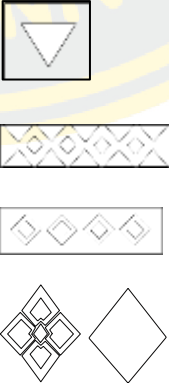
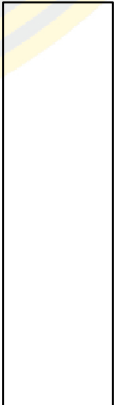
ประเภทขององค์ประกอบ	รูปแบบ	วิเคราะห์ลักษณะเด่น
อันดับที่ 1 เครื่องแต่งกาย (ชุดลูกปัด)		เครื่องแต่งกายเป็นองค์ประกอบหลักที่โดดเด่นที่สุดในสายตาของบุคคลทั่วไป เนื่องจากเป็นสิ่งที่ดึงดูดสายตาให้มองเห็น ด้วยความสดใสและสวยงามในสีสัน ลวดลายของเครื่องชุดรูปปัด อีกทั้งยังมีความประณีตในเทคนิคของการร้อย นอกจากนี้ เวลาเคลื่อนไหวยังเกิดความพลิ้วไหวอีกด้วย
อันดับที่ 2 ท่ารำ		ท่ารำในการแสดงมโนราห์มีท่วงท่าที่กระฉับกระเฉง แข็งแรง และยังมีท่าที่เป็นเอกลักษณ์เฉพาะที่สามารถบ่งบอกถึงอัตลักษณ์มโนราห์
อันดับที่ 3 เครื่องประดับ		เครื่องประดับเป็นส่วนประกอบเสริมในเครื่องแต่งกายซึ่งมีลักษณะที่สอดคล้องไปด้วยกัน อีกทั้งยังมีความเป็นอัตลักษณ์ที่สามารถสะท้อนความเป็นมโนราห์ได้อย่างดี
อันดับที่ 4 เครื่องดนตรี		ดนตรีในการแสดงมโนราห์มีความสนุกสนาน ตื่นเต้น เร้าใจ ซึ่งเกิดจากการใช้เครื่องดนตรีที่ให้ท่วงทำนองที่ทำให้เกิดจังหวะต่าง ๆ





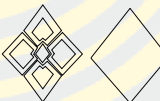





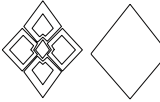

หลังจากได้ข้อมูลลำดับขั้นของภาพจำอันเป็นตัวแทนอัตลักษณ์ศิลปะการแสดงมโนราห์ในด้านทัศนศิลป์ ผู้วิจัยจึงทำการวิเคราะห์แยกองค์ประกอบตามหลักการก่อสร้างเพื่อวิเคราะห์

องค์ประกอบย่อยที่อยู่ในความงามแต่ละด้าน โดยผลจากการสรุปแบบสอบถามเรียงตามลำดับ (ดังแสดงในตารางที่ 10 ถึง 14 ตามลำดับ) ดังนี้

ตารางที่ 10 องค์ประกอบเครื่องแต่งที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการแสดงมโนราห์ได้มากที่สุด (5 ลำดับแรก)

ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ลักษณะเด่น	รูปร่าง/รูปทรง/ลวดลาย	สี	วัสดุ	เทคนิค
ปักคอ		รูปร่างรูปทรงเป็นโครงแบบสามเหลี่ยมสองชั้น มีลูกบิดห้อยชายเป็นระย้า และเทคนิคของการทำคือการร้อยด้วยลูกบิดทั้งหมด	   		ลูกบิด	ร้อยลูกบิด




ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ลักษณะเด่น	รูปร่าง/รูปทรง/ลวดลาย	สี	วัสดุ	เทคนิค
หน้าเพลา/ เหน็บเพลา/ หน้าเพลา		<p>รูปร่างรูปทรงเป็นโค้งแบบสามเหลี่ยม มีลูกบิดห้อยชายเป็นระย้าและเทคนิคของการทำคือการร้อยด้วยลูกบิดทั้งหมด</p>			ลูกบิด	ร้อยลูกบิด
ทับทรวง/ ซับทรวง/ ตาบ		<p>รูปร่างรูปทรงเป็นโค้งแบบสี่เหลี่ยมคางหมูฐานกว้าง มีลูกบิดห้อยชายเป็นระย้าและเทคนิคของการทำ</p>			ลูกบิด	ร้อยลูกบิด

ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ลักษณะเด่น	รูปร่าง/รูปทรง/ลวดลาย	สี	วัสดุ	เทคนิค
		คือการร้อยด้วยลูกปัดทั้งหมด				
บ่า		รูปร่างรูปทรงเป็นโครงแบบสี่เหลี่ยมคางหมูฐานกว้างสองชั้น มีลูกปัดห้อยชายเป็นระย้า และเทคนิคของการทำคือการร้อยด้วยลูกปัดทั้งหมด	   		ลูกปัด	ร้อยลูกปัด
พานอก/พานโครง/รอบคอ		รูปร่างรูปทรงเป็นโครงแบบสี่เหลี่ยมคางหมูฐานกว้างแบบยาว	   		ลูกปัด	ร้อยลูกปัด







ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ลักษณะเด่น	รูปร่าง/รูปทรง/ลวดลาย	สี	วัสดุ	เทคนิค
		มีลูกบิด ห้อยชาย เป็นระย้า และ เทคนิค ของการทำ คือการร้อย ด้วยลูกบิด ทั้งหมด				





ตารางที่ 11 องค์ประกอบทำรำที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการแสดงมโนราห์ได้มากที่สุด (5 ลำดับแรก)

ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ลักษณะเด่น	รูปร่างรูปทรง
ท่าเขาควาง		ท่าเขาควาง ประกอบด้วยผู้รำ 1 คน มีท่าทางในการโพสโดยตั้งวงแขนเป็นมุมฉากระดับศีรษะ ทั้ง 2 ข้าง งอเข้าเป็นมุมฉากทั้งสองข้าง	
ท่าต่างกัน		ท่าต่างกันเป็นการประกอบกันของผู้รำ 3 คน ซึ่งมีท่าทางในการโพสที่ต่างกัน คนกลางยื่นหักแขนตั้งฉากในขณะที่อีกสองคนนั่งขนานทั้งสองข้างในท่าหักแขนตั้งฉากแบบไล่ระดับกัน	

ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ลักษณะเด่น	รูปร่างรูปทรง
ท่า พระจันทร์ ทรงกลด		ท่าพระจันทร์ทรงกลด เป็น การประกอบกันของผู้รำ 4 คนซึ่ง มีท่าทางในการโพสเหมือนกัน เพียงแต่มีการขึ้นกันคนละระดับ เป็นมิติ	
ท่ายกเป็น แพนผาลา		ท่ายกเป็นแพนผาลา ประกอบด้วยผู้รำ 1 คน มีท่าทาง ในการโพสที่ที่ตั้งวงแขนเป็นมุม ฉากและยกขาไปด้านหลัง 1 ข้าง	
ท่า กระเรียน ปาดตาล		ท่ากระเรียนปาดตาลเป็นการ ประกอบกันของผู้รำ 2 คนซึ่งมี ท่าทางในการโพสเหมือนกันแต่ หันหน้าไปคนละทาง โดยมีการ ตั้งวงแขนเป็นมุมฉากข้างหนึ่ง ส่วนอีกข้างจับมือเหนือหัวเข้าชน กัน เกิดเป็นลักษณะเหมือนภาพ สะท้อนในกระจก	

ตารางที่ 12 องค์ประกอบเรื่องเครื่องประดับที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการ
แสดงมโนราห์ได้มากที่สุด (5 ลำดับแรก)


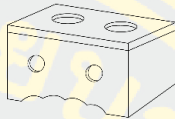

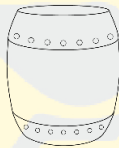


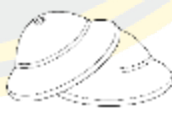
ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ ลักษณะเด่น	รูปร่าง รูปทรง	สี	วัสดุ	เทคนิค
หัว เทริด		เครื่องประดับ ศีรษะ คล้าย ชฎา มี สายลัญจน์ที่ เหมือนด้ายสี ๆ พันอยู่ใน แต่ละชั้น ผลิตด้วยไม้			ไม้/ด้าย/ เชือกสี/ พลอย สังเคราะห์	แกะ ไม้/ ทำสี/ ลงยา/ ประดับ พลอย
เล็บ		เครื่องประดับ สวมใส่ บริเวณปลาย นิ้วมือ 8 นิ้ว ยกเว้น นิ้วโป้ง มี ลักษณะโค้ง งอ ส่วนปลาย เป็นเอ็นไหว ที่ร้อยลูกปัด เพิ่มความ สวยงาม			โลหะ/ ลูกปัด	งาน โลหะ/ ร้อย ลูกปัด

ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ ลักษณะเด่น	รูปร่าง รูปทรง	สี	วัสดุ	เทคนิค												
ปีก หรือ หาง หงส์		เครื่องประดับ บริเวณ ด้านหลังเอว คล้ายหางตาม ชื่อเรียก มี ลูกปัดร้อย ห้อยเป็นระย้า ตลอดแนว ของหาง ส่วน ปลายมีพู่กลม สีสันสดใส		<table border="1"> <tr><td>C00 M00</td></tr> <tr><td>Y00 K00</td></tr> <tr><td>C00 M91</td></tr> <tr><td>Y00 K00</td></tr> <tr><td>C85 M50</td></tr> <tr><td>Y04 K00</td></tr> <tr><td>C96 M71</td></tr> <tr><td>Y29 K12</td></tr> <tr><td>C00 M73</td></tr> <tr><td>Y99 K00</td></tr> <tr><td>C75 M68</td></tr> <tr><td>Y67 K90</td></tr> </table>	C00 M00	Y00 K00	C00 M91	Y00 K00	C85 M50	Y04 K00	C96 M71	Y29 K12	C00 M73	Y99 K00	C75 M68	Y67 K90	ไม้/เขา/ สัตว์/ด้าย/ เชือกสี	แกะ ไม้/ แกะเขา สัตว์/ ร้อย ลูกปัด/ ทำพู่
C00 M00																		
Y00 K00																		
C00 M91																		
Y00 K00																		
C85 M50																		
Y04 K00																		
C96 M71																		
Y29 K12																		
C00 M73																		
Y99 K00																		
C75 M68																		
Y67 K90																		
ทับ ทรวง จับ ทรวง (ตาบ) หรือปี นก แอน		เครื่องประดับ คล้องบริเวณ ลำคอ เหมือน सानสร้อย ยาวบริเวณ ส่วนปลาย เป็นชิ้นโลหะ ที่สลักดูเป็น ลวดลายพันธ์ พฤกษา มีชาย ลูกปัดห้อย ระย้า ส่วน ของสายเป็น การร้อย ลูกปัด		<table border="1"> <tr><td>C00 M00</td></tr> <tr><td>Y00 K00</td></tr> <tr><td>C19 M09</td></tr> <tr><td>Y09 K00</td></tr> <tr><td>C54 M50</td></tr> <tr><td>Y47 K14</td></tr> <tr><td>C68 M63</td></tr> <tr><td>Y61 K54</td></tr> </table>	C00 M00	Y00 K00	C19 M09	Y09 K00	C54 M50	Y47 K14	C68 M63	Y61 K54	โลหะ	งาน โลหะ				
C00 M00																		
Y00 K00																		
C19 M09																		
Y09 K00																		
C54 M50																		
Y47 K14																		
C68 M63																		
Y61 K54																		

ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ลักษณะเด่น	รูปร่าง รูปทรง	สี	วัสดุ	เทคนิค																
กำไล ต้น แขน/ ปลาย แขน		เครื่องประดับ บริเวณปลาย แขนและต้น แขน เป็นการ สลักคุณ โลหะเป็น ลวดลายพันธ์ พุกงา		<table border="1"> <tr><td>C00</td><td>M00</td></tr> <tr><td>Y00</td><td>K00</td></tr> <tr><td>C19</td><td>M09</td></tr> <tr><td>Y09</td><td>K00</td></tr> <tr><td>C54</td><td>M50</td></tr> <tr><td>Y47</td><td>K14</td></tr> <tr><td>C68</td><td>M63</td></tr> <tr><td>Y61</td><td>K54</td></tr> </table>	C00	M00	Y00	K00	C19	M09	Y09	K00	C54	M50	Y47	K14	C68	M63	Y61	K54	โลหะ	งาน โลหะ
C00	M00																					
Y00	K00																					
C19	M09																					
Y09	K00																					
C54	M50																					
Y47	K14																					
C68	M63																					
Y61	K54																					

ตารางที่ 13 องค์ประกอบเรื่องเครื่องดนตรีที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการแสดง
มโนราห์ได้มากที่สุด (5 ลำดับแรก)

ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ลักษณะเด่น	รูปร่าง รูปทรง	สี	วัสดุ	เทคนิค																
ทับ		เครื่องตีที่สำคัญ ที่สุดภายในการ แสดงมโนราห์ คล้ายกลองยาว		<table border="1"> <tr><td>C04</td><td>M00</td></tr> <tr><td>Y48</td><td>K00</td></tr> <tr><td>C01</td><td>M18</td></tr> <tr><td>Y99</td><td>K00</td></tr> <tr><td>C38</td><td>M74</td></tr> <tr><td>Y97</td><td>K48</td></tr> <tr><td>C70</td><td>M64</td></tr> <tr><td>Y60</td><td>K57</td></tr> </table>	C04	M00	Y48	K00	C01	M18	Y99	K00	C38	M74	Y97	K48	C70	M64	Y60	K57	หนัง/ ไม้/ เชือก	หุ้ม หนัง /แกะ ไม้/ ร้อย เชือก
C04	M00																					
Y48	K00																					
C01	M18																					
Y99	K00																					
C38	M74																					
Y97	K48																					
C70	M64																					
Y60	K57																					
ปี่		เครื่องเป่าเพียง ชิ้นเดียวภายใน การแสดง มโนราห์			ไม้/ โลหะ	แกะ ไม้/ งาน โลหะ																

ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ลักษณะเด่น	รูปร่างรูปทรง	สี	วัสดุ	เทคนิค								
โหม่ง		เครื่องตี มีเสียงต่างกัน เสียงแหลม เรียกว่า "เสียงโหม่ง" เสียงทุ้ม เรียกว่า "เสียงหม่ง" เป็นกล่องไม้สี่เหลี่ยม มีช่องวงกลม 2 ช่อง		<table border="1"> <tr><td>C01 M13</td></tr> <tr><td>Y71 K00</td></tr> <tr><td>C18 M76</td></tr> <tr><td>Y100 K06</td></tr> <tr><td>C25 M100</td></tr> <tr><td>Y99 K24</td></tr> <tr><td>C29 M100</td></tr> <tr><td>Y98 K37</td></tr> </table>	C01 M13	Y71 K00	C18 M76	Y100 K06	C25 M100	Y99 K24	C29 M100	Y98 K37	ไม้/ โลหะ	แกะ ไม้
C01 M13														
Y71 K00														
C18 M76														
Y100 K06														
C25 M100														
Y99 K24														
C29 M100														
Y98 K37														
กลอง		เครื่องตีขนาดเล็ก ทำหน้าที่เสริมเน้นจังหวะและล่อเสียงทับ ทั้งตัวยืนเครื่องและตัววาง			หนัง/ ไม้/ เชือก/ โลหะ	หุ้ม หนัง/ แกะ ไม้/ ร้อย เชือก								
ฉิ่ง		เครื่องตี หล่อด้วยโลหะหนา รูปฝาชีมีรูตรงกลางสำหรับร้อยเชือก สำหรับนั่งมี 2 อัน เรียกว่า 1 คู่ เป็นเครื่องตีเสริมแต่งและเน้นจังหวะ		<table border="1"> <tr><td>C03 M02</td></tr> <tr><td>Y02 K00</td></tr> <tr><td>C00 M02</td></tr> <tr><td>Y22 K00</td></tr> <tr><td>C26 M41</td></tr> <tr><td>Y100 K04</td></tr> <tr><td>C41 M54</td></tr> <tr><td>Y99 K27</td></tr> </table>	C03 M02	Y02 K00	C00 M02	Y22 K00	C26 M41	Y100 K04	C41 M54	Y99 K27	โลหะ/ เชือก	งาน/ โลหะ
C03 M02														
Y02 K00														
C00 M02														
Y22 K00														
C26 M41														
Y100 K04														
C41 M54														
Y99 K27														

ตารางที่ 14 ตารางสรุปผลองค์ประกอบเรื่องสีที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการ
แสดงมโนราห์ได้มากที่สุด (6 ลำดับแรก)

ประเภท	รูปแบบ	วิเคราะห์ลักษณะเด่น
เหลือง สด	 C06 M00 Y91 K00	สีโทนร้อน ให้ความรู้สึก สดใส ร่าเริง หมายถึง มีเมตตาตามหานิยม มีเสน่ห์ มี มานะ ค้ำขายไปไหนมาไหนคนไม่เกลียดชัง
ฟ้า	 C63 M01 Y13 K00	สีโทนเย็น ให้ความรู้สึก สบายตา เย็นสดชื่น หมายถึง เนื้อกะตริย์แท้มีไว้ ครอบครอง แสดงว่าผู้นั้นในอดีตชาติมีวาสนาสูงส่งมักจะได้สมประสงค์ทั้ง ชาติด้วย ในด้านยศถาบรรดาศักดิ์และชื่อเสียง
ส้มอิฐ ส้มมันปู	 C01 M87 Y89 K00	สีโทนร้อน ให้ความรู้สึก ร้อนแรง สดใส โฉบเฉี่ยว หมายถึง อยู่ยงคงกระพัน ชาติรีเรื่องศาสตราวุธและเขี้ยว
น้ำเงิน	 C90 M82 Y01 K00	สีโทนเย็น ให้ความรู้สึก สุขุมหนักแน่น หมายถึง เนื้อกะตริย์แพ้วทางน้ำเงินแก่ และน้ำเงินอ่อน ส่งเสริมวาสนาปัจจุบันให้สูงขึ้นมักจะทำให้ร่ำรวยในปัจจุบัน เช่น การเลี้ยงโชค
แดง	 C13 M100 Y95 K03	สีโทนร้อน ให้ความรู้สึก ร้อนแรง คุ้ย ในเชิงของความหมายเกี่ยวกับ มโนราห์ ไม่มีผู้ให้คำนิยามไว้ แต่ในที่นี้ สีแดงจะเป็นสีที่ช่วยกับสีอื่น ๆ ที่มี ความตัดกันให้โดดเด่นและสะดุดตามากยิ่งขึ้น
เขียว หยก	 C74 M24 Y58 K05	เป็นสีโทนเย็น ให้ความรู้สึก สงบนิ่ง เย็นสบาย หมายถึง มักชักนำเงินทองและ สิ่งของให้เข้าบ้านเรือนของตนเองเสมอเป็นมหายมมงคลอันอุดม

1.1.2 รื้อสร้างข้อมูลทางสุนทรียภาพ (Aesthetics) จากศิลปะการแสดงมโนราห์
ศิลปะการแสดงมโนราห์มีความเกี่ยวข้องเชื่อมโยงและผูกพันกับวิถีชีวิตของคนได้
มาอย่างยาวนาน โดยมีรากมาจากพิธีกรรมเพื่อบูชาวิญญาณบรรพชน มีการประทับทรงของ
ลูกหลานที่เป็นคนทรง และเป็นผู้สืบเชื้อสายมโนราห์ เป็นพิธีกรรมที่มีความศักดิ์สิทธิ์ และส่งผลให้
การแสดงมโนราห์ต้องมีแบบแผนจารีตยึดถือในการปฏิบัติ การแสดงมโนราห์สัมพันธ์กับช่วงเวลา
เทศกาลงานบุญ และผูกพันกับวิถีชีวิตของผู้คนในแต่ละชุมชน ซึ่งมีความแตกต่างกัน แล้วแต่พื้นที่
และยังมีการปรับเปลี่ยนให้เหมาะสมในแต่ละยุคแต่ละสมัย วัฒนธรรมของการแสดงมโนราห์
ปรับเปลี่ยน สืบทอด สืบสาน และเป็นแหล่งความรู้สำคัญที่ลูกหลานนำมาใช้ในการสร้างสรรค์และ
พัฒนาสู่วัฒนธรรมการแสดงมโนราห์สมัยใหม่ (กรมส่งเสริมวัฒนธรรม, 2563) จากการศึกษาข้อมูล

ทฤษฎีจากภาคเอกสารและข้อมูลปฐมภูมิจากการลงพื้นที่ภาคสนามเก็บข้อมูลเชิงลึก ผู้วิจัยได้รับข้อมูลทางสุนทรียภาพจากบรรยากาศของการแสดง จึงนำมาวิเคราะห์หรือสร้างข้อมูลทางสุนทรียภาพ ทำให้ได้ข้อมูลที่สกัดที่สะท้อนสุนทรียภาพโดยแบ่งออกเป็นของประเด็นลำดับวงจรของการสืบสานเป็น 3 หัวข้อหลัก (ดังแสดงในภาพที่ 33)



ภาพที่ 33 ลำดับวงจรของการสืบสานเป็น 3 หัวข้อหลัก

โดยในแต่ละประเด็น สามารถวิเคราะห์จากสุนทรียภาพที่ปรากฏแปรค่าเป็นทัศนธาตุ เพื่อหาข้อสรุปจากข้อมูลทางสุนทรียภาพสู่ข้อกำหนดในการสร้างสรรค์ ซึ่งวงจรการสืบทอด ศิลปะการแสดงมโนราห์ต่าง ๆ สามารถวิเคราะห์ได้ (ดังแสดงในตารางที่ 15) ดังนี้

ตารางที่ 15 ประเด็นสุนทรียภาพจากวงจรศิลปะการแสดงมโนราห์

ลำดับ วงจร	บรรยากาศ	สุนทรียภาพที่ ได้รับ	หลัก องค์ประกอบ	ตัวอย่าง ทัศนธาตุ	ตำแหน่งร่างกาย
1. ถ่ายทอด สืบสาน		ถ่ายทอด ส่งต่อ รับต่อความ เคารพนบนอบ ฝึกฝน อดทน สืบสาน สืบต่อ	- หลักการ ทำซ้ำ - โทนสีเข้ม		มือ - การฝึกฝนท่า รำ การเคารพกราบ ไหว้ ศีรษะ - การนอบ น้อม การยอมรับ

ลำดับ วงจร	บรรยากาศ	สุนทรียภาพที่ ได้รับ	หลัก องค์ประกอบ	ตัวอย่าง ทัศนธาตุ	ตำแหน่งร่างกาย												
				<table border="1"> <tr><td>C00 M00</td></tr> <tr><td>Y00 K00</td></tr> <tr><td>C19 M09</td></tr> <tr><td>Y09 K00</td></tr> <tr><td>C54 M50</td></tr> <tr><td>Y47 K14</td></tr> <tr><td>C68 M63</td></tr> <tr><td>Y61 K54</td></tr> </table>	C00 M00	Y00 K00	C19 M09	Y09 K00	C54 M50	Y47 K14	C68 M63	Y61 K54	ไหล่/บ่า - การแบกรับ การสืบทอด หน้าอก-ตำแหน่งของหัวใจ การยอมรับด้วยความเคารพรักและเต็มใจ				
C00 M00																	
Y00 K00																	
C19 M09																	
Y09 K00																	
C54 M50																	
Y47 K14																	
C68 M63																	
Y61 K54																	
2. สืบ สาน ความ บันเทิง		บันเทิง สวยงาม หมุกคณะ ร้อง เล่นบท สนุกสนาน ตก ขบขัน	- จังหวะ รูปแบบการ ซ้ำเกิดความ เคลื่อนไหว - ความ กลมกลืน - ความเป็น เอกภาพ - โทนสี สดใส	 <table border="1"> <tr><td>C00 M00</td></tr> <tr><td>Y00 K00</td></tr> <tr><td>C00 M91</td></tr> <tr><td>Y00 K00</td></tr> <tr><td>C85 M50</td></tr> <tr><td>Y04 K00</td></tr> <tr><td>C96 M71</td></tr> <tr><td>Y29 K12</td></tr> <tr><td>C00 M73</td></tr> <tr><td>Y99 K00</td></tr> <tr><td>C75 M68</td></tr> <tr><td>Y67 K90</td></tr> </table>	C00 M00	Y00 K00	C00 M91	Y00 K00	C85 M50	Y04 K00	C96 M71	Y29 K12	C00 M73	Y99 K00	C75 M68	Y67 K90	มือ/แขน - การรำรำ ศีรษะ - ตำแหน่ง สวมเทริดสื่อถึงอัต ลักษณ์ของ มโนราห์ ไหล่/บ่า/ลำตัว - สวมใส่ชุดลูกบิด
C00 M00																	
Y00 K00																	
C00 M91																	
Y00 K00																	
C85 M50																	
Y04 K00																	
C96 M71																	
Y29 K12																	
C00 M73																	
Y99 K00																	
C75 M68																	
Y67 K90																	
3. สืบ สาน ความ เชื่อ		ความเชื่อ มนต์ ขลัง สวยงาม จิตวิญญาณ ศรัทธา ไสย ศาสตร์	- ความเป็น เด่น - โทนสีเข้ม เป็นหลัก ผสมสีของ ชุดลูกบิด		มือ/แขน - การรำรำ ศีรษะ - ตำแหน่ง สวมเทริดสื่อถึงอัต ลักษณ์ของ มโนราห์ ไหล่/บ่า/ลำตัว - สวมใส่ชุดลูกบิด												

ลำดับ วงจร	บรรยากาศ	สุนทรียภาพที่ ได้รับ	หลัก องค์ประกอบ	ตัวอย่าง ทัศนธาตุ	ตำแหน่งร่างกาย

1.2 วิเคราะห์ข้อมูลงานนวัตศิลป์ตามหลักการก่อสร้าง

ผลงานนวัตศิลป์ คือ การนำเอาวัฒนธรรม วิถีชีวิต ความคิดสร้างสรรค์ นวัตกรรม และการออกแบบ ที่หลอมรวมกันจนเกิดเป็นมูลค่าและคุณค่าใหม่ หมายถึงไปถึง ศิลปะในการผลิตสิ่งต่าง ๆ ความคิดสร้างสรรค์กับทักษะฝีมือช่างชั้นสูงและภูมิปัญญาพื้นบ้าน รวมทั้งการนำวัตถุดิบจากงานศิลปหัตถกรรมดั้งเดิมมาปรับปรุงและออกแบบ โดยใช้ความรู้ในศาสตร์สาขาต่าง ๆ อย่างบูรณาการ เพื่อประดิษฐ์สร้างสรรค์สิ่งใหม่ให้เกิดขึ้น เพื่อประโยชน์ทางสังคมและเศรษฐกิจ โดยถือความงามเป็นหลัก ซึ่งจุดหมายปลายทางของงานวิจัยชิ้นนี้ คือ นวัตศิลป์โนราสาน เป็นผลงานซึ่งมีแนวทางในการสร้างสรรค์ที่ได้กล่าวมาข้างต้น มีแนวทางลักษณะของการวิจัยและพัฒนา ผู้วิจัยจึงต้องการนำตัวอย่างต้นแบบผลงานนวัตศิลป์ที่ได้รับการยอมรับและมีชื่อเสียงมาเป็นกลุ่มตัวอย่างเพื่อนำมาวิเคราะห์ร่วมกับหลักการก่อสร้างทั้งในประเทศไทยและตัวอย่างจากประเทศในกลุ่มอาเซียน (ดังแสดงในตารางที่ 4.8 และ 4.9) เพื่อหาผลสรุปอันเป็นข้อยืนยันถึงการพัฒนาศิลปะการแสดงมโนราห์สู่การสร้างสรรคนวัตศิลป์โนราสาน ดังนี้

ตารางที่ 16 การวิเคราะห์กลุ่มตัวอย่างตัวแทนผลงานวัดศิลป์จากประเทศไทยด้วยหลักการรื้อสร้าง

ลำดับ	ผลงาน	แนวคิด	พัฒนาจาก	แนวคิด
1.	 <p>พรมทอมือ “Rapeeleela” โดยคุณระพี ลีละสิริ</p>	<p>พรมทอมือที่มาจาก ธรรมชาติ ทั้งสีเส้น และเรื่องราวในการ ออกแบบก็เน้นอิงมา จากธรรมชาติทั้งหมด เป็นจุดขาย ทำให้ ใกล้ชิดกับผู้บริโภคได้ ง่าย ใช้งานใน ครัวเรือน การ ออกแบบไปเน้นทั้ง คุณภาพประโยชน์ใช้ สอย รวมทั้งการ สร้างสรรค์และพัฒนา ในเชิงความงาม</p>		<p>พรมทอมือที่ใช้ วัสดุธรรมชาติที่ ผ่านการแปรรูป สำหรับการนำไป พัฒนาเป็น ผลิตภัณฑ์ใช้งาน ในครัวเรือน เน้น การออกแบบไป ที่คุณภาพและ ประโยชน์ใช้ สอยเป็นหลัก ไม่ เน้นการ สร้างสรรค์และ พัฒนาในเชิง ความงาม</p>
ประเด็นรื้อสร้างสู่การพัฒนา				
ทัศนศิลป์			สุนทรียภาพ	
<ul style="list-style-type: none"> - วัสดุเดิมแต่ทดลองเทคนิคใหม่ - พัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์ใหม่ - การใช้งานมีรูปแบบเข้าถึงได้ง่ายและมีการใช้ในชีวิตประจำวันทั่วไป - รูปแบบร่วมสมัยเข้าถึงกลุ่มคนรุ่นใหม่ 			<ul style="list-style-type: none"> - มีความร่วมสมัย - น่ารัก สดใส - มีความสวยงาม นำใช้งาน - ใช้ในการตกแต่งบ้านได้ในตัว 	

ตารางที่ 16 (ต่อ)

ลำดับ	ผลงาน	แนวคิด	พัฒนาจาก	แนวคิด
2.	   <p>เครื่องประดับถมเงินถมทอง“Proud Line” โดยคุณชาญเกียรติ มหันตคุณ</p>	<p>คุณค่าของศิลปะ “การถมเงินแบบไทยโบราณ” ร่วมกับวัสดุทองคำ ทองคำขาว ประดับด้วยเพชรพลอยและมุก กลายเป็นเครื่องประดับที่มีความหรูหราทันสมัย เหมาะสำหรับการใช้งานประจำวันในทุกโอกาส ด้วยแนวคิดของการออกแบบของศิลปะสมัยใหม่ที่ผสมผสานกันอย่างกลมกลืนระหว่าง ตะวันตกและ ตะวันออก</p>	  	<p>ศิลปะขั้นสูง ลวดลายเกิดจากการสลักด้วยมือล้วนๆ ไม่ว่าจะเป็นการเคาะหรือแปรรีด ทำให้ลวดลายมีความละเอียด ผลิตภัณฑ์เป็นของใช้รูปพรรณต่างๆ เช่น แหวน กำไล ล็อกเกต มีด เครื่องเขียน ชั้นพานรอง หีบลงยาตลับขานัตถ์ ชองบุหรี ดาบฝักทอง เป็นต้น นิยมทำรูปแบบและลวดลายแบบดั้งเดิม</p>
ประเด็นหรือสร้างสู่การพัฒนา				
ทัศนศิลป์			สุนทรียภาพ	
<ul style="list-style-type: none"> - ผสมผสานเทคนิคช่างถมโบราณและช่างทองสมัยใหม่ - การขึ้นรูปทรงสมัยใหม่และประดับแต่งเพิ่มเติมด้วยเพชรเพชร พลอยและมุก - ผสมผสานการออกแบบกับวัฒนธรรมใหม่ เกิดลวดลายและรูปแบบใหม่อย่างร่วมสมัย 			<ul style="list-style-type: none"> - มีกลิ่นอายของงานไทยโบราณในแต่อยู่รูปแบบสมัยใหม่ - มีความสวยงาม ให้ความรู้สึกหรูหรา - มีอัตลักษณ์ความเป็นไทย 	



ตารางที่ 16 (ต่อ)

ลำดับ	ผลงาน	แนวคิด	พัฒนาจาก	แนวคิด
3.	 <p>ผลิตภัณฑ์จาก ผ้าขาวม้า โดยคุณบุศรา ทวี สุภาพ</p>	<p>จาก “ผ้าขาวม้า” ที่เป็น ผ้าฝืน นักร้องแบบรุ่น ใหม่มากมายเน้นที่การ ประยุกต์มีแนวคิดใน การออกแบบและ พัฒนาเพื่อให้เข้ากับ วิถีชีวิตแบบใหม่ สู่ การออกแบบ ผลิตภัณฑ์ร่วมกับการ ใช้งานที่หลากหลาย และร่วมสมัย นำผ้า ขาวม้าไปพัฒนาทั้งตัว วัสดุก่อนการทอ สีสีน และลวดลาย ต่อยอดสู่ การสร้างสรรค้เป็น ผลิตภัณฑ์ต่างๆ ที่ เหมาะสำหรับการใช้ งานประจำวันในทุก โอกาส</p>	 	<p>ผ้าอเนกประสงค์ มีลักษณะเป็น รูปทรง สี่เหลี่ยมผืนผ้า ส่วนใหญ่ทอมา จากฝ้าย แต่ บางครั้งอาจทอ จากเส้นไหม ใน บางท้องถิ่นนิยม ทอจากเส้นด้าย ดิบและเส้นป่าน นิยมทอสลับลี กันเป็นลายตา หมากรุกหรือ เป็นลายทาง นิยม ใช้กันทั่วไป โดยเฉพาะตาม ชนบท</p>
ประเด็นหรือสร้างสู่การพัฒนา				
ทัศนศิลป์			สุนทรียภาพ	
<ul style="list-style-type: none"> - พัฒนาวัสดุและเทคนิคใหม่ในการทำผ้า - พัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์ใหม่ - การใช้งานมีรูปแบบเข้าถึงได้ง่ายและมีการใช้ ในชีวิตประจำวันหลากหลายประเภท - รูปแบบร่วมสมัยเข้าถึงกลุ่มคนรุ่นใหม่ 			<ul style="list-style-type: none"> - มีความร่วมสมัย - น่ารัก สดใส - มีความสวยงาม นำใช้งานใน ชีวิตประจำวันทั่วไป 	

ตารางที่ 17 การวิเคราะห์กลุ่มตัวอย่างตัวแทนผลงานวัดศิลป์จากประเทศในกลุ่มอาเซียนด้วย
หลักการหรือสร้าง

ลำดับ	ผลงาน	แนวคิด	พัฒนาจาก	แนวคิด
1.ประเทศ อินโดนีเซีย	 <p>กระเป๋าสานรูปทรง และการตกแต่งที่ ทันสมัย โดย กลุ่มเครื่องจัก สาน</p>	<p>กระเป๋าสาน รูปทรงกลม มี รูปแบบการ ออกแบบกระเป๋าที่ แปลกตาไปจาก กระเป๋าสาน ทั่วไปจากเดิม สานจากเส้นพืช ประเภทกก มีการ สานให้เกิด ลวดลายจาก วัฒนธรรม รวมทั้ง การประดับตกแต่ง มีหลายขนาดให้ เลือกตามความ เหมาะสมต่อการ ใช้งาน</p>		<p>ผลิตภัณฑ์จักสาน สัญชาติ สำหรับใช้งานใน ครัวเรือน เน้น การออกแบบไป ที่คุณภาพและ ประโยชน์ใช้สอย เป็นหลัก ไม่นับ การสร้างสรรค์ และพัฒนาในเชิง ความงาม</p>
ประเด็นหรือสร้างสู่การพัฒนา				
ทัศนศิลป์			สุนทรียภาพ	
<ul style="list-style-type: none"> - วัสดุเดิมแต่ทดลองเทคนิคใหม่ - พัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์ใหม่ - การใช้งานมีรูปแบบเข้าถึงได้ง่ายและมีการใช้ในชีวิตประจำวันทั่วไป - รูปแบบการประดับตกแต่งร่วมสมัยเข้าถึงกลุ่มคนรุ่นใหม่ 			<ul style="list-style-type: none"> - มีความร่วมสมัย - น่ารัก สดใส - มีความสวยงาม นำใช้งาน 	

ตารางที่ 17 (ต่อ)

ลำดับ	ผลงาน	แนวคิด	พัฒนาจาก	แนวคิด
2.ประเทศ มาเลเซีย	 <p>เครื่องประดับและ ของใช้ ของประดับ ตกแต่ง“Mannik & Batik” โดย อัจฉนัน อับดุล มานัน (ปีนัง)</p>	<p>ผสมผสานเทคนิค การทำผ้าบาติก แบบดั้งเดิมร่วมกับ การพิมพ์ลายลง บนผืนผ้า เกิดเป็น ลวดลายร่วมสมัย แปลกตา ออกแบบ ทั้งเครื่องประดับ ของประดับ ตกแต่ง และ อุปกรณ์แต่งบ้าน มีความร่วมสมัย เหมาะกับไลฟ์ สไตล์ของคนรุ่น ใหม่</p>		<p>การทำบาติกที่มี สีสันลวดลาย พื้นบ้านดั้งเดิม ทำออกมาใน รูปแบบผ้าผืน มี การตัดเย็บเป็น ชุดตามประเพณี ทั้งหญิงและชาย</p>
ประเด็นหรือสร้างสู่การพัฒนา				
ทัศนศิลป์			สุนทรียภาพ	
<ul style="list-style-type: none"> - วัสดุเดิมแต่ทดลองผสมผสานเทคนิคใหม่ - พัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์ใหม่ มีความหลากหลาย - การใช้งานมีรูปแบบเข้าถึงได้ง่ายและสามารถใช้ในชีวิตประจำวันทั่วไป 			<ul style="list-style-type: none"> - มีความร่วมสมัย - น่ารัก สดใส - มีความสวยงาม น่าใช้งาน 	

ตารางที่ 17 (ต่อ)


ลำดับ	ผลงาน	แนวคิด	พัฒนาจาก	แนวคิด
3. ประเทศ ลาว	 <p>ผลิตภัณฑ์จากผ้าทอ พื้นเมือง โดย กลุ่มนัก ออกแบบรุ่นใหม่</p>	<p>จาก “ผ้าทอ” ที่เป็นผ้า พื้นพื้นถิ่น นัก ออกแบบรุ่นใหม่ มากมายเน้นที่การ ประยุกต์มีแนวคิดใน การออกแบบและ พัฒนาเพื่อให้เข้ากับ วิถีชีวิตแบบใหม่ คู่ การออกแบบ ผลิตภัณฑ์ร่วมกับ การใช้งานที่ หลากหลายและร่วม สมัย พัฒนาทั้งตัว วัสดุก่อนการทอ สีสีนและลวดลาย ต่อยอดสู่การ สร้างสรรค์เป็น ผลิตภัณฑ์ต่างๆ ที่ เหมาะสำหรับการใช้ งานประจำวันในทุก โอกาส</p>		<p>ผ้าทอพื้นถิ่น ส่วนใหญ่ทอมา จากฝ้ายแต่ บางครั้งอาจทอ จากเส้นไหม นิยมด้วยสีที่ตัด กันเพื่อความ เด่นชัดของ ลวดลายทอลาย ทางวัฒนธรรม นิยมใช้กัน ทั่วไปโดยเป็น ทั้งผ้าถุงและ นำไปตัดเย็บเป็น เสื้อผ้าเครื่องแต่ง กาย</p>
ประเด็นหรือสร้างสู่การพัฒนา				
ทัศนศิลป์			สุนทรียภาพ	
<ul style="list-style-type: none"> - พัฒนาวัสดุและเทคนิคใหม่ในการทำผ้า - พัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์ใหม่ - การใช้งานมีรูปแบบเข้าถึงได้ง่ายและมีการ ใช้ในชีวิตประจำวันหลากหลายประเภท - รูปแบบร่วมสมัยเข้าถึงกลุ่มคนรุ่นใหม่ 			<ul style="list-style-type: none"> - มีความร่วมสมัย - น่ารัก สดใส - มีความสวยงาม นำใช้งานใน ชีวิตประจำวันทั่วไป 	

1.3 วิเคราะห์ข้อมูลผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับอัตลักษณ์โนราห์ตามหลักการหรือสร้างผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับมโนราห์ซึ่งได้รับการยอมรับว่าสามารถบ่งบอกถึงภาพจำ

ของศิลปะการแสดงมโนราห์ได้นั้น คือ เครื่องแต่งกายของมโนราห์หรือชุดลูกปัดมโนราห์ โดยปัจจุบันมีกลุ่มนักออกแบบคนรุ่นใหม่ได้สร้างสรรค์ผลิตภัณฑ์ที่ได้รับแรงบันดาลใจจากชุดลูกปัดมโนราห์มากมายภายในท้องถิ่นของภาคใต้ ทั้งเครื่องประดับ ข้าวของเครื่องใช้ ของที่ระลึกรูปแบบต่าง ๆ เป็นต้น โดยที่นักออกแบบรุ่นใหม่เหล่านี้มีความสัมพันธ์ซึ่งเกี่ยวกับการสืบทอดภูมิปัญญาชุดลูกปัดมโนราห์จากการเป็นเชื้อสายมโนราห์ เป็นทายาทสืบทอดการทำชุดลูกปัดมโนราห์ที่มีความสนใจการในการนำชุดลูกปัดมโนราห์มาต่อยอด จากผลงานที่ได้สร้างสรรค์ ผู้วิจัยจึงใช้ข้อมูลผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับมโนราห์ผลงานของทายาทที่ได้รับการยอมรับและเชิดชูเกียรติจากศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ (องค์การมหาชน) (SACICT) อย่างเป็นทางการ 2 ท่านด้วยกัน มาเป็นตัวแทนกลุ่มตัวอย่างในการวิเคราะห์ร่วมกับหลักการหรือสร้าง (ดังแสดงในตารางที่ 18) เพื่อหาผลสรุปอันเป็นข้อยืนยันถึงการพัฒนาศิลปะการแสดงมโนราห์สู่การสร้างสรรคนวัตกรรมศิลปโนราสถาน ดังนี้

ตารางที่ 18 การวิเคราะห์กลุ่มตัวอย่างตัวแทนผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับอัตลักษณ์โนราห์

ลำดับ	ผลงาน	แนวคิด	พัฒนาจาก	แนวคิด
1.		<p>สร้างสรรค์เป็นผลิตภัณฑ์ต่างๆ ออกแบบให้มีความหลากหลายและใช้งานได้จริง เป็นของใช้ภายในบ้าน เช่น กล่องทิชชู โคมไฟ กรงนก ม่าน พวงกุญแจ เป็นเครื่องประดับสำหรับสุภาพสตรี เช่น ต่างหู สร้อยคอ กำไล เป็นต้น มีการปรับเปลี่ยนโทนสีจากเดิมที่มีสีส้ม</p>		<p>เครื่องแต่งกายชุดลูกปัด องค์ประกอบหลักที่โดดเด่นที่สุดในสายตาของบุคคลทั่วไป เนื่องจากเป็นสิ่งที่ดึงดูดสายตาให้มองเห็น ด้วยความสดใสและสวยงามในสีสัน ลวดลาย อีกทั้งยังมีความ</p>

 <p>โดย คุณเนติพงศ์ ไล่สาม</p>	<p>ดูฉลาดให้เป็นสีโทน สบายตามากขึ้น มีการ ใช้ทฤษฎีสีเข้ามาช่วย ในการออกแบบ ลดทอนสีลงและใส่ โทนสีให้มีลูกเล่น แปลกตา ใช้ลูกปิด ขนาดเล็กลงเพื่อเพิ่ม รายละเอียดในชิ้นงาน ประณีตเป็นการเพิ่ม มูลค่าให้กับชิ้นงาน ได้มากขึ้น</p>		<p>ประณีตใน เทคนิคของการ ร้อย นอกจากนั้น เวลาเคลื่อนไหว ยังเกิดความพลิ้ว ไหวอีกด้วย</p>
ประเด็นหรือสร้างสู่การพัฒนา			
ทัศนศิลป์		สุนทรียภาพ	
<ul style="list-style-type: none"> - วัสดุลูกปิดแบบเดิมและทดลองเทคนิคด้วย การสร้างลวดลายใหม่ที่ละเอียดกว่าเดิม - พัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์ใหม่ด้วยการ ผสมผสานร่วมกับวัสดุอื่น ๆ ร่วมด้วย - การใช้งานมีรูปแบบเข้าถึงได้ง่าย ไม่ได้เป็น ชุดสำหรับการแสดง - ผลิตภัณฑ์หลากหลายสามารถใช้ใน ชีวิตประจำวันทั่วไป - รูปแบบร่วมสมัยเข้าถึงกลุ่มคนรุ่นใหม่ - พัฒนาผลิตภัณฑ์เงินสร้างแบรนด์สินค้าที่มี เอกลักษณ์เฉพาะตน 		<ul style="list-style-type: none"> - มีความร่วมสมัย - น่ารัก สดใส - มีความสวยงาม น่าใช้งาน - มีกลิ่นอายของอัตลักษณ์วัฒนธรรมจาก รูปแบบชิ้นงานและลวดลาย 	

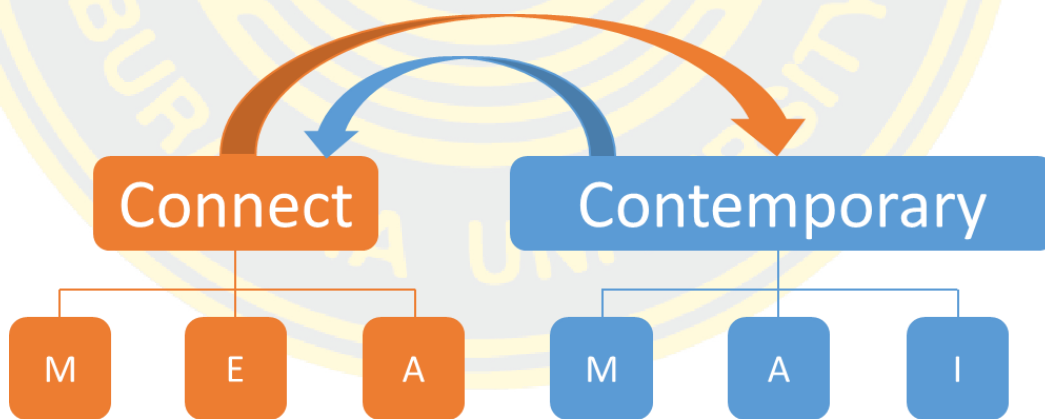
ตารางที่ 18 (ต่อ)

ลำดับ	ผลงาน	แนวคิด	พัฒนาจาก	แนวคิด
2.	 <p>โดย คุณปริษา หนูคง</p>	<p>ปรับภาพลักษณ์ด้าน สีสันทันให้แปลกสะดุด ตา แต่ยังคงพัฒนา ผลงานให้สามารถใช้ งานได้หลากหลาย เช่น สร้างสรรค์เป็น กระเป๋า หมวก เข็มขัด ปิ่นปักผม สร้อยคอ พวงกุญแจกำไล ชุด สำหรับตุ๊กตา เป็นต้น ลวดลายที่โดดเด่นของ นายปริษา คือ ลายดอก พุดตาน ลายไทย ลาย กระจังและลายกนก เป็นต้น</p>		<p>เครื่องแต่งกายชุด ลูกบิด องค์ประกอบหลัก ที่โดดเด่นที่สุดใน สายตาของบุคคล ทั่วไปเนื่องจากเป็น สิ่งที่ดึงดูดสายตา ให้มองเห็น ด้วย ความสดใสและ สวยงามในสีสันทัน ลวดลาย อีกทั้งยังมี ความประณีตใน เทคนิคของการ ร้อย นอกจากนี้ เวลาเคลื่อนไหวยัง เกิดความพลิ้วไหว อีกด้วย</p>
ประเด็นหรือสร้างสู่การพัฒนา				
ทัศนศิลป์			สุนทรียภาพ	
<ul style="list-style-type: none"> - วัสดุลูกบิดแบบเดิมและทดลองเทคนิคด้วย การสร้างลวดลายใหม่ที่ละเอียดกว่าเดิม - พัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์ใหม่ด้วยการ ผสมผสานร่วมกับวัสดุอื่น ๆ ร่วมด้วย - การใช้งานมีรูปแบบเข้าถึงได้ง่าย ไม่ได้เป็น ชุดสำหรับการแสดง - ผลิตภัณฑ์หลากหลายสามารถใช้ใน ชีวิตประจำวันทั่วไป - รูปแบบร่วมสมัยเข้าถึงกลุ่มคนรุ่นใหม่ 			<ul style="list-style-type: none"> - มีความร่วมสมัย - น่ารัก สดใส - มีความสวยงาม น่าใช้งาน - มีกลิ่นอายของอัตลักษณ์วัฒนธรรมจาก รูปแบบชิ้นงานและลวดลาย 	

จากการวิเคราะห์ข้อมูลจากวัตถุประสงค์การวิจัยข้อที่ 2 เพื่อวิเคราะห์หาลักษณะพิเศษด้านต่าง ๆ ของอัตลักษณ์โนราห์ และวิเคราะห์กลยุทธ์เพื่อพัฒนาวิถีทาง ของความกลมกลืนกันขององค์ประกอบให้เกิดความร่วมสมัยตามหลักการหรือสร้างที่ศึกษาข้างต้นแล้ว จึงได้ผลข้อสรุปจากการวิเคราะห์ในประเด็นต่าง ๆ ทั้งทางด้านทัศนศิลป์และสุนทรียภาพ เพื่อนำไปเข้าสู่กระบวนการสร้างภาพใหม่ (Reimage) ตามลำดับของการใช้ทฤษฎี DRR ที่ผู้วิจัยได้กำหนดไว้ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของการวิจัยและพัฒนาต่อไป

2. การวิเคราะห์วิถีทางในการพัฒนาจากการสร้างภาพใหม่ (Reimage)

แนวคิดภายใต้กรอบที่ผู้วิจัยได้กำหนดไว้ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของการวิจัยและพัฒนา คือแนวคิดจากการสร้างภาพใหม่ โดยผู้วิจัยมีหลักการ 2C ซึ่งประกอบไปด้วยการเชื่อมโยงในหลักการย่อยคือ MEAMAI (ดังแสดงในภาพที่ 4.2) เพื่อเป็นแนวคิดในการสังเคราะห์การสร้างภาพใหม่และสร้างสรรค์นวัตกรรมศิลปโนราสถาน โดยถึงแม้ว่าภาพจำเดิมของศิลปะการแสดงมโนราห์ไม่อาจสามารถทดแทนสุนทรียภาพที่ได้รับด้วยผลิตภัณฑ์หรือการสร้างสรรค์ใด ๆ ได้ทั้งหมด แต่กลิ่นอายของสุนทรียภาพจากการพัฒนาและสร้างสรรค์จะถูกส่งต่อและถ่ายทอดข้อความให้ได้มากที่สุดตามประเด็นต่าง ๆ ดังนี้



ภาพที่ 34 หลักการ 2C (MEAMAI)

เมื่อเชื่อมโยงข้อมูลตามหลักการหรือสร้างที่ศึกษาและการวิเคราะห์ข้างต้น จึงนำมาข้อมูลผลสรุปดังกล่าวมาวิเคราะห์ร่วมกับหลักการสร้างภาพใหม่ภายใต้หลักการ 2C (ดังแสดงในตารางที่ 19 และ 20) ดังนี้

ตารางที่ 19 การวิเคราะห์ข้อมูลจากการเชื่อมโยง (Connect) ตามหลักการ MEA

ต้นทางข้อมูล	อัตลักษณ์อันเป็นภาพจำ		
ศิลปะการแสดงมโนราห์	ศิลปะการแสดงสะท้อนปรัชญา ความเชื่อ พิธีกรรม ค่านิยม การแสดงมีทั้งที่ร้ายรำที่ มีความอ่อนช้อยแฝงไว้ด้วยความเข้มแข็งกระฉับกระเฉง ทำบท ขับร้องเป็นบทกลอน การตีบท เจรจา คำเนินเรื่องราวตามบทละคร หรือตามเรื่องที่ผูกขึ้นอย่างออกอรรถรส มีทั้งการแสดงเพื่อสร้างความบันเทิงที่ดูตื่นตาตื่นใจ และเพื่อประกอบพิธีกรรมที่ดูเข้มขลังตามความเชื่อที่ผูกพันระหว่างความเชื่อในอำนาจเหนือธรรมชาติ เสน่ห์ที่สร้างความสวยงามอย่างเป็นเอกลักษณ์ของมโนราห์คือเครื่องแต่งกายที่เรียกว่าเครื่องลูกปัดรวมทั้งเครื่องประดับ โดยความโดดเด่นของเครื่องแต่งกายที่มีสีสันและสะท้อนเครื่องแต่งกายของกษัตริย์โบราณแห่งอาณาจักรศรีวิชัย		
การเชื่อมโยง	M การแสดงภาพแทน (Mimesis)	E ขยาย พัฒนา (Expand)	A ประยุกต์ (Apply)
นวัตกรรมศิลป์โนราสถาน	เป็นการดึงเอาโลกของศิลปะการแสดงและอัตลักษณ์อันเป็นภาพจำด้านความงามทางทัศนศิลป์มาใช้พัฒนาสู่การออกแบบผลิตภัณฑ์โดยสะท้อนละครแสดงออกให้เห็นถึงสุนทรียภาพที่ได้รับจากการแสดง	ใช้หลักการออกแบบเข้ามาช่วยให้ศิลปะการแสดงขยายขอบเขตและพัฒนารูปแบบไปสู่ผลิตภัณฑ์อื่นที่สามารถสะท้อนศิลปะการแสดงมโนราห์ได้ เหมาะสมต่อการใช้งานในรูปแบบต่าง ๆ โดยประเด็นหลักในการขยายขอบเขต คือการถ่ายทอดอัตลักษณ์มโนราห์ทั้งด้านความงามทางทัศนศิลป์และสุนทรียภาพ	ประยุกต์ใช้อัตลักษณ์และพัฒนาสู่ผลิตภัณฑ์ในรูปแบบต่าง ๆ โดยดึงสาระมาจากทุกอย่างประกอบที่โดดเด่นอันเป็นภาพจำของศิลปะการแสดงมโนราห์ทั้งด้านความงามทางทัศนศิลป์และสุนทรียภาพ

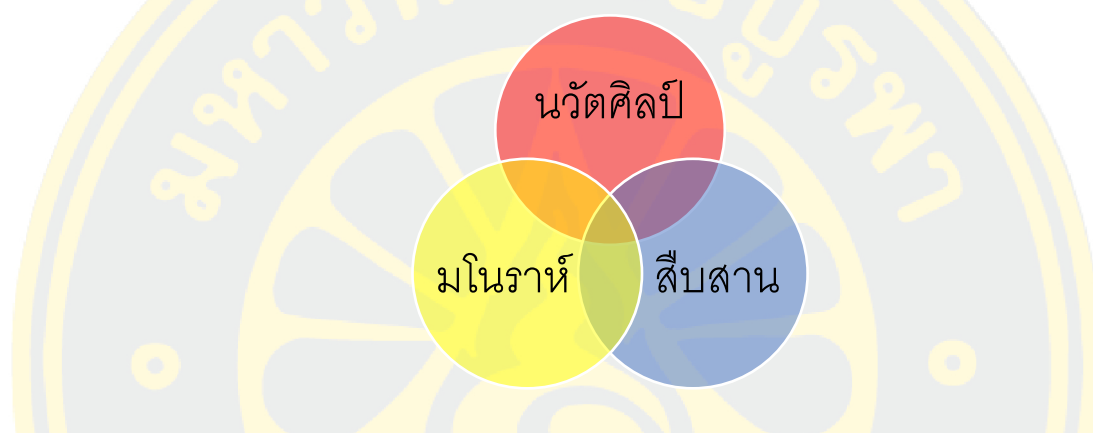
ตารางที่ 20 การวิเคราะห์ข้อมูลความร่วมมือ (Contemporary) ตามหลักการ MAI

ต้นทางข้อมูล	อัตลักษณ์อันเป็นภาพจำ		
ศิลปะการแสดงมโนราห์	ศิลปะการแสดงสะท้อนปรัชญา ความเชื่อ พิธีกรรม ค่านิยม การแสดงมีทั้งที่ร้ายรำที่มีความอ่อนช้อยแฝงไว้ด้วยความเข้มแข็งกระฉับกระเฉง ทำท ขบร้องเป็นบทกลอน การตีบท เจจ่า คำเนินเรื่องราวตามบทละคร หรือตามเรื่องที่ผูกขึ้นอย่างออกอรรถรส มีทั้งการแสดงเพื่อสร้างความบันเทิงที่ดูตื่นตาตื่นใจ และเพื่อประกอบพิธีกรรมที่ดูเข้มขลังตามความเชื่อที่ผูกพันระหว่างความเชื่อในอำนาจเหนือธรรมชาติ เส้นที่สร้างความสวยงามอย่างเป็นเอกลักษณ์ของมโนราห์คือเครื่องแต่งกายที่เรียกว่าเครื่องลูกปัดรวมทั้งเครื่องประดับ โดยความโดดเด่นของเครื่องแต่งกายที่มีสีสันทันและสะท้อนเครื่องแต่งกายของกษัตริย์โบราณแห่งอาณาจักรศรีวิชัย		
การเชื่อมโยง	<p style="text-align: center;">M</p> <p style="text-align: center;">ทำให้เข้าถึงได้มากขึ้น</p> <p style="text-align: center;">(Make more accessible)</p>	<p style="text-align: center;">A</p> <p style="text-align: center;">สอดคล้อง กลมกลืน</p> <p style="text-align: center;">(Accordance)</p>	<p style="text-align: center;">I</p> <p style="text-align: center;">การผสานรวมกัน</p> <p style="text-align: center;">(Integration)</p>
นวัตกรรมศิลป์โนราสถาน	<p>ทำการจัดการกับความงามทางทัศนศิลป์และสุนทรียภาพที่ได้รับจากศิลปะการแสดงมโนราห์โดยใช้วิธีการคัดกรองและดึงเอาสาระที่มีความสำคัญอันเป็นภาพจำเน้นในประเด็นของเนื้อหาหลักเด่น ๆ ที่เป็นอัตลักษณ์อันเป็นตัวแทนภาพจำเอาไว้และปรับรูปแบบการนำเสนอให้เหมาะสมตามแต่ละประเภท เพื่อให้การรับรู้ในการเข้าถึงตัวงานมีความชัดเจนมากยิ่งขึ้น</p>	<p>มีความสอดคล้องผสมผสานที่ลงตัวระหว่างความงามทางทัศนศิลป์และสุนทรียภาพที่ได้รับจากศิลปะการแสดงมโนราห์โดยนำข้อมูลจากการวิเคราะห์แยกตามหลักการหรือสร้างเบื้องต้น ได้เป็นส่วนประกอบมูลฐานของศิลปะ ไม่ว่าจะเป็น จุด เส้น รูปร่าง รูปทรง สี พื้นผิว น้ำหนัก ใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่าง จัดวางองค์ประกอบ ทำให้เกิดเป็นการประสานที่สอดคล้องและกลมกลืนเข้ากันอย่างลงตัว</p>	<p>ความผสานรวมเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันขององค์ประกอบศิลป์ความงามทางทัศนศิลป์ซึ่งถือเป็นเอกภาพของศิลปะการแสดงมโนราห์ทั้งรูปทรงและสุนทรียภาพ เอกภาพของการแสดงออก ที่ได้รับจากศิลปะการแสดงมโนราห์ เป็นการประสานหรือจัดระเบียบของส่วนต่าง ๆ ให้เกิดความผสานรวมเป็นหนึ่งเดียว</p>

3. การสร้างนิยามใหม่ (Redefinition)

การสร้างนิยามใหม่เกิดขึ้นจากการประมวลผลในการสร้างคำศัพท์เฉพาะที่เกิดขึ้นจากการสร้างสรรค์ผลงานวิจัยในโครงการนี้คือ นวัตกรรมศิลป์โนราสาน โดยมีคำขยายความในขอบเขตคือ เครื่องประดับนวัตกรรมศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสถานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์ ซึ่งเป็นการนิยามแบบทั่วไป โดยที่สามารถอธิบายได้ ดังนี้

นวัตกรรมศิลป์โนราสาน มีการนำคำศัพท์ 3 คำมาประสมกัน (ดังแสดงในภาพที่ 35) ได้แก่



ภาพที่ 35 คำศัพท์ 3 คำในการนิยามใหม่นวัตกรรมศิลป์โนราสาน

นวัตกรรมศิลป์ หมายถึง การผนวกกันระหว่างคำสองคำ คือ นวัตกรรม ที่หมายถึงความคิดหรือพฤติกรรมหรือสิ่งใดๆก็ตามที่เป็นของใหม่ เพราะแตกต่างทางด้านคุณภาพไปจากรูปแบบที่มีอยู่เดิม และคำว่า ศิลปะ ซึ่งในงานวิจัยนี้หมายรวมไปถึงศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาอันเป็นสิ่งที่ได้สืบทอดกันมาจากรุ่นสู่รุ่น ดังนั้นในความหมายของ นวัตกรรมศิลป์ ซึ่งเป็นแนวทางของรูปแบบการสร้างสรรค์ชิ้นงานจึงหมายถึง การนำเอาศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญามาพัฒนาให้มีคุณภาพรูปแบบ การนำเสนอในมุมมองที่ต่าง แต่ยังคงสะท้อนถึงคุณค่าของศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาในรูปแบบที่เป็นสิ่งใหม่ เพื่อให้ผลงานนั้นได้ส่งต่อ และแพร่กระจายสู่คนรุ่นต่อไปในรูปแบบที่มีบริบทที่น่าสนใจมากกว่าเดิม ซึ่งอาจจะเกิดการประโชชน์ทางสังคมและเศรษฐกิจมากขึ้นได้ (ศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ, 2558)

มโนราห์ หมายถึง ศิลปะการแสดงของไทยภาคใต้ประเภทหนึ่งที่มีความโดดเด่น มีเอกลักษณ์ทรงไว้ซึ่งคุณค่าด้านศิลปะมรดกภูมิไทย สะท้อนปรัชญา ความเชื่อ พิธีกรรม ค่านิยม และผูกพันกับวิถีชนของคนใว้อย่างลงตัวต่อเนื่องมายาวนาน รูปแบบการแสดงมโนราห์มีทั้งที่รำร่าทำบพ ขับร้องเป็นบทกลอน การตีบท เจรจา ดำเนินเรื่องราวตามบทละคร หรือตามเรื่องที่ผูกขึ้น

มโนราห์เป็นศิลปะการแสดงเพื่อสร้างความบันเทิง ในขณะที่เดียวกันมโนราห์ก็เป็นการแสดงเพื่อประกอบพิธีกรรมตามความเชื่อที่ผูกพันระหว่างความเชื่อในอำนาจเหนือธรรมชาติมีภาวะที่สื่อโลกปัจจุบันของลูกหลานที่เป็นทายาทกับโลกวิญญานของบรรพบุรุษโนรา (ณรงค์ชัย ปัญญกรัษณ์, 2557)

สืบสาน ภายในคำศัพท์นี้มีทั้งสืบ และสาน

สืบ ในความหมายหนึ่งหมายถึงสืบสาว คือย้อนลงไปในความเป็นมาเพื่อหาเหตุปัจจัยในอดีต และการย้อนลงไปหาที่เรียกว่าสืบสาวนั้น มี 2 ด้าน ด้านหนึ่ง คือสืบสาวในเชิงประวัติศาสตร์ เพื่อหาความเป็นมาในอดีตว่า วัฒนธรรมนี้เกิดสืบเนื่องมาจากอะไร ต้นตออยู่ที่ไหน และสืบต่อกันมาอย่างไร ทุกอย่างที่มีอยู่ มีความเป็นมาที่สืบสาวไปในอดีตได้ ถ้าชนชาติใดมีปัญญา มีความรู้เข้าใจ เกี่ยวกับรากฐานที่มาในประวัติศาสตร์แห่งวัฒนธรรมของตน ชาตินั้นก็มีทางที่จะทำให้วัฒนธรรมของตนเจริญงอกงามได้ แต่ในบางสังคม คนมีความมืดมัว ไม่รู้จักสืบสาวหาความเป็นมาแห่งวัฒนธรรมของตนในอดีต สืบสาวอีกด้านหนึ่งคือ ในด้านเนื้อหาสาระว่า เนื้อหาสาระของวัฒนธรรมไทยนั้น คืออะไร มาจากไหน (สมเด็จพระพุทธโฆษาจารย์, 2537)

สืบในอีกความหมายหนึ่ง คือสืบทอด สืบสาวนั้นโยงย้อนกลับไปข้างหลัง แต่สืบทอดนั้น สืบต่อไปข้างหน้าจากปัจจุบันสู่อนาคต เมื่อเราสืบสาวได้ดีแล้ว เราก็เห็นทางที่จะสืบทอดได้ดีด้วย อย่างไรก็ตาม ในการสืบทอดนั้น เราไม่ได้สืบทอดลอย ๆ แต่สืบทอดด้วยปัญญาอย่างมีวิธีการ ถ้าสืบทอดโดยไม่มีการสาน ก็กลายเป็นการปล่อยไหลเรื่อยเปื่อยไป การสืบทอดอย่างมีวิธีการในที่นี้เรียกว่าสืบสาน เพราะฉะนั้นจึงมีคำว่าสืบสาน คือ นอกจากสืบแล้วก็มีการสานด้วย (สมเด็จพระพุทธโฆษาจารย์, 2537)

สาน หมายถึง การจัดสรรปรุงแต่งวัฒนธรรมที่สืบมาจากเดิมให้มีรูปแบบเป็นต้น ที่สอดคล้องกับยุคสมัยในสภาพปัจจุบัน ให้เป็นประโยชน์แก่คนที่ดำเนินชีวิตอยู่ การสานทำให้สิ่งที่สืบมาเกิดผลเป็นประโยชน์และมีชีวิตชีวา เพราะฉะนั้นเราจึงต้องมีการสานวัฒนธรรมด้วย ไม่ใช่สืบอย่างเดียว การสาน ทำให้วัฒนธรรมเป็นประโยชน์แก่คนในปัจจุบัน พร้อมทั้งเป็นฐานของการงอกงามสืบต่อไปเบื้องหน้าด้วย (สมเด็จพระพุทธโฆษาจารย์, 2537)

ดังนั้น เมื่อผู้วิจัยสร้างคำศัพท์ขึ้นมาใหม่จากการประสมคำดังข้อมูลในเบื้องต้น คำว่า นวัตกรรมมโนราสาน จึงหมายถึง ผลงานการสร้างสรรค์ที่มีการสืบและนำเอาศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาจากศิลปะการแสดงมโนราห์ซึ่งมีเอกลักษณ์ทรงไว้ซึ่งคุณค่าด้านศิลปะมรดกภูมิไทย สะท้อนปรัชญา ความเชื่อ พิธีกรรม ค่านิยม และผูกพันกับวิถีชนของคนไว้อย่างลงตัวต่อเนื่องมา ยาวนานนำมาพัฒนา จัดสรรปรุงแต่งให้มีคุณภาพ ทั้งรูปแบบ การนำเสนอในมิติและมุมมองที่แตกต่างจากเดิม แต่ยังคงสามารถสะท้อนและสืบสานถึงคุณค่าของศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญา ศิลปะการแสดงมโนราห์ในรูปแบบที่เป็นสิ่งใหม่ เพื่อให้ผลงานนั้นได้ส่งต่อ และแพร่กระจายสู่คน

รุ่นต่อไปในรูปแบบที่มีบริบทที่น่าสนใจมากขึ้นกว่าเดิม เพื่อสอดคล้องกับยุคสมัยในสภาพปัจจุบัน และเพื่อให้เป็นประโยชน์ต่อวิถีชีวิตแก่คนในปัจจุบัน พร้อมทั้งเป็นฐานของการรอกงามสืบต่อไป เบื้องหน้า ซึ่งอาจจะเกิดการประโยชน์ทางสังคมและเศรษฐกิจมากขึ้นได้

4. สรุปผลวิเคราะห์อัตลักษณ์โนราห์สู่แนวทางในการสังเคราะห์และสร้างสรรค์นวัตศิลป์โนราสถาน

การศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลตามหลักการ DRR สอดคล้องกับแนวทางในการวิจัยและพัฒนา ซึ่งประกอบด้วยข้อมูลส่วนต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องในการสร้างสรรค์นวัตศิลป์โนราสถานตามข้างต้น ผู้วิจัยจึงได้ข้อสรุปอัตลักษณ์โนราห์ที่สามารถถอดรหัสออกมาเพื่อพัฒนาสู่รูปแบบของงานสร้างสรรค์ทางทัศนศิลป์ สามารถวิเคราะห์และจำแนกออกเป็น Mood Board ตามแนวคิดของวัฏจักรมโนราห์ สู่แนวทางในการสังเคราะห์และสร้างสรรค์นวัตศิลป์โนราสถาน ดังต่อไปนี้

4.1 แนวคิดการส่งต่อและสืบสาน

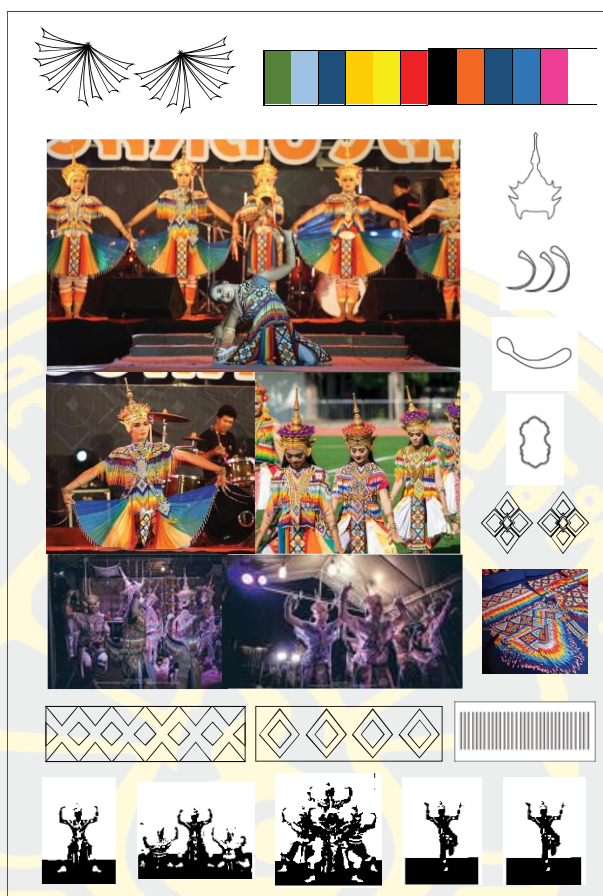
Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์ หลักการทำซ้ำ โทนสีเข้ม โดยเชื่อมโยงและตัดทอนกับลักษณะท่าทางท่ารำพื้นฐานเพื่อการฝึกฝนอย่างอดทนและสม่ำเสมอ ที่สะท้อนคติของครูผู้ถ่ายทอดวิชาและศิษย์ผู้รับวิชาและมโนราห์จากแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน ถ่ายทอด ส่งต่อ รับผิดชอบต่อความเคารพนบอบ ฝึกฝน อดทน สืบสาน สืบต่อ โดยท่ารำพื้นฐานของมโนราห์มีความคล้ายคลึงกับท่ารำในการฝึกฝนของศิลปะการแสดงทั่วไป มีความแตกต่างตรงที่การวางลงมือแบบแข็งแรง เป็นมุมที่ดูขึงขัง ผู้วิจัยจึงนำท่ารำที่มีโพสเจอร์อันแสดงถึงอัตลักษณ์ดังกล่าวมาเป็นภาพหลักในการออกแบบ (ดังแสดงในภาพที่ 36)



ภาพที่ 36 Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์และมโนธาตุจากแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน

4.2 แนวคิดการสืบสานด้านความบันเทิง

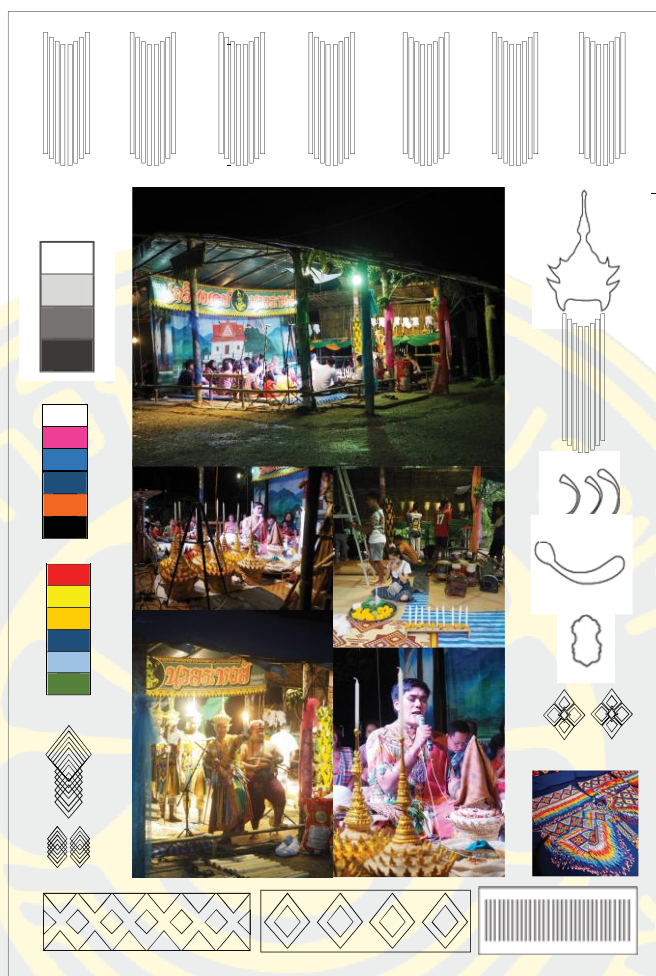
Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์รูปแบบการซ้ำเกิดความเคลื่อนไหว ความกลมกลืน ความเป็นเอกภาพ โทนสีสดใส โดยเชื่อมโยงและตัดทอนกับลักษณะท่าทางที่สะท้อนคติของ รูปแบบมโนราห์รำ ท่วงท่ารำรำเกิดความสวยงาม พิริวไหวคูกระฉับกระเฉง และมโนธาตุจาก แนวคิดการสืบสานด้านมโนราห์เพื่อความบันเทิง สวยงาม หมุกณะ ร้อง เล่นบท สนุกสนาน ตลก ขบขัน จังหวะ โดยทำำในการแสดงเพื่อความบันเทิงมีการว่าบทและรำรำมากมายผสมผสานกัน อย่างหลากหลายผู้วิจัยจึงนำทำำที่มีโพสเจอร์อันแสดงถึงอัตลักษณ์ที่มีความสนุกสนานและ ร่วมกันแสดงของมโนราห์แบบหมุกณะมาเป็นภาพหลักในการออกแบบ (ดังแสดงในภาพที่ 37)



ภาพที่ 37 Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์และมโนธาตุจากแนวคิดการสืบสานด้านมโนราห์รำเพื่อความบันเทิง

4.3 แนวคิดด้านการประกอบพิธีกรรม

Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์ความเป็นเด่น โทนสีเข้ม โดยเชื่อมโยงและตัดทอนกับลักษณะท่าทางที่สะท้อนคติของรูปแบบมโนราห์ประกอบพิธีกรรม ท่วงท่ารำรำมีความสุข ผ่างด้วยกลิ่นอายของความน่าเกรงขาม และมโนธาตุจากแนวคิดด้านมโนราห์ประกอบพิธีกรรม ความเชื่อ มนต์ขลัง สวยงาม จิตวิญญาณ ศรัทธา ไสยศาสตร์ โดยทำรำในการแสดงประกอบพิธีกรรม ทำรำเป็นทำพื้นฐานในการบูชาครู และมีการประกอบกับอุปกรณ์บูชาครูและเครื่องเช่น ไม้ไผ่ตามพิธีกรรมภายในโรงที่สร้างขึ้นเพื่อประกอบพิธีกรรม เป็นทำรำ โปสเตอร์อันแสดงถึงอัตลักษณ์ที่มีความน่าเกรงขาม สุขุม ทั้งแบบเดี่ยวและแบบหมู่คณะ (ดังแสดงในภาพที่ 38)



ภาพที่ 38 Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์และมโนธาตุ จากแนวคิดการสืบสานด้านมโนราห์ ประกอบพิธีกรรม

โดย Mood Board ทั้ง 3 แนวคิด จะถูกนำไปถอดรหัสและสร้างข้อกำหนดในการออกแบบและสร้างสรรค์นวัตกรรมวัดศิลป์โนราสถานเครื่องประดับร่วมสมัยต่อไป

บทที่ 5

การสังเคราะห์กลยุทธ์การสร้างสรรค์และการผลิตต้นแบบเครื่องประดับนวัต

5.1 การสังเคราะห์กลยุทธ์ ประเด็นและข้อกำหนดในการสร้างสรรค์

การสังเคราะห์กลยุทธ์ ประเด็นและข้อกำหนดในการสร้างสรรค์เครื่องประดับนวัตศิลป์ โนราสาน ผู้วิจัยมีประเด็นและข้อกำหนดในการสร้างกระบวนการด้วยการเชื่อมโยงประเด็นต่าง ๆ ดังนี้

- 1.) สร้างสรรค์จากแนวคิดจาก Mood Board วัฏจักรมโนราห์
- 2.) วัตถุประสงค์และมโนธาตุเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของแนวคิดในการนำเสนอระหว่างตำแหน่งในการสวมใส่เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสานร่วมกับร่างกาย
- 3.) สร้างสรรค์จากหลักการสร้างภาพลักษณ์ใหม่ (Reimage) ที่มีการเชื่อมโยงกับหลักการ

2C (MEAMAI)

โดย 3 ประเด็นหลักข้างต้นนำไปสู่การถอดรหัสสู่การสร้างสรรค์เครื่องประดับนวัตศิลป์ โนราสาน 3 แนวคิดตามวัฏจักรมโนราห์ สามารถอธิบายรายละเอียดได้ ดังนี้

5.1.1 กลยุทธ์การสร้างสรรค์ตามแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน

Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์ หลักการทำซ้ำ สีเงินบริสุทธิ์ โดยเชื่อมโยงและตัดทอนกับลักษณะท่าทางท่ารำพื้นฐานเพื่อการฝึกฝนอย่างอดทนและสม่ำเสมอ ที่สะท้อนคติของครูผู้ถ่ายทอดวิชาและศิษย์ผู้รับวิชาและมโนธาตุจากแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน ถ่ายทอด ส่งต่อ รับต่อความเคารพบนอบ ฝึกฝน อดทน สืบสาน สืบต่อ

ตารางที่ 21 กลยุทธ์การสร้างสรรค์ตามแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน

Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์และมโนธาตุ	ตำแหน่งร่างกาย
	<p>ศีรษะ - การอบอุ่น การยอมรับ</p> <p>หน้าอก - ตำแหน่งของหัวใจ การยอมรับ ด้วยความเคารพรักและเต็มใจ</p> <p>คอ/บ่า - การแบกรับ การสืบทอด</p> <p>มือ - การฝึกฝนท่ารำ การเคารพกราบไหว้</p>

แบบร่างแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน

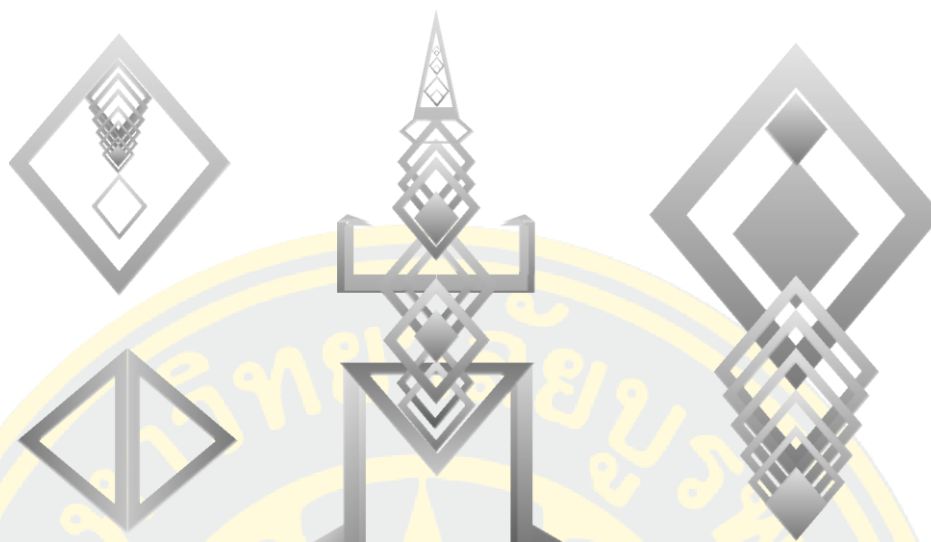
ทัศนธาตุ/วัตถุประสงค์

รูปร่างรูปทรง - สีเหลี่ยมข้าวหลามตัดถอดคลายจากเอกลักษณ์ลวดลายของชุดลูกบิดในลายลูกแก้ว ดอกดวง เรขาคณิตที่ตัดทอนจากท่ารำท่าเขาควยอันเป็นท่าเอกลักษณ์ของศิลปะการแสดงมโนราห์ รูปทรงของเทริดที่เกิดการตัดทอนให้เรียบง่าย

สี - สีเงินของโลหะ สะท้อนความเรียบง่าย บริสุทธิ์ในการเปิดใจยอมรับการสืบสานการหลักองค์ประกอบ

การซ้ำ - ใช้การซ้ำและลดทอนของรูปทรงสีเหลี่ยมข้าวหลามตัด สะท้อนแนวคิดการฝึกฝนซ้ำซ้ำ ๆ คัดตัว จำระเบียบร่างกายซ้ำ ๆ จนเกิดความชำนาญ

การเน้น - ใช้เนื้อหาของท่ารำท่าเขาควยและเทริดเป็นจุดเด่น เน้นความสำคัญของเนื้อหาที่สื่อสารถึงการฝึกฝนสู่การเป็นมโนราห์เต็มตัว (ดังแสดงในภาพที่ 39)



ภาพที่ 39 ทิศนาคราช/วัดฤทธาตุ หลักองค์ประกอบแบบร่างแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน

การประกอบและร้อยเรียงเนื้อหาเป็นเครื่องประดับตามแนวคิดของการฝึกฝน สืบทอด สืบสาน สอดคล้องและควบคู่ไปกับการคำนึงถึงการสวมใส่เนื้อหาให้ปรากฏในตำแหน่งตามส่วนต่าง ๆ ของร่างกายที่มีความสอดคล้องกับแนวคิด โดยเน้นเทคนิคในการนำเสนอด้วยการร้อยตามเทคนิคหลักในการร้อยชุดลูกปัด

ศีรษะ - การนอบน้อม การยอมรับ นำเสนอด้วยการซ้ำรูปทรงเป็นแนวตั้งลงมาจากด้านบนสู่ลงมาด้านล่างบริเวณสะดือ แนวตรงกลางลำตัว มีจุดเด่นด้วยทำร่าทำเขาควายและเทริด

หน้าอก - ตำแหน่งของหัวใจ การยอมรับด้วยความเคารพรักและเต็มใจ นำเสนอด้วยการประกอบประกอบสร้างจากสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัดหลายขนาด ยอดบนสุดคือเทริด สะท้อนแนวคิดการฝึกฝนสู่การเป็นมโนราห์

คอ/บ่า - การแบกรับ การสืบทอด นำเสนอด้วยการซ้ำรูปทรงเป็นแนวตั้งลงมาจากด้านบนสู่ลงมาด้านล่างบริเวณสะดือ แนวตรงกลางลำตัว มีจุดเด่นด้วยทำร่าทำเขาควายและเทริด

มือ - การฝึกฝนทำร่า การเคารพกราบไหว้ นำเสนอในรูปแบบกำไลข้อมือที่อยู่ในกรอบของความเป็นสี่เหลี่ยมและมีเทริดเป็นการสื่อสารเรื่องราว มีสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัดขนาดลดหลั่นห้อยที่มุมทั้ง 4 ด้าน สะท้อนแนวคิดจากพวงมาลัยที่สื่อถึงการเคารพนับถือ (ดังแสดงในภาพที่ 40 และ 41)



ภาพที่ 40 การประกอบและร้อยเรียงเนื้อหาเป็นเครื่องประดับตามแนวคิดของการฝึกฝน สืบทอด สืบสาน



ภาพที่ 41 การสวมใส่เนื้อหาให้ปรากฏในตำแหน่งตามส่วนต่างๆ ของร่างกายด้านการฝึกฝน สืบทอด สืบสาน

5.1.2 กลยุทธ์การสร้างสรรคตามแนวคิดการสืบสานด้านความบันเทิง

Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์รูปแบบการซ้ำเกิดความเคลื่อนไหว ความกลมกลืน ความเป็นเอกภาพ โทนสีสดใส โดยเชื่อมโยงและตัดทอนกับลักษณะท่าทางที่สะท้อนคติของรูปแบบมโนราห์รำ ท่วงท่ารำรำเกิดความสวยงาม พริ้วไหวดูกระฉับกระเฉง และมโนชาจากแนวคิดการสืบสานด้านมโนราห์เพื่อความบันเทิง สวยงาม หมุกณะ ร้อง เล่นบพ สนุกสนาน ตลก ขบขัน จังหวะตื่นเต้นเร้าใจ

ตารางที่ 22 กลยุทธ์การสร้างสรรคตามแนวคิดการสืบสานด้านความบันเทิง

Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์และมโนชาตุ	ตำแหน่งร่างกาย
 <p>The mood board includes: two fan-like decorative elements at the top left; a color palette with green, blue, yellow, red, black, orange, and pink; a central collage of Mornara dancers in various poses and costumes; several line-art icons representing dance movements and patterns; and a row of five black silhouettes of dancers at the bottom.</p>	<p>ศีรษะ - ตำแหน่งสวมเทริดสื่อถึงอัตลักษณ์ของมโนราห์</p> <p>หัวไหล่ - รำรำสวมใส่ชุดลูกบิด</p> <p>ไหล่/บ่า/ลำตัว - รำรำสวมใส่ชุดลูกบิด</p> <p>เอว - รำรำสวมใส่ชุดลูกบิด</p>

แบบร่างแนวคิดการสืบสานด้านมโนราห์รำเพื่อความบันเทิง

ทัศนธาตุ/ วัตถุธาตุ

รูปร่างรูปทรง - สีเหลี่ยมข้าวหลามตัดถอดคลายจากเอกลักษณ์ลวดลายของชุดลูกบิดใน
ลายลูกแก้ว ดอกดวง เรขาคณิตที่ตัดทอนจากท่ารำท่าเขาควายอันเป็นท่าเอกลักษณ์ของ
ศิลปะการแสดงมโนราห์ รูปทรงของเทริดที่เกิดการตัดทอนให้เรียบง่าย รูปทรงของการกริดกรายผ้า
ห้อย รูปทรงของฟู่ไหมพรมปลายหางหงส์

สี - สีเงินของโลหะ สะท้อนความเรียบง่าย บริสุทธิ์ในการเปิดใจยอมรับการสืบสานการ
ลีของชุดลูกบิดโทนดั้งเดิม น้ำเงิน ฟ้ำ เขียว เหลือง ส้ม สีชมพูบานเย็นของฟู่ไหมพรม

หลักองค์ประกอบ

การซ้ำ - ใช้การซ้ำรูปทรงแบบมีจังหวะไม่เท่ากันเพื่อสะท้อนความหลากหลายและความ
เคลื่อนไหวจากการแสดง การซ้ำเส้นของสีที่เกิดจากการร้อยลูกบิดเกิดความรู้สึกของการ
เคลื่อนไหวด้วยการลวดลายจากลวดลาย

การเน้น - ใช้เนื้อหาของรูปทรงลายดอกดวง ท่ารำท่าเขาควายและเทริดเป็นจุดเด่น
เน้นความสำคัญของเนื้อหาที่สื่อสารถึงการการแสดงด้านความบันเทิงที่สะท้อนความเคลื่อนไหว
และสนุกสนาน (ดังแสดงในภาพที่ 42)



ภาพที่ 42 ทัศนธาตุ/ วัตถุธาตุ หลักองค์ประกอบแบบร่างแนวคิดด้านมโนราห์รำเพื่อความบันเทิง

การประกอบและร้อยเรียงเนื้อหาเป็นเครื่องประดับตามแนวคิดด้านมโนราห์รำเพื่อความ
ความบันเทิง สอดคล้องและควบคู่ไปกับการคำนึงถึงการสวมใส่เนื้อหาให้ปรากฏในตำแหน่งตาม
ส่วนต่าง ๆ ของร่างกายที่มีความสอดคล้องกับแนวคิดโดยเน้นเทคนิคในการนำเสนอด้วยการ
ร้อยตามเทคนิคหลักในการร้อยชุดลูกบิด

ศีรษะ - ตำแหน่งในการสวมใส่เทริดซึ่งเป็นเครื่องประดับหลักที่ต้องสวมใส่เมื่อทำการแสดง มีคติดอย่างเครื่องทรงแบบกษัตริย์ เป็นของสูง ตัดทอนจากการใช้ลายสีเหลี่ยมข้าวหลามตัด และเทริดขนาดต่างๆประดับเป็นลวดลาย

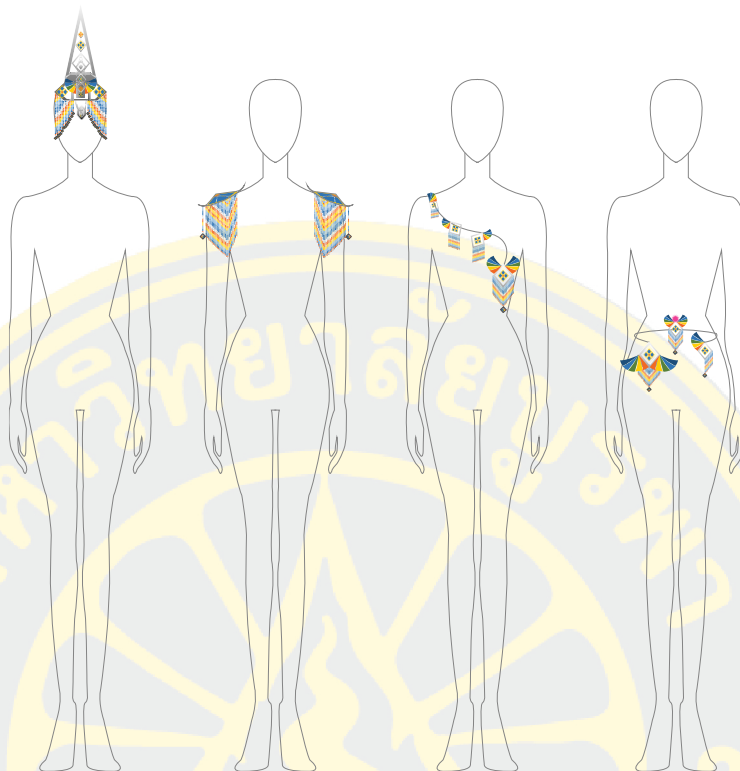
หัวไหล่ - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้วไสวของเส้นสายของลูกบิดตามท่วงท่าในการรำรำ

ลำตัว - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้วไสวของเส้นสายของลูกบิดตามท่วงท่าในการรำรำ

เอว - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้วไสวของเส้นสายของลูกบิดตามท่วงท่าในการรำรำ (ดังแสดงในภาพที่ 43 และ 44)



ภาพที่ 43 การประกอบและร้อยเรียงเนื้อหาเป็นเครื่องประดับตามแนวคิดด้านมโนราห์รำเพื่อความบันเทิง



ภาพที่ 44 การสวมใส่เนื้อหาให้ปรากฏในตำแหน่งตามส่วนต่าง ๆ ของร่างกายด้านมโนราห์รำเพื่อความบันเทิง

5.1.3 กลยุทธ์การสร้างสรรค้ตามแนวคิดด้านการประกอบพิธีกรรม

Mood Board ที่แสดงออกถึงวัตถุประสงค์ความเป็นเด่น โทนสีเข้ม โดยเชื่อมโยงและตัดทอนกับลักษณะท่าทางที่สะท้อนคติของรูปแบบมโนราห์ประกอบพิธีกรรม ท่วงท่ารำรำมีความสุขุม แผงด้วยกลิ่นอายของความน่าเกรงขาม และมโนธาตุจากแนวคิดด้านมโนราห์ประกอบพิธีกรรม ความเชื่อ มนต์ขลัง สวยงาม จิตวิญญาณ ศรัทธา ไสยศาสตร์

ตารางที่ 23 กลยุทธ์การสร้างสรรค์ตามแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน

Mood Board ที่แสดงออกถึงวิถีชีวิตและมโนธาตุ	ตำแหน่งร่างกาย
	<p>ศีรษะ - ตำแหน่งสวมเทริดสีดอ ถึงอตุลลักษณะของมโนราห์</p> <p>หัวไหล่ - ร่ายรำสวมใส่ชุดลูกบิด ไหล่/บ่า/ลำตัว - ร่ายรำสวมใส่ชุด ลูกบิด</p> <p>หลัง - ร่ายรำสวมใส่ชุดลูกบิด</p>

แบบร่างแนวคิดด้านการประกอบพิธีกรรม

ทัศนธาตุ/วิถีชีวิต

รูปร่างรูปทรง - สีเหลี่ยมข้าวหลามตัดถอดลายจากเอกลักษณ์ลวดลายของชุดลูกบิดใน
ลายลูกแก้ว ดอกดวง เรขาคณิตที่ตัดทอนจากท่ารำท่าเขาควายอันเป็นท่าเอกลักษณ์ของ
ศิลปะการแสดงมโนราห์ รูปทรงของเทริดที่เกิดการตัดทอนให้เรียบง่าย รูปทรงของการกรีดกราย
ผ้าห้อย รูปทรงของพู่ไหมพรมปลายหางหงส์ รูปทรงกระบอกตัดทอนจากเสาของโรงโนราโรงครู
ประกอบลายสีเหลี่ยมข้าวหลามตัด

สี - สีเงินของโลหะ สะท้อนความเรียบง่าย บริสุทธิ์ในการเปิดใจยอมรับการสืบสานการ
สืของชุดลูกปัดโทนดั้งเดิม น้ำเงิน ฟ้ำ เขียว เหลือง ส้ม สีมชมพูบานเย็นของฟูใหม่พรม สีดำสะท้อน
บรรยากาศของความเชื่อไสยศาสตร์

หลักองค์ประกอบ

การซ้ำ - ใช้การซ้ำรูปทรงแบบมีจังหวะไม่เท่ากันเพื่อสะท้อนความหลากหลายและความ
เคลื่อนไหวจากการแสดง การซ้ำเส้นของสีที่เกิดจากการร้อยลูกปัดเกิดความรู้สึกของการ
เคลื่อนไหวด้วยการลวงตาจากลวดลาย

การเน้น - ใช้เนื้อหาของรูปทรงลายดอกดวง ทำท่าท่าเขาความและเทริดเป็นจุดเด่น เน้น
ความสำคัญของเนื้อหาที่สื่อสารถึงการการแสดงด้านความบันเทิงที่สะท้อนความเคลื่อนไหวและ
สนุกสนาน (ดังแสดงในภาพที่ 45)



ภาพที่ 45 ทักษะธาตุ/วัตถุธาตุ หลักองค์ประกอบแบบร่างแนวคิดด้านการประกอบพิธีกรรม

การประกอบและร้อยเรียงเนื้อหาเป็นเครื่องประดับตามแนวคิดด้านมโนราห์ด้านการ
ประกอบพิธีกรรมสอดคล้องและควบคู่ไปกับการคำนึงถึงการสวมใส่เนื้อหาให้ปรากฏในตำแหน่ง
ตามส่วนต่าง ๆ ของร่างกายที่มีความสอดคล้องกับแนวคิด โดยเน้นเทคนิคในการนำเสนอด้วยการ
ร้อยตามเทคนิคหลักในการร้อยชุดลูกปัด

ศีรษะ - ตำแหน่งในการสวมใส่เทริดซึ่งเป็นเครื่องประดับหลักที่ต้องสวมใส่เมื่อทำการแสดง มีคติดอย่างเครื่องทรงแบบกษัตริย์ เป็นของสูง ตัดทอนจากการใช้ลายสีเหลี่ยมข้าวหลามตัด และเทริดขนาดต่างๆประดับเป็นลวดลาย

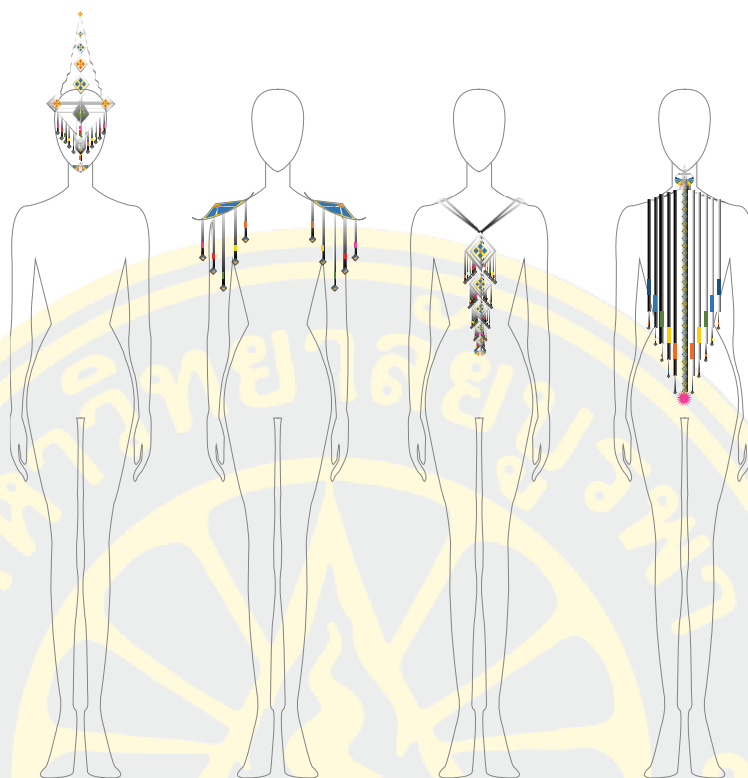
หัวไหล่ - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พิริ้วไสวของเส้นสายของลูกบิดตามท่วงท่าในการรำร่า

คอ/บ่า - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พิริ้วไสวของเส้นสายของลูกบิดตามท่วงท่าในการรำร่า

หลัง - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พิริ้วไสวของเส้นสายของลูกบิดตามท่วงท่าในการรำร่าและแสดงถึงการแบกรับหน้าที่ในการประกอบพิธีกรรมที่เกี่ยวข้องกับความเชื่อ ไสยศาสตร์ (ดังแสดงในภาพที่ 46 และ 47)



ภาพที่ 46 การประกอบและร้อยเรียงเนื้อหาเป็นเครื่องประดับตามแนวคิดด้านการประกอบพิธีกรรม



ภาพที่ 47 การสวมใส่เนื้อหาให้ปรากฏในตำแหน่งตามส่วนต่าง ๆ ของร่างกายด้านการประกอบพิธีกรรม

5.2 การผลิตต้นแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถาน

การผลิตต้นแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถาน มีแนวคิดในการสร้างจากความพร้อมไหวของชุดลูกบิด ดังนั้นผู้วิจัยจึงวางแผนในการผลิตอะไหล่เป็นชิ้นๆ จากนั้นจึงนำอะไหล่มาประกอบรวมกันด้วยการร้อย ต่อห้วง เพื่อให้อะไหล่ทุกชิ้นสามารถเดินได้ ไม่แข็งทื่อ สอดคล้องกับอารมณ์ของชุดลูกบิดมโนราห์ จากแบบร่างจากแนวคิดวิถีกรรมโนราห์ 3 ชุดข้างต้น จึงสามารถแยกย่อยรายละเอียดการสร้างต้นแบบต่าง ๆ ได้ดังนี้

5.2.1 องค์ประกอบที่เกี่ยวข้องในการผลิตต้นแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถาน

5.2.1.1 วัสดุ

1.) ลูกบิด - วัสดุอันเป็นอัตลักษณ์ที่สะท้อนถึงศิลปะการแสดงได้อย่างเด่นชัดปรากฏอยู่ในรูปแบบของเครื่องแต่งกายที่เรียกว่า ชุดลูกบิด (ดังแสดงในภาพที่ 48)



ภาพที่ 48 วัสดุลูกปัด

2.) โลหะ - วัสดุหลักของการสร้างสรรค์เครื่องประดับ ทำให้เครื่องประดับมีมูลค่า และมีคุณค่าด้วยความงามจากพื้นผิวของวัสดุ (ดังแสดงในภาพที่ 49)



ภาพที่ 49 วัสดุโลหะ (ทองเหลือง)

3.) ยูวีเรซิน - วัสดุประเภทโพลีเมอร์ชนิดหนึ่งอยู่ในรูปแบบของเหลว เมื่อโดนแสงยูวี จะแข็งตัวและยึดเกาะบนพื้นผิวนั้นๆ สามารถใส่สีได้ตามต้องการ (ดังแสดงในภาพที่ 50)



ภาพที่ 50 ยูวีเรซิน

4.) ไหมพรม - เส้นไหมพรมมีลักษณะพุ่มเส้นยาว สามารถใช้ถัก ทอ หรือทำงานประดิษฐ์ได้ตามต้องการ (ดังแสดงในภาพที่ 51)



ภาพที่ 51 ไหมพรม

5.2.1.1 เทคนิคในการผลิตต้นแบบ

การผลิตต้นแบบจากวัสดุข้างต้น เป็นการผลิตขึ้นอะไหล่รูปแบบต่าง ๆ เพื่อสามารถประกอบกันแล้วได้รูปแบบเครื่องประดับที่ใกล้เคียงตามแบบร่างมากที่สุด สามารถจำแนกและอธิบายได้ดังรายละเอียดต่อไปนี้

เทคนิคการร้อยจากวัสดุลูกปัด

อะไหล่ในส่วนของการร้อยลูกปัดแยกออกเป็นการร้อยได้ชิ้นอะไหล่ 6 ชนิดด้วยกัน ตามองค์ประกอบในการสร้างสรรค์ตามแบบร่าง คือ

1.1 ร้อยลูกปัดเป็นลายดอกแบบแบนขนาดต่าง ๆ ตามโทนสีจากการวิเคราะห์ เพื่อประกอบร่วมกับกรอบโลหะสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด (ดังแสดงในภาพที่ 52)



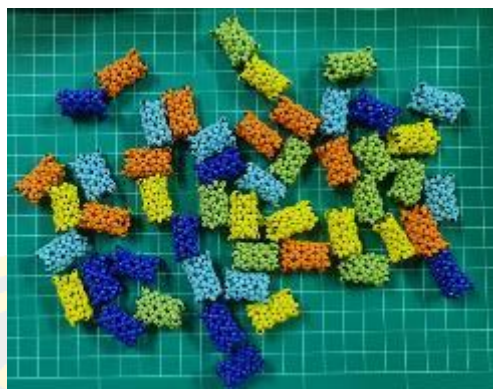
ภาพที่ 52 ร้อยลูกปัดเป็นลายดอกแบบแบนขนาดต่าง ๆ

1.2 ร้อยลูกปัดเป็นลายลูกแก้วแบบแบนในรูปทรงสามเหลี่ยมตามโทนสีจากการวิเคราะห์ เพื่อประกอบร่วมกับกรอบโลหะสามเหลี่ยม (ดังแสดงในภาพที่ 53)



ภาพที่ 53 ร้อยลูกปัดเป็นลายลูกแก้วแบบแบนในรูปทรงสามเหลี่ยม

1.3 ร้อยลูกปัดเป็นสีพื้นในรูปทรงกระบอกตามโทนสีจากการวิเคราะห์ เพื่อประกอบต่อกับอะไหล่ส่วนอื่น ๆ (ดังแสดงในภาพที่ 54)



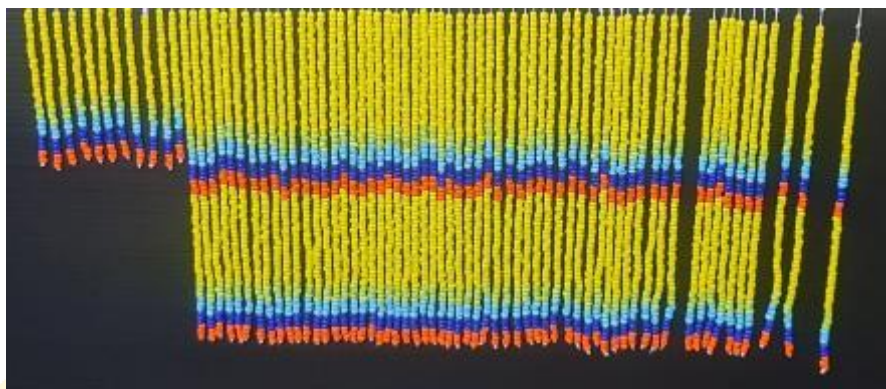
ภาพที่ 54 ร้อยลูกปัดเป็นสีพื้นในรูปทรงกระบอก

1.4 ร้อยลูกปัดเป็นลายลูกแก้วในรูปทรงกระบอกตามโทนสีจากการวิเคราะห์ เพื่อประกอบต่อกับอะไหล่ส่วนอื่น ๆ (ดังแสดงในภาพที่ 55)



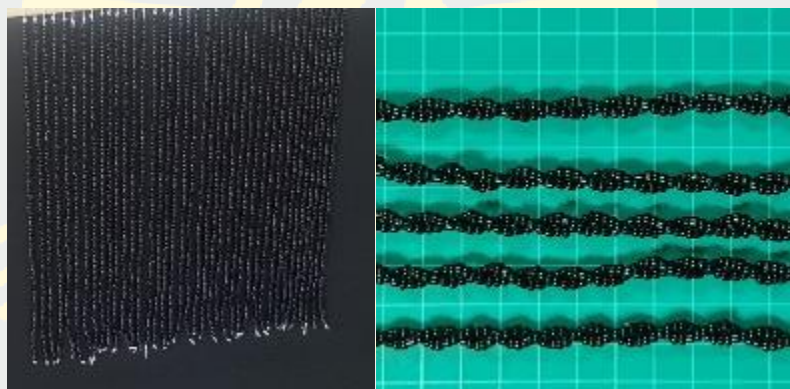
ภาพที่ 55 ร้อยลูกปัดเป็นลายลูกแก้วในรูปทรงกระบอก

1.5 ร้อยลูกปัดเป็นเส้นตรงความยาวขนาดต่าง ๆ ตามโทนสีจากการวิเคราะห์ เพื่อประกอบต่อกับอะไหล่ส่วนอื่น ๆ และเมื่อประกอบรวมกันแสดงออกถึงลักษณะลายลูกแก้ว (ดังแสดงในภาพที่ 56)



ภาพที่ 56 ร้อยลูกบิดสันสันตามการวิเคราะห์เป็นเส้นตรง

1.6 ร้อยลูกบิดเป็นเส้นตรงความยาวขนาดต่าง ๆ สีดำแล้วบิดเกลียวให้เกิดความหนา เพื่อประกอบต่อกับอะไหล่ส่วนอื่น ๆ (ดังแสดงในภาพที่ 57)



ภาพที่ 57 ร้อยลูกบิดเป็นสีดำแบบเกลียว

2. เทคนิคที่เกี่ยวข้องกับการขึ้นรูปโลหะ

ชิ้นอะไหล่ในส่วนของโลหะเป็นอะไหล่ส่วนหลักที่สำคัญที่ประกอบอยู่ในเครื่องประดับทุกชนิด ซึ่งสามารถจำแนกประเภทของเทคนิคในการผลิตและตกแต่งจนจบชิ้นงานได้เป็น 5 เทคนิคด้วยกันตามองค์ประกอบในการสร้างสรรค์ตามแบบร่าง คือ

2.1 การขึ้นรูปโลหะด้วยมือ

ชิ้นงานที่ใช้เทคนิคขึ้นรูปโลหะด้วยมือ มี 3 รูปแบบ ได้แก่ เทริด โดยมีการขึ้นรูปเป็นเส้นตามโครงไม้เทริดของจริง แบ่งส่วนแยกเป็นชั้น ๆ จากฐานขึ้นสู่ด้วยยอด (ดังแสดงในภาพที่ 58) กำไลข้อมือ 2 ชั้น เป็นการสร้างชิ้นงานเป็นรูปแบบเส้นโค้งล่องสี่เหลี่ยม (ดังแสดงในภาพที่ 59)

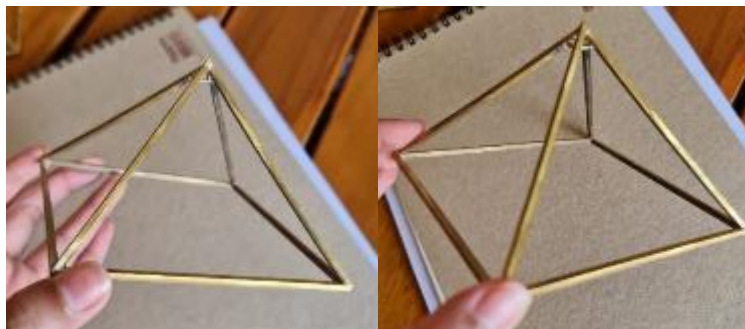
และที่ครอบหัวไหล่สามเหลี่ยม 4 ชั้น เป็นการสร้างชิ้นงานเป็นรูปแบบเส้น โครงกล่องสามเหลี่ยม (ดังแสดงในภาพที่ 60)



ภาพที่ 58 การขึ้นรูปโลหะด้วยมือ เทริด



ภาพที่ 59 การขึ้นรูปโลหะด้วยมือ กำไลข้อมือ



ภาพที่ 60 การขึ้นรูปโลหะด้วยมือ ที่ครอบหัวไหล่

2.2 การขึ้นรูปด้วยการแกะแวกด้วยมือ

การขึ้นรูปด้วยการแกะแวกด้วยมือเป็นเทคนิคที่ใช้ผลิตส่วนของยอดเทริด เนื่องจากต้องการสร้างลวดลายที่มีความซับซ้อนมากกว่าการลายเส้นธรรมดา อีกทั้งยังสามารถสร้างมิติและเก็บรายละเอียดของลวดลายได้ดี โดยหลังจากการแกะแวกด้วยมือต้องนำชิ้นแวกไปเข้าสู่กระบวนการหล่อเป็นโลหะต้นแบบ นำชิ้นงานต้นแบบที่หล่อเป็นโลหะไปทำแม่พิมพ์ยาง หลังจากนั้นนำไปฉีดเทียน แล้วทำการหล่อเพิ่มให้ได้ตามจำนวนที่ต้องการ (ดังแสดงในภาพที่ 61)



ภาพที่ 61 การขึ้นรูปด้วยการแกะแวกด้วยมือ ยอดเทริด

2.3 การขึ้นรูปโลหะด้วยมือเป็นต้นแบบแล้วนำไปทำแม่พิมพ์ยาง

การขึ้นรูปโลหะด้วยมือเป็นต้นแบบแล้วนำไปทำแม่พิมพ์ยาง เป็นเทคนิคในการสร้างต้นแบบด้วยการขึ้นรูปโลหะด้วยมือ เนื่องจากชิ้นงานไม่ได้มีความซับซ้อนและต้องการมิติมาก และยังเป็นการผลิตระยะเวลารวมทั้งต้นทุน ซึ่งประกอบไปด้วยอะไหล่กรอบสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัดขนาดต่างๆ เทริดเล็ก เทริดใหญ่ แขนเล็ก แขนใหญ่ ขาเล็ก ขาใหญ่ สามเหลี่ยมเล็ก สามเหลี่ยมใหญ่ นำ

ชิ้นงานต้นแบบโลหะไปทำแม่พิมพ์ยาง หลังจากนั้นนำไปฉีดเทียน แล้วทำการหล่อเพิ่มให้ได้ตามจำนวนที่ต้องการ (ดังแสดงในภาพที่ 62)



ภาพที่ 62 การขึ้นรูปโลหะด้วยมือเป็นต้นแบบแล้วนำไปทำแม่พิมพ์ยางกรอบสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด ขนาดต่างๆ เทร็ดเล็ก เทร็ดใหญ่ แขนเล็ก แขนใหญ่ ขาเล็ก ขาใหญ่ สามเหลี่ยมเล็ก สามเหลี่ยมใหญ่

2.4 การขึ้นรูปด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์แล้วนำไปทำแม่พิมพ์ซิลิโคนเพื่อหล่อ เป็นการขึ้นรูปด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 3 มิติ ในชิ้นส่วนของลูกบิดทรงกระบอกที่ ออกแบบลวดลายให้สอดคล้องกับรูปร่างสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัดและลายริ้วผ้าห้อย ซึ่งการขึ้นรูปด้วย คอมพิวเตอร์สามารถสร้างรายละเอียดของลวดลายได้ถึงแม้จะมีขนาดเล็กมาก ชิ้นงานมีความ สมมาตรและสมส่วน หลังจากนั้นนำไปใช้งานที่ออกแบบเข้าสู่กระบวนการพิมพ์ต้นแบบด้วยฉีดตัว ชิ้นงานออกมาด้วยระบบของคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์สร้างชิ้นงาน ซึ่งวัสดุที่นำมาฉีดเป็นแบบ ชิ้นงานตัวเรือน (ก่อนหล่อ) มียิปซัมเป็นส่วนประกอบ (บางคนเรียกว่าเซรามิก) มีความแข็งแรง ทนทานกว่าพลาสติกและเทียน ความแข็งแรงนี้ จะช่วยให้ลายคมชัดเมื่อหล่อออกมาเป็นโลหะ หลังจากได้ต้นแบบจากเซรามิกแล้วนำไปทำแม่พิมพ์ซิลิโคนเพื่อทำการหล่อลูกบิด ทรงกระบอกในขนาดต่าง ๆ ให้ได้ตามจำนวนที่ต้องการ (ดังแสดงในภาพที่ 63)



ภาพที่ 63 การขึ้นรูปด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์แล้วนำไปทำแม่พิมพ์ซิลิโคนเพื่อหล่อ

2.5 การขัดชุบ

การขัดและชุบชิ้นงาน โลหะ เป็นขั้นตอนการเก็บความเรียบร้อยของชิ้นงานและเพื่อให้ได้สีของโลหะที่ต้องการ โดยการผลิตเครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสานนี้ใช้โลหะทองเหลืองในการผลิตชิ้นงานอะไหล่ในทุกส่วนที่เป็น โลหะ ไม่ว่าจะเป็นเทริด ยอดเทริด กำไล ข้อมือ ที่ครอบหัวไหล่ อะไหล่รูปกรอบสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัดขนาดต่างๆ เทริดเล็ก เทริดใหญ่ แขนเล็ก แขนใหญ่ ขาเล็ก ขาใหญ่ สามเหลี่ยมเล็ก สามเหลี่ยมใหญ่ ลูกบิดทรงกระบอก ซึ่งหลังจากได้อะไหล่ตามแบบและจำนวนที่ต้องการแล้วต้องทำการขัดและชุบให้ทองเหลืองมีสีเงินแวววาว เพื่อให้ความรู้สึกของความสมัยใหม่ (ดังแสดงในภาพที่ 64)



ภาพที่ 64 การขัดชุบ

3. เทคนิคการลงสีด้วยยูวีเรซิน

การทำยูวีเรซินเป็นเทคนิคเพื่อการตกแต่งผิวของชิ้นงาน โลหะให้เกิดลวดลายตามโทนสีจากการวิเคราะห้ ซึ่งอะไหล่ที่ต้องใช้เทคนิคการลงสีด้วยยูวีเรซิน มีอยู่ 3 ด้วยกันคือ ลูกบิดโลหะ ข้าวหลามตัดเม็ดเล็ก ลูกบิดโลหะข้าวหลามตัดเม็ดใหญ่ และปีกขนาดต่าง ๆ ทุกชิ้น (ดังแสดงในภาพที่ 65)



ภาพที่ 65 การลงสีด้วยยูวีเรซิน

4. เทคนิคในการทำพู่ไหมพรม

อะไหล่ชิ้นที่ใช้พู่ไหมพรม มี 2 ขนาด คือ 1.5 นิ้ว และ 1 นิ้ว คือส่วนที่สอดคล้องกับพู่ไหมพรมบริเวณปลายหางหงส์ ใช้วิธีการทำให้เป็นพู่วงกลมอยู่ในโทนสีบานเย็นเหมือนในศิลปะการแสดงมโนราห์ (ดังแสดงในภาพที่ 66)



ภาพที่ 66 การทำพู่ไหมพรม

5.2.1 การประกอบอะไหล่ในการผลิตต้นแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถาน
เขต 1 การสืบสาน สานต่อ สืบทอด

เครื่องประดับจากแนวคิดนี้ แสดงออกถึงเนื้อหาในหลักการทำซ้ำ โทนสีเงินเรียบ
บริสุทธิ์ โดยเชื่อมโยงและตัดทอนกับลักษณะท่าทางท่ารำพื้นฐานเพื่อการฝึกฝนอย่างอดทนและ
สม่ำเสมอ ที่สะท้อนคติของครูผู้ถ่ายทอดวิชาและศิษย์ผู้รับวิชาและสุนทรียชาติจากแนวคิดการส่ง
ต่อและสืบสาน ถ่ายทอด ส่งต่อ รับผิดชอบต่อความเคารพบนอบ ฝึกฝน อดทน สืบสาน สืบต่อ

ประกอบด้วยเครื่องประดับ 4 เซต ปรากฏตามส่วนต่างๆของร่างกายเพื่อสะท้อนนัยยะ
ของตำแหน่งในการสวมใส่ คือ

ศีรษะ - การนอบน้อม การยอมรับ นำเสนอด้วยการซ้ำรูปทรงเป็นแนวโค้งลงมาจาก
ด้านบนสู่ลงมาด้านล่างบริเวณสะดือ แนวตรงกลางลำตัว มีจุดเด่นด้วยท่ารำท่าเขาควยและเทริด
(ดังแสดงในภาพที่ 67)



ภาพที่ 67 เครื่องประดับนวัตกรรมศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งศีรษะ

หน้าอก - ตำแหน่งของหัวใจ การยอมรับด้วยความเคารพรักและเต็มใจ นำเสนอด้วย
การประกอบประกอบสร้างจากสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัดหลายขนาด ยอดบนสุดคือเทริด สะท้อน
แนวคิดการฝึกฝนสู่การเป็นมโนราห์ (ดังแสดงในภาพที่ 68)



ภาพที่ 68 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งหน้าอก

คอ/ บ่า - การแบกรับ การสืบทอด นำเสนอด้วยการซ้ำรูปทรงเป็นแนวโค้งลงมาจาก
 ด้านบนสู่ลงมาด้านล่างบริเวณสะดือ แนวตรงกลางลำตัว มีจุดเด่นด้วยทำราทำเขาควยและเทริด
 (ดังแสดงในภาพที่ 69)



ภาพที่ 69 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งคอ/บ่า

มือ - การฝึกฝนท่ารำ การเคารพกราบไหว้ นำเสนอในรูปแบบกำไลข้อมือที่อยู่ในกรอบของความเป็นสี่เหลี่ยมและมีเทริดเป็นการสื่อสารเรื่องราว มีสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัดขนาดลดหลั่นห้อยที่มุมทั้ง 4 ด้าน สะท้อนแนวคิดจากพวงมาลัยที่สื่อถึงการเคารพนับถือ (ดังแสดงในภาพที่ 70)



ภาพที่ 70 เครื่องประดับนวัตกรรมศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งมือ

เขต 2 บันเทิง สนุกสนาน

เครื่องประดับจากแนวคิดนี้ แสดงออกถึงการประกอบและร้อยเรียงเนื้อหาเป็นเครื่องประดับที่ได้รับแรงบันดาลใจการเครื่องแต่งกายและเครื่องประดับอย่างเครื่องทรงแบบกษัตริย์ของมโนราห์ วิเคราะห์ ถอดรหัส แปรค่าและประกอบสร้างขึ้นใหม่ สร้างสรรค์ตามแนวคิดด้านมโนราห์รำเพื่อความบันเทิง สอดคล้องและควบคู่ไปกับการคำนึงถึงการสวมใส่เนื้อหาให้ปรากฏในตำแหน่งตามส่วนต่าง ๆ ของร่างกายที่มีความสอดคล้องกับแนวคิดการแสดงเพื่อความบันเทิง โดยเน้นเทคนิคในการนำเสนอด้วยการร้อยตามเทคนิคหลักในการร้อยชุดลูกบิดเพื่อให้เกิดมิติและความเคลื่อนไหว

ประกอบด้วยเครื่องประดับ 4 เขต ปรากฏตามส่วนต่าง ๆ ของร่างกายเพื่อสะท้อนนัยยะของตำแหน่งในการสวมใส่ คือ

ศีรษะ - ตำแหน่งในการสวมใส่เทริดซึ่งเป็นเครื่องประดับหลักที่ต้องสวมใส่เมื่อทำการแสดง มีคติดอย่างเครื่องทรงแบบกษัตริย์ เป็นของสูง ลวดลายประดับตกแต่งตัดทอนจากการใช้ลาย

สี่เหลี่ยมข้าวหลามตัดและเทริดขนาดต่าง ๆ ประกอบการห้อยระย้าเส้นลูกปัดให้เกิดสีสันและมิติ ความเคลื่อนไหว และรูปทรงของมโนราห์ในท่ารำเขาควาย (ดังแสดงในภาพที่ 71)



ภาพที่ 71 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งศีรษะ

หัวไหล่ - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกปัดและทำการแสดง จะทำให้เกิด ความเคลื่อนไหว พริ้วไสวของเส้นสายของลูกปัดตามท่วงท่าในการรำร่า ประกอบด้วยรูปทรง สามเหลี่ยมประกบ ประดับด้วยลูกปัดลายลูกแก้วสามเหลี่ยมห้อยระย้าด้วยเส้นลูกปัดให้เกิดสีสัน และมิติ ความเคลื่อนไหว (ดังแสดงในภาพที่ 72)



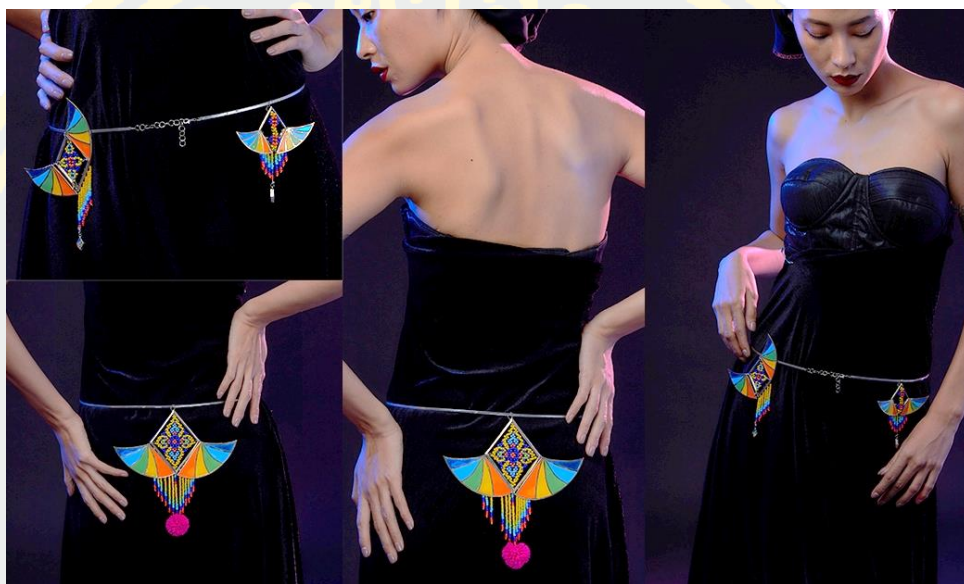
ภาพที่ 72 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งหัวไหล่

ลำตัว - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้วไหวของเส้นสายของลูกบิดตามท่วงท่าในการรำร่า ประกอบด้วยรูปทรงสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด ประดับด้วยลูกบิดลายดอก ห้อยระย้าด้วยเส้นลูกบิดให้เกิดสีสันและมิติ ความเคลื่อนไหว ขนาดแตกต่างกันเป็นจังหวะ (ดังแสดงในภาพที่ 73)



ภาพที่ 73 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งลำตัว

เอว - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกปัดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้วไหวของเส้นสายของลูกปัดตามท่วงท่าในการรำรำ ประกอบด้วยรูปทรงสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด ประดับด้วยลูกปัดลายดอก ห้อยระย้าด้วยเส้นลูกปัดให้เกิดสีสันและมิติ ความเคลื่อนไหว ขนาดแตกต่างกัน ขึ้นด้านหลังบนเอวห้อยปลายสุดด้วยพู่สีชมพูบานเย็น โดยดึงรูปแบบมาจากพู่ประดับปลายหางหงส์ (ดังแสดงในภาพที่ 74)



ภาพที่ 74 เครื่องประดับนวัตกรรมศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งเอว

เขต 3 พิธีกรรม จิตวิญญาณ

เครื่องประดับจากแนวคิดนี้แสดงออกถึงการประกอบและร้อยเรียงเนื้อหาเป็นเครื่องประดับที่ได้รับแรงบันดาลใจจากโนราห์ประกอบพิธีกรรม ความเป็นเด่น โทนสีเข้ม โดยเชื่อมโยงและตัดทอนกับลักษณะท่าทางที่สะท้อนคติผ่านท่วงท่ารำรำมีความสุขภายใต้โรงโนราแฝงด้วยกลิ่นอายของความน่าเกรงขาม และสุนทรียชาตจากแนวคิดด้านมโนราห์ประกอบพิธีกรรม ความเชื่อ มนต์ขลัง สวยงาม จิตวิญญาณ ศรัทธา ไสยศาสตร์ วิเคราะห์ ถอดรหัส แปรค่าและประกอบสร้างขึ้นมาใหม่ สร้างสรรค์ตามแนวคิดพิธีกรรม จิตวิญญาณ สอดคล้องและควบคู่ไปกับการคำนึงถึงการสวมใส่เนื้อหาให้ปรากฏในตำแหน่งตามส่วนต่าง ๆ ของร่างกายที่มีความสอดคล้องกับแนวคิดการแสดงเพื่อพิธีกรรม โดยเน้นเทคนิคในการนำเสนอด้วยการร้อยตามเทคนิคหลักในการร้อยชุดลูกปัดเพื่อให้เกิดมิติและความเคลื่อนไหว

ประกอบด้วยเครื่องประดับ 4 เซต ปรากฏตามส่วนต่าง ๆ ของร่างกายเพื่อสะท้อนนัยยะของตำแหน่งในการสวมใส่ คือ

ศีรษะ - ตำแหน่งในการสวมใส่เทริดซึ่งเป็นเครื่องประดับหลักที่ต้องสวมใส่เมื่อทำการแสดง มีคติดอย่างเครื่องทรงแบบกษัตริย์ เป็นของสูง ลวดลายประดับตกแต่งตัดทอนจากการใช้ลายสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัดและเทริดขนาดต่าง ๆ ประกอบการห้อยระย้าเส้นลูกบิดโทนสีดำให้สร้างมิติความเคลื่อนไหว และรูปทรงของมโนราห์ในท่ารำเขาควย (ดังแสดงในภาพที่ 75)



ภาพที่ 75 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งศีรษะ

หัวไหล่ - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พิธีไหว้ของเส้นสายของลูกบิดโทนสีดำตามท่วงท่าในการรำรำ (ดังแสดงในภาพที่ 76)



ภาพที่ 76 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งหัวไหล่

คอ/บ่า - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้วไสวของเส้นสายของลูกบิดโทนสีดำตามท่วงท่าในการรำรำ (ดังแสดงในภาพที่ 77)



ภาพที่ 77 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งคอ/บ่า

หลัง - ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกปัดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้วไหวของเส้นสายของลูกปัดโทนสีดำตามท่วงท่าในการร่ายรำและแสดงถึงการแบกรับหน้าที่ในการประกอบพิธีกรรมที่เกี่ยวข้องกับความเชื่อ ไสยศาสตร์ ปลายสุดด้วยพู่สีชมพูบานเย็น โดยดึงรูปแบบมาจากพู่ประดับปลายหางหงส์ (ดังแสดงในภาพที่ 78)



ภาพที่ 78 เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน การสืบสาน สานต่อ สืบทอด ตำแหน่งหลัง

จากต้นแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสาน ผู้วิจัยได้ทำแบบประเมินการรับรู้อัตลักษณ์โนราห์จากเครื่องประดับทั้ง 3 แนวคิด โดยผลการสำรวจจากแบบประเมินการรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ผ่านแบบสอบถามออนไลน์ จากผู้ตอบแบบสอบถาม 100 คน ในผลงานทั้ง 3 เซต ได้ผลประเมิน คือ

- 1.) สรุบบแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ (INHERITANCE สืบสาน สืบทอด)

ตารางที่ 24 ผลสรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งศิระะ (INHERITANCE
สืบสาน สืบทอด)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ร้อยละ	ระดับ
1	สี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด ทำรำ(ท่าเขาควย) รูปร่าง- รูปทรง สะท้อนแนวคิดในการฝึกฝน สืบทอด ส่ง ต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.17	0.81	83.38	มาก
2	การซ้ำรูปทรง จังหวะการซ้ำแบบไล่ขนาด การจัด วาง หลักองค์ประกอบ สะท้อนแนวคิดในการ ฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดง มโนราห์	4.14	0.76	82.77	มาก
3	ศิระะ ตำแหน่งที่สวมใส่เครื่องประดับ สะท้อน แนวคิดในการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.12	0.77	82.46	มาก
4	เทคนิคการต่อห่วง เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดในการร้อยเรียง ฝึกฝน สืบทอด ส่ง ต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.11	82.15	0.73	มาก
5	สีเงินของโลหะ เรียบ บริสุทธิ์ สะท้อนแนวคิดของ จิตใจที่ปีดรับการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบ สาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	3.95	0.88	79.08	มาก
รวม		4.10	0.79	82.03	มาก

จากตารางที่ 24 ผลสรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งศิระะ (INHERITANCE สืบสาน สืบทอด) ผลสรุปจากการรับรู้รูปร่างรูปทรงเป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.17 รองลงมาคือการซ้ำองค์ประกอบ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.14 รองลงมาคือตำแหน่งในการสวมใส่ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.12 รองลงมาคือเทคนิคในการประกอบตัวเรือน ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.11 และสีเงินของวัสดุ เป็นอันดับสุดท้ายโดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 3.95 ตามลำดับ

ตารางที่ 25 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งหัวใจ - หน้าอก
(INHERITANCE สืบสาน สืบทอด)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ร้อยละ	ระดับ
1	สี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด ทำรำ(ท่าเขาควย) รูปร่าง-รูปทรง สะท้อนแนวคิดในการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดง มโนราห์	4.31	0.76	86.15	มาก
2	หัวใจ หน้าอก ตำแหน่งที่สวมใส่เครื่องประดับ สะท้อนแนวคิดในการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อ และสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.29	0.76	85.85	มาก
3	การซ้ำรูปทรง จังหวะการซ้ำแบบไล่ขนาด การจัดวาง หลักองค์ประกอบ สะท้อนแนวคิด ในการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.20	0.77	84.00	มาก
4	สีเงินของโลหะ เรียบ บริสุทธิ์ สะท้อนแนวคิด ของจิตใจที่ปัดรับการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อ และสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.23	0.82	84.62	มาก
5	เทคนิคการต่อห่วง เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดในการร้อยเรียง ฝึกฝน สืบ ทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดง มโนราห์	4.22	0.71	84.31	มาก
รวม		4.25	0.77	85.05	มาก

จากตารางที่ 25 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งหัวใจ - หน้าอก
(INHERITANCE สืบสาน สืบทอด) ผลสรุปจากการรับรู้รูปร่างรูปทรงเป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่
4.31 รองลงมาคือตำแหน่งในการสวมใส่ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.29 รองลงมาคือการจัดองค์ประกอบ
ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.20 รองลงมาคือสีเงินของวัสดุ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.23 และเทคนิคในการประกอบตัวเรือน
เป็นอันดับสุดท้ายโดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.22 ตามลำดับ

ตารางที่ 26 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งคอ-ป่า (INHERITANCE
สืบสาน สืบทอด)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ร้อยละ	ระดับ
1	สี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด ทำรำ(ท่าเขาควย) รูปร่าง- รูปทรง สะท้อนแนวคิดในการฝึกฝน สืบทอด ส่ง ต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.34	0.61	86.77	มาก
2	สี่เงินของโลหะ เรียบ บริสุทธิ์ สะท้อนแนวคิดของ จิตใจที่ปรับการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.26	0.77	85.23	มาก
3	การชำรูปทรง จังหวะการชำแบบไถ่ขนาด การจัด วาง หลักองค์ประกอบ สะท้อนแนวคิดในการ ฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดง มโนราห์	4.23	0.63	84.62	มาก
4	เทคนิคการต่อห้วง เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดในการร้อยเรียง ฝึกฝน สืบทอด ส่ง ต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.17	0.81	83.38	มาก
5	คอ-ป่า ตำแหน่งที่สวมใส่เครื่องประดับ สะท้อน แนวคิดในการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.15	0.77	83.08	มาก
รวม		4.23	0.72	84.62	มาก

จากตารางที่ 26 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งคอ-ป่า (INHERITANCE สืบสาน สืบทอด) ผลสรุปจากการรับรู้รูปร่างรูปทรงเป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.34 รองลงมาคือสี่เงินของวัสดุ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.26 รองลงมาคือการชำองค์ประกอบ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.23 รองลงมาคือเทคนิคในการประกอบตัวเรือน ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.17 และตำแหน่งในการสวมใส่เป็นอันดับสุดท้ายโดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.15 ตามลำดับ

ตารางที่ 27 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งมือ ซ้อมือ (INHERITANCE สืบสาน สืบทอด)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ร้อยละ	ระดับ
1	สีเงินของโลหะ เรียบ บริสุทธิ์ สะท้อนแนวคิดของจิตใจที่ปีติรับการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.23	0.72	84.62	มาก
2	มือ-ซ้อมือ ตำแหน่งที่สวมใส่เครื่องประดับ สะท้อนแนวคิดในการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.15	0.77	83.08	มาก
3	การเข้ารูปทรง จังหวะการเข้าแบบไถ่ขนาด การจัดวาง หลักองค์ประกอบ สะท้อนแนวคิดในการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.11	0.84	82.15	มาก
4	เทคนิคการต่อห้วง เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดในการร้อยเรียง ฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.11	0.75	82.15	มาก
5	สีเหลี่ยมข้าวหลามตัด ทำรำ(ท่าเขาควาง) รูปร่าง-รูปทรง สะท้อนแนวคิดในการฝึกฝน สืบทอด ส่งต่อและสืบสาน ศิลปะการแสดงมโนราห์	4.05	0.79	80.92	มาก
รวม		4.13	0.77	82.58	มาก

จากตารางที่ 27 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งมือ ซ้อมือ (INHERITANCE สืบสาน สืบทอด) ผลสรุปจากการรับรู้สีเงินของวัสดุเป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.23 รองลงมาคือตำแหน่งในการสวมใส่ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.15 รองลงมาคือการจัดองค์ประกอบ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.11 รองลงมาคือเทคนิคในการประกอบตัวเรือน ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.11 และรูปร่างรูปทรงเป็นอันดับสุดท้ายโดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.05 ตามลำดับ

2) สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน)

ตารางที่ 28 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งศิระ (ENTERTAINMENT
ความบันเทิง สนุกสนาน)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ร้อยละ	ระดับ
1	ตำแหน่งในการสวมใส่เทริดซึ่งเป็นเครื่องประดับหลักที่ต้องสวมใส่เมื่อทำการแสดง มีคติดอย่างเครื่องทรงแบบกษัตริย์ เป็นของสูง สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.51	0.68	90.15	มาก
2	สีสันของลูกปัด การลงยาสี สีเงินของโลหะ ซึ่งประกอบเป็นอะไหล่ชิ้นงานต่าง ๆ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.49	0.73	89.85	มาก
3	รูปทรงเทริด ลวดลายประดับตกแต่งตัดทอนจากการใช้ลายสีเหลี่ยมข้าวหลามตัด เทริดขนาดต่าง ๆ และรูปทรงของมโนราห์ในท่ารำเขากวาย ประกอบการห้อยระย้าเส้นลูกปัดให้เกิดสีสันและมิติ ความเคลื่อนไหว สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์มโนราห์	4.48	0.64	89.54	มาก
4	เทคนิคการร้อยลูกปัด การต่อห่วงระหว่างชิ้นอะไหล่เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.46	0.63	89.23	มาก
5	การจัดวางลวดลายให้มีความสมมาตร ใช้ลักษณะการลดหลั่นขององค์ประกอบและความหลากหลายของทัศนธาตุ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.45	0.61	88.92	มาก
รวม		4.48	0.66	89.60	มาก

จากตารางที่ 28 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งคีระชะ (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน) ผลสรุปจากการรับรู้ตำแหน่งในการสวมใส่เป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.51 รองลงมาคือสีสັນของลูกบิด การลงยาสี สีเงินของโลหะ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.49 รองลงมาคือรูปทรง ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.48 รองลงมาคือเทคนิคการร้อยลูกบิด การต่อห่วงระหว่างชิ้นอะไหล่เลียนแบบลักษณะการร้อย ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.46 และการจัดวางลวดลายเป็นอันดับสุดท้าย โดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.45 ตามลำดับ

ตารางที่ 29 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งหัวไหล่ (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ร้อยละ	ระดับ
1	หัวไหล่ ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้วไหวของเส้นสายของลูกบิดตามท่วงท่าในการรำรำ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.54	0.68	90.77	มากที่สุด
2	การจัดวางลวดลายให้มีความสมมาตร ใช้ลักษณะการลดหลั่นขององค์ประกอบและความหลากหลายของทัศนธาตุ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.48	0.64	89.54	มาก
3	รูปทรงสามเหลี่ยมประคบ ประดับด้วยลูกบิดลายลูกแก้วสามเหลี่ยม ห้อยระย้าด้วยเส้นลูกบิดให้เกิดสีสັນและมิติความเคลื่อนไหว สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.46	0.66	89.23	มาก
4	เทคนิคการร้อยลูกบิด การต่อห่วงระหว่างชิ้นอะไหล่เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.46	0.61	89.23	มาก
5	สีสັນของลูกบิด สีเงินของโลหะ ซึ่งประกอบเป็นอะไหล่ชิ้นงานต่าง ๆ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.42	0.63	88.31	มาก
รวม		4.47	0.64	89.42	มาก

จากตารางที่ 29 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งหัวไหล่ (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน) ผลสรุปจากการรับรู้ตำแหน่งในการสวมใส่เป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.54 รองลงมาคือการจัดวางลวดลาย ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.48 รองลงมาคือรูปทรง ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.46 รองลงมาคือเทคนิคการร้อยลูกบิด การต่อห่วงระหว่างชิ้นอะไหล่เลียนแบบ ลักษณะการร้อย ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.46 และสีสันของลูกบิด สีเงินของโลหะ เป็นอันดับสุดท้ายโดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.42 ตามลำดับ

ตารางที่ 30 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งลำตัว (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ร้อยละ	ระดับ
1	สีสันของลูกบิด การลงยาสี สีเงินของโลหะ ซึ่งประกอบเป็นอะไหล่ชิ้นงานต่าง ๆ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.43	0.68	88.62	มาก
2	เทคนิคการร้อยลูกบิด การต่อห่วงระหว่างชิ้นอะไหล่เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.42	0.60	88.31	มาก
3	การจัดวางลวดลายให้มีขนาดแตกต่างกันเป็นจังหวะ และความหลากหลายของทัศนธาตุและองค์ประกอบ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.35	0.67	87.08	มาก
4	รูปทรงสีเหลี่ยมข้าวหลามตัด ประดับด้วยลูกบิดลายดอก ห้อยระย้าด้วยเส้นลูกบิดให้เกิดสีสันและมิติ ความเคลื่อนไหว สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.34	0.66	86.77	มาก
5	ลำตัว ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้วไหวของเส้นสายของลูกบิดตามท่วงท่าในการรำรำ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.28	0.69	85.54	มาก
รวม		4.36	0.66	87.26	มาก

จากตารางที่ 30 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งลำตัว (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน) ผลสรุปจากการรับรู้สี่สันของลูกบิด การลงยาสี สีเงินของโลหะ เป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.43 รองลงมาคือเทคนิคการร้อยลูกบิด การต่อห้วง ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.42 รองลงมาคือการจัดวางลวดลาย ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.35 รองลงมาคือรูปทรง ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.34 และตำแหน่งของร่างกายเป็นอันดับสุดท้ายโดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.28 ตามลำดับ

ตารางที่ 31 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งเอว (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	ร้อยละ	S.D.	ระดับ
1	เทคนิคการร้อยลูกบิด พู่ไหมพรม การต่อห้วงระหว่างชั้น อดไหล่เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.46	89.23	0.56	มาก
2	สี่สันของลูกบิด การลงยาสี สีเงินของโลหะ ซึ่งประกอบ เป็นอดไหล่ชิ้นงานต่าง ๆ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของ การแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.33	86.67	0.64	มาก
3	การจัดวางลวดลายให้มีขนาดแตกต่างกันเป็น จังหวะ และความหลากหลายของทัศนธาตุและ องค์ประกอบ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดง มโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.25	84.92	0.70	มาก
4	เอว หน้า-หลัง ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิด และทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้วไหว ของเส้นสายของลูกบิดตามท่วงท่าในการรำรำ สะท้อน แนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์บันเทิง สื่อ ถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.20	84.00	0.73	มาก
5	รูปทรงสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด ประดับด้วยลูกบิดลายดอก ห้อยระย้าด้วยเส้นลูกบิดให้เกิดสี่สันและมีมิติ ความ เคลื่อนไหว สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดง มโนราห์บันเทิง สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.18	83.69	0.78	มาก
รวม		4.29	85.70	0.68	มาก

จากตารางที่ 31 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งเอาจ (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน) ผลสรุปจากการรับรู้เทคนิคการร้อยลูกปัด ฟูใหม่ พรหม การต่อห่วง เป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.46 รองลงมาคือสีสันของลูกปัด การลงยาสี สีเงินของ โลหะ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.33 รองลงมาคือการจัดวางลวดลาย ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.25 รองลงมาคือตำแหน่ง ของร่างกาย ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.20 และรูปทรงเป็นอันดับสุดท้ายโดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.18 ตามลำดับ

3) สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ (SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ)

ตารางที่ 32 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งเอาจ (SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ร้อยละ	ระดับ
1	รูปทรงเทริด ลวดลายประดับตกแต่งตัดทอนจากการ ใช้ลายสีเหลี่ยมข้าวหลามตัด เทริดขนาดต่าง ๆ และ รูปทรงของมโนราห์ในท่ารำเขาควาง ประกอบการ ห้อยระย้าเส้นลูกปัดลูกปัด โทนสีคำที่แปรค่าสีให้เข้ากับเนื้อหาจิตวิญญาณสร้างมิติ ความเคลื่อนไหว และ รูปทรงของมโนราห์ในท่ารำเขาควาง สะท้อนแนวคิด และกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ประกอบ พิธีกรรม จิตวิญญาณ สู่ถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.43	0.69	88.57	มาก
2	ตำแหน่งในการสวมใส่เทริดซึ่งเป็นเครื่องประดับ หลักที่ต้องสวมใส่เมื่อทำการแสดง มีคติดอย่างเครื่อง ทรงแบบกษัตริย์ เป็นของสูง สะท้อนแนวคิดและ กลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิต วิญญาณ สู่ถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.40	0.66	88.10	มาก
3	การจัดวางลวดลายให้มีความสมมาตร ใช้ลักษณะการ ลดหลั่นขององค์ประกอบและความหลากหลายของ ทักษะทศุ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดง มโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สู่ถึงอัต ลักษณ์โนราห์	4.36	0.65	87.14	มาก

ตารางที่ 32 (ต่อ)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ร้อยละ	ระดับ
4	ลูกบิดสีสันลายดอกดวง แบบแบน และในรูปแบบทรงกระบอกทั้งแบบดอกดวงและสีพื้น ลูกบิดสีดำ การลงยาสี สีเงินของโลหะ ซึ่งประกอบเป็นอะไหล่ ชิ้นงานต่าง ๆ สะท้อนแนวคิดและกลั่นอายุของการแสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สื่อถึงอัตลักษณ์มโนราห์	4.31	0.74	86.19	มาก
5	เทคนิคการร้อยลูกบิด การต่อห้วงระหว่างชิ้นอะไหล่ เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดและกลั่นอายุของการแสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สื่อถึงอัตลักษณ์มโนราห์	4.19	0.82	83.81	มาก
รวม		4.34	0.71	86.86	มาก

จากตารางที่ 32 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์มโนราห์ ตำแหน่งเอา (ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน) ผลสรุปจากการรับรู้รูปทรง เป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.43 รองลงมาคือตำแหน่งในการสวมใส่ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.40 รองลงมาคือการจัดวางลวดลาย ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.36 รองลงมาคือลูกบิดสีสัน ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.31 และเทคนิคการร้อยลูกบิด การต่อห้วงระหว่างชิ้นอะไหล่เป็นอันดับสุดท้ายโดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.19 ตามลำดับ

ตารางที่ 33 รูปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งหัวไหล่ (SPIRITUAL
พิธีกรรม จิตวิญญาณ)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ร้อยละ	ระดับ
1	เทคนิคการร้อยลูกปัด การต่อหัวระหว่างขึ้นอะไหล่ เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดและกลิ่น อายของการแสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิต วิญญาณ สู่ถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.43	0.62	88.57	มาก
2	หัวไหล่ ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกปัด และทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้ว ไสวของเส้นสายของลูกปัดตามท่วงท่าในการรำรำ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สู่ถึงอัตลักษณ์ มโนราห์	4.36	0.68	87.14	มาก
3	การจัดวางลวดลายให้มีความสมมาตร ใช้ลักษณะการ ลดหลั่นขององค์ประกอบและความหลากหลายของ ทัศนธาตุ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของการแสดง มโนราห์ประกอบพิธีกรรม สู่ถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.33	0.68	86.67	มาก
4	ลูกปัดสีสันทายลูกแก้วแบบแบน ลูกปัดในรูปแบบ ทรงกระบอกสีพื้น เส้นลูกปัดสีดำ สีเงินของโลหะ ซึ่ง ประกอบเป็นอะไหล่ชิ้นงานต่าง ๆ สะท้อนแนวคิด และกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ประกอบ พิธีกรรม จิตวิญญาณ สู่ถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.31	0.74	86.19	มาก
5	รูปทรงสามเหลี่ยมประกบ ประดับด้วยลูกปัดลาย ลูกแก้ว ห้อยระย้าด้วยเส้นลูกปัดสีดำ และในรูปแบบ ทรงกระบอก เกิดมิติ ความเคลื่อนไหว สะท้อน แนวคิดและกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ประกอบ พิธีกรรม จิตวิญญาณ สู่ถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.21	0.80	84.29	มาก
รวม		4.33	0.71	86.57	มาก

จากตารางที่ 33 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งหัวไหล่ (SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ) ผลสรุปจากการรับรู้เทคนิคการร้อยลูกปัด การต่อห่วงระหว่าง ชี้นอะไหล่ เป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.43 รองลงมาคือตำแหน่งในการสวมใส่ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.36 รองลงมาคือการจัดวางลวดลาย ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.33 รองลงมาคือลูกปัดสีสัน ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.31 และ เทคนิคการร้อยลูกปัด การต่อห่วงระหว่างชี้นอะไหล่เป็นอันดับสุดท้ายโดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.21 ตามลำดับ

ตารางที่ 34 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งคอ-บ่า (SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	ร้อยละ	S.D.	ระดับ
1	ตัดทอนรูปทรงทำรำท่าเขาควย ประกอบรูปทรงของ การกรีดกรายผ้าห้อย รูปทรงสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด ประดับด้วยลูกปัดลายดอก ห้อยระย้าด้วยเส้นลูกปัดสี ดำ ประดับปลายพู่ไหมพรมเป็นมิติ ความเคลื่อนไหว สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของกลิ่นอายของการ แสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สู่ ถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.31	86.19	0.67	มาก
2	เทคนิคการร้อยลูกปัด การต่อห่วงระหว่างชี้นอะไหล่ เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดและกลิ่น อายของกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ประกอบ พิธีกรรม จิตวิญญาณ สู่ถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.26	85.24	0.82	มาก
3	คอ บ่า ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกปัด และทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้ว ไลวของเส้นสายของลูกปัด โทนสีดำที่แปรค่าสีให้เข้า กับเนื้อหาจิตวิญญาณตามท่วงท่าในการรำรำ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของกลิ่นอายของการ แสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สู่ ถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.24	84.76	0.75	มาก

ตารางที่ 34 (ต่อ)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	ร้อยละ	S.D.	ระดับ
4	การจัดวางขวดตายให้มีขนาดแตกต่างกัน เป็นจิงหะ และความหลากหลายของทัศนธาตุและ องค์ประกอบ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของกลิ่น อายของการแสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิต วิญญาณ สู่ถึงอัตลักษณ์มโนราห์	4.21	84.29	0.83	มาก
5	สีสันของลูกบิด การลงยาสี สีเงินของโลหะ ซึ่ง ประกอบเป็นอะไหล่ชิ้นงานต่าง ๆ สะท้อนแนวคิด และกลิ่นอายของกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สู่ถึงอัตลักษณ์ มโนราห์	4.19	83.81	0.73	มาก
รวม		4.25	84.95	0.76	มาก

จากตารางที่ 34 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์มโนราห์ ตำแหน่งคอ-ป่า (SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ) ผลสรุปจากการรับรู้รูปทรง เป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.31 รองลงมาคือการร้อยลูกบิด การต่อหัวระหว่างชิ้นอะไหล่ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.26 รองลงมาคือตำแหน่ง ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.24 รองลงมาคือการจัดวางขวดตายค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.21 และสีสันของลูกบิดเป็นอันดับ สุดท้ายโดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.19 ตามลำดับ

ตารางที่ 35 รูปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์โนราห์ ตำแหน่งหลัง (SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	ร้อยละ	S.D.	ระดับ
1	เส้นทรงกระบอกแนวตั้ง ทั้งเส้นเกลียวสีดำผสาน ทรงกระบอกสีเขียว ลูกบิดเงินลายสีเหลี่ยมข้าวหลามตัด ลูกบิดทรงกระบอกลายดอกดวง อะไหล่สีเหลี่ยมข้าวหลามตัด พู่ไหมพรมสีน้ำเงิน ผสมผสานกันภายใต้แนวคิดจากต้นเสาในโรงโนราโรงครู สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.46	89.27	0.67	มาก
2	หลัง ตำแหน่งของร่างกายซึ่งเมื่อสวมใส่ชุดลูกบิดและทำการแสดง จะทำให้เกิดความเคลื่อนไหว พริ้วไหวของเส้นสายของลูกบิดตามท่วงท่าในการรำรำ แสดงถึงการแบกรับหน้าที่ในการประกอบพิธีกรรมที่เกี่ยวข้องกับความเชื่อ ไสยศาสตร์ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.41	88.29	0.73	มาก
3	เทคนิคการร้อยลูกบิด การต่อหัวระหว่างชิ้น อะไหล่เลียนแบบลักษณะการร้อย สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สื่อถึงอัตลักษณ์โนราห์	4.39	87.80	0.79	มาก

ตารางที่ 35 (ต่อ)

ลำดับที่	รายการ	ค่าเฉลี่ย	ร้อยละ	S.D.	ระดับ
4	การจัดวางลวดลายและขนาดของอะไหล่ให้มีขนาดแตกต่างกันเป็นจังหวะ และความหลากหลายของทัศนธาตุและองค์ประกอบ ภายใต้กรอบของหลังคาของโรงโนราโรงครู สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สู่ถึงอัตลักษณ์มโนราห์	4.37	87.32	0.76	มาก
5	ลูกบิดทั้งสี่ต้นและสี่คำ การลงยาสี สีเงินของโลหะ ซึ่งประกอบเป็นอะไหล่ชิ้นงานต่าง ๆ สะท้อนแนวคิดและกลิ่นอายของกลิ่นอายของการแสดงมโนราห์ประกอบพิธีกรรม จิตวิญญาณ สู่ถึงอัตลักษณ์มโนราห์	4.34	86.83	0.75	มาก
รวม		4.40	88.10	0.74	มาก

จากตารางที่ 35 สรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์มโนราห์ ตำแหน่งคอ-ป่า (SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ) ผลสรุปจากการรับรู้รูปทรง เป็นอันดับ 1 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.46 รองลงมาคือตำแหน่ง ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.41 รองลงมาคือเทคนิคการร้อยลูกบิด การต่อห่วงระหว่างชิ้นอะไหล่ ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.39 รองลงมาคือการจัดวางลวดลายค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.37 และสี่ต้นของลูกบิดเป็นอันดับสุดท้ายโดยค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.34 ตามลำดับ

จากตารางสรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์มโนราห์ทั้ง 3 เซต แสดงให้เห็นถึงความรับรู้ของอัตลักษณ์มโนราห์ที่แฝงอยู่ในการออกแบบนวัตกรรมโนราสถาน เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัยในมิติต่าง ๆ ที่ผ่านกระบวนการศึกษา วิเคราะห์และสร้างสรรค์ขึ้นหลักการของผู้วิจัยสามารถสร้างการรับรู้ของมโนราห์ในรูปแบบผลิตภัณฑ์ใหม่ ซึ่งบุคคลทั่วไปสามารถเข้าถึงและรับรู้ถึงอัตลักษณ์เหล่านั้นได้ ไม่ว่าจะเป็นรูปร่างรูปทรง ลวดลาย โทนสี วัสดุ เทคนิควิธีการสร้างชิ้นงาน ตลอดจนรูปแบบของเครื่องประดับที่สวมใส่ในบริเวณต่าง ๆ ของร่างกาย

บทที่ 6

สรุป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

ผลจากการศึกษาวิจัยเรื่องนวัตศิลป์โนราสถาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสถานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์ สามารถสรุปผลโดยแบ่งออกตาม วัตถุประสงค์ได้ ดังนี้

6.1 ผลสรุปการวิจัย

การวิจัยเรื่องนวัตศิลป์โนราสถาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสถานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์ ประกอบด้วยวัตถุประสงค์ของการวิจัย 3 ข้อหลัก โดยสรุปผลตามลำดับได้ดังนี้

6.1.1 ผลสรุปจากวัตถุประสงค์ข้อที่ 1

ศึกษารวบรวมองค์ความรู้เรื่องศิลปะการแสดงมโนราห์ ตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน เพื่อวิเคราะห์หาองค์ประกอบที่เป็นอัตลักษณ์เฉพาะ

การศึกษารวบรวมองค์ความรู้เรื่องศิลปะการแสดงมโนราห์ ผู้วิจัยพบว่าในภาคใต้ ศิลปะการแสดงมโนราห์เป็นศิลปวัฒนธรรมหนึ่งที่มีความเป็นเอกลักษณ์อันโดดเด่นที่มีความผูกพันยังรากลึก กับวิถีชีวิตของผู้คน นอกจากมุมมองที่บุคคลทั่วไปรับรู้ในวงกว้างว่าเป็นศิลปะการแสดงที่มีท่วงท่าร้ายร่างดงาม อ่อนหวานแฝงด้วยความกระฉับกระเฉงและแข็งแรง การแต่งกายที่มีสีสันสดใส คนตรีตื่นเต้นเร้าใจควบคู่ไปกับการขับขานเนื้อหาของบทกลอนเป็นเรื่องราวต่าง ๆ แล้ว ยังมีความเชื่อที่เกี่ยวข้องกับการประกอบพิธีกรรมทางด้านศาสนา และความเชื่อที่เกี่ยวข้องกับจิตวิญญาณ ผูกพันลงไปในสายเลือดอีกด้วย โดยองค์ความรู้ที่ค้นพบสามารถแบ่งเป็นด้านต่าง ๆ ได้แก่ ความหมายและตำนานมโนราห์ ความเป็นมาของมโนราห์ กระบวนการทำรามโนราห์ เพลงร้องมโนราห์ คนตรีและเพลงของมโนราห์ เครื่องดนตรีของมโนราห์ เครื่องแต่งกายมโนราห์ เครื่องประดับของมโนราห์ การจัดแสดงมโนราห์ มโนราห์ในด้านความเชื่อและพิธีกรรม มโนราห์ในมุมมองมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรม นโยบายส่งเสริมศิลปวัฒนธรรมการแสดงมโนราห์ ศิลปะการแสดงอื่น ๆ ที่สอดคล้องกับศิลปะการแสดงมโนราห์ มโนราห์ในเครือข่ายของวัฒนธรรมการแสดงในเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ มโนราห์ในมาเลเซีย เป็นต้น ซึ่งเนื้อหาของการศึกษารวบรวมองค์ความรู้เรื่องศิลปะการแสดงมโนราห์ ตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบันนำสู่การวิเคราะห์หาองค์ประกอบที่เป็นอัตลักษณ์เฉพาะต่อไป

6.1.2 ผลสรุปจากวัตถุประสงค์ข้อที่ 2

ผลสรุปวิเคราะห์หาลักษณะพิเศษด้านต่าง ๆ ของอัตลักษณ์มโนราห์ และวิเคราะห์กลยุทธุ์เพื่อพัฒนาวิถีทาง ของความกลมกลืนกันขององค์ประกอบให้เกิดความร่วมสมัย

ผลสรุปวิเคราะห์หาลักษณะพิเศษด้านต่าง ๆ ของอัตลักษณ์มโนราห์

หลังจากศึกษาองค์ความรู้เรื่องศิลปะการแสดงมโนราห์ ผู้วิจัยจึงนำข้อมูลข้างต้น ดำเนินการวิเคราะห์ตามทฤษฎีในกรอบการวิจัยคือ หลักการ DRR (Deconstruct/ Reimage/ Redefinition) เพื่อหาลักษณะพิเศษด้านต่าง ๆ ของอัตลักษณ์มโนราห์ และวิเคราะห์กลยุทธุ์เพื่อพัฒนาวิถีทาง ของความกลมกลืนกันขององค์ประกอบให้เกิดความร่วมสมัยได้ดังนี้

ลำดับชั้นหลักการ D (Deconstruct)

มโนราห์

ข้อมูลของมโนราห์สามารถสรุปตามหลักการหรือสร้างเพื่อวิเคราะห์องค์ประกอบย่อยที่อยู่ในความงามแต่ละด้านแบ่งได้เป็น 2 ประเด็น คือ ข้อมูลทางทัศนศิลป์ (Visual Art) และข้อมูลทางสุนทรียภาพ (Aesthetics) ดังนี้

1.1) ข้อมูลการสร้างทางทัศนศิลป์จากศิลปะการแสดงมโนราห์ ลำดับชั้นภาพจำจากองค์ประกอบของศิลปะการแสดงมโนราห์ และการแยกองค์ประกอบย่อยในแต่ละองค์ประกอบคือ

1.1.1) อัตลักษณ์ที่โดดเด่นเป็นภาพจำด้านทัศนศิลป์จากองค์ประกอบด้านต่าง ๆ ของศิลปะการแสดงมโนราห์ อันดับที่ 1 เครื่องแต่งกาย (ชุดลูกบิด) อันดับที่ 2 ท่ารำ อันดับที่ 3 เครื่องประดับ อันดับที่ 4 เครื่องดนตรี

1.1.2) องค์ประกอบเครื่องแต่งที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการแสดงมโนราห์ได้ อันดับที่ 1 ปั้งคอ อันดับที่ 2 หน้าเพลลา/ เหน็บเพลลา/ หนับเพลลา อันดับที่ 3 ทับทรวง/ ซับทรวง/ ตาบ อันดับที่ 4 บ่า อันดับที่ 5 พานอก/ พาน โครง/ รอบคอ โดยสามารถจำแนกวัตถุย่อยในแต่ละองค์ประกอบได้เป็นรูปร่างรูปทรง สี ลวดลาย วัสดุและเทคนิค

1.1.3) องค์ประกอบท่ารำที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการแสดงมโนราห์ อันดับที่ 1 ท่าเขาควาง อันดับที่ 2 ท่าต่างกัน อันดับที่ 3 ท่าพระจันทร์ทรงกลด อันดับที่ 4 ท่ายกเป็นแพนผาลา อันดับที่ 5 ท่ากระเรียนปาดตาล โดยสามารถจำแนกวัตถุย่อยในแต่ละท่ารำเป็นท่าทางแบบเรขาคณิตได้

1.1.4) องค์ประกอบเรื่องเครื่องประดับที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จากศิลปวัฒนธรรมการแสดงมโนราห์ อันดับที่ 1 หัวเทริด อันดับที่ 2 เล็บ อันดับที่ 3 ปีกหรือหางหงส์

อันดับที่ 4 ทับทรวงซับริทรวง (ตาบ) หรือปีกนกแอ่น อันดับที่ 5 กำไลต้นแขน/ ปลายแขน โดยสามารถจำแนกวัตถุธาตุย่อยในแต่ละองค์ประกอบได้เป็นรูปร่างรูปทรง สี ลวดลาย วัสดุและเทคนิค

1.1.5) องค์ประกอบเรื่องเครื่องดนตรีที่สามารถสะท้อนอัตลักษณ์จาก

ศิลปวัฒนธรรมการแสดงมโนราห์ อันดับที่ 1 ทับ อันดับที่ 2 ปี่ อันดับที่ 3 โหม่ง อันดับที่ 4 กลอง อันดับที่ 5 ฉิ่ง โดยสามารถจำแนกวัตถุธาตุย่อยในแต่ละองค์ประกอบได้เป็นรูปร่างรูปทรง สี ลวดลาย วัสดุและเทคนิค

1.2) ข้อมูลการรื้อสร้างทางสุนทรียภาพ จากศิลปะการแสดงมโนราห์ สรุปผลตามและทำให้ได้ข้อมูลที่ธาตุที่สะท้อนสุนทรียภาพสู่การสร้างข้อกำหนดในการสร้างสรรค์ โดยแบ่งออกเป็นของประเด็นลำดับวงจรของการสืบสานเป็น 3 หัวข้อหลัก ดังนี้

1.2.1) ถ่ายทอดสืบสาน สุนทรียภาพการถ่ายทอด ส่งต่อ รับต่อความเคารพนบ นอบ ฝึกฝน อดทน สืบสาน สืบต่อ โดยหลักการทำซ้ำ โทนีซีเข้ม ตำแหน่งมือ การฝึกฝนท่ารำ การเคารพกราบไหว้ ศีรษะ การนอบน้อม การยอมรับ ไหล่/ บ่า การแบกรับ การสืบทอด หน้าอก ตำแหน่งของหัวใจ การยอมรับด้วยความเคารพรักและเต็มใจ

1.2.2) สืบสานความบันเทิง สุนทรียภาพความบันเทิง สวยงาม หมู่มุขะ ร้อง เล่น บท สนุกสนาน ตลกขบขัน โดยหลักการจังหวะ รูปแบบการซ้ำเกิดความเคลื่อนไหว ความกลมกลืน ความเป็นเอกภาพ โทนีซีสไต ตำแหน่งมือ/ แขน การรำยรำ ศีรษะ ตำแหน่งสวมเทริดสื่อถึงอัตลักษณ์ของมโนราห์ ไหล่/ บ่า/ ลำตัว สวมใส่ชุดลูกปัด

1.2.3) สืบสานความเชื่อ สุนทรียภาพความเชื่อ มนต์ขลัง สวยงาม จิตวิญญาณ ศรัทธา ไสยศาสตร์ โดยหลักการความเป็นเด่น โทนีซีเข้มเป็นหลักผสานสีของชุดลูกปัด ตำแหน่งมือ/ แขน การรำยรำ ศีรษะ ตำแหน่งสวมเทริดสื่อถึงอัตลักษณ์ของมโนราห์ ไหล่/ บ่า/ ลำตัว สวมใส่ชุดลูกปัด

ผลสรุปการวิเคราะห์กลยุทธ์เพื่อพัฒนาวิถีทาง ของความกลมกลืนกันขององค์ประกอบ ให้เกิดความร่วมสมัย

การสร้างสรรค์สู่งานนวัตศิลป์ร่วมสมัย

2.) ข้อมูลของผลิตภัณฑ์งานนวัตศิลป์ สามารถสรุปตามหลักการรื้อสร้างเพื่อวิเคราะห์ องค์ประกอบย่อยที่อยู่ในความงามแต่ละด้านแบ่งได้เป็น 2 ประเด็น คือ ข้อมูลทางทัศนศิลป์และ ข้อมูลทางสุนทรียภาพ ดังนี้

2.1) ประเด็นรื้อสร้างผลิตภัณฑ์งานนวัตศิลป์สู่การพัฒนาด้านทัศนศิลป์

มีการใช้วัสดุเดิมแต่พัฒนาและทดลองเทคนิคการผลิตใหม่ ๆ/ พัฒนารูปแบบ ผลิตภัณฑ์ใหม่ มีความหลากหลายน่าสนใจมากขึ้น/ การใช้งานมีรูปแบบเข้าถึงได้ง่ายมากขึ้นและ

สามารถใช้ในชีวิตประจำวันทั่วไป/ รูปแบบร่วมสมัยเข้าถึงกลุ่มคนรุ่นใหม่ / มีการผสมผสานเทคนิคโบราณและสมัยใหม่เข้าด้วยกัน/ ผสานการออกแบบกับวัฒนธรรมใหม่ เกิดลวดลายและรูปแบบใหม่อย่างร่วมสมัย

2.2) ประเด็นหรือสร้างผลิตภัณฑ์งานนวัตศิลป์สู่การพัฒนาด้านสุนทรียภาพ

ให้ความรู้สู่ผู้ร่วมสมัย/ น่ารัก สดใส/ สวยงาม น่าใช้งาน/ มีกลิ่นอายความเป็นไทยโบราณในแต่อยู่รูปแบบสมัยใหม่

3.) การสร้างสรรค์สู่งานนวัตศิลป์ร่วมสมัยในผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับมโนราห์

ข้อมูลของผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับมโนราห์ซึ่งได้รับการยอมรับว่าสามารถบ่งบอกถึงภาพจำของศิลปะการแสดงมโนราห์ได้นั้น คือ เครื่องแต่งกายของมโนราห์หรือชุดลูกปัดมโนราห์สามารถสรุปตามหลักการหรือสร้างเพื่อวิเคราะห์องค์ประกอบย่อยที่อยู่ในความงามแต่ละด้านแบ่งได้เป็น 2 ประเด็น คือ ข้อมูลทางทัศนศิลป์และข้อมูลทางสุนทรียภาพ ดังนี้

3.1) ประเด็นหรือสร้างผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับมโนราห์สู่การพัฒนาด้านทัศนศิลป์

วัสดุลูกปัดแบบเดิมและทดลองเทคนิคด้วยการสร้างลวดลายใหม่ที่ละเอียดกว่าเดิม/ พัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์ใหม่ด้วยการผสมผสานร่วมกับวัสดุอื่น ๆ ร่วมด้วย/ การใช้งานมีรูปแบบเข้าถึงได้ง่าย ไม่ได้เป็นชุดสำหรับการแสดงเท่านั้น/ ผลิตภัณฑ์หลากหลายสามารถใช้ในชีวิตประจำวันทั่วไป/ รูปแบบร่วมสมัยเข้าถึงกลุ่มคนรุ่นใหม่/ พัฒนาผลิตภัณฑ์จนสร้างแบรนด์สินค้าที่มีเอกลักษณ์

3.2) ประเด็นหรือสร้างผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับมโนราห์สู่การพัฒนาด้านสุนทรียภาพ

มีความร่วมสมัย/ น่ารัก สดใส/ มีความสวยงาม น่าใช้งาน/ มีกลิ่นอายของอัตลักษณ์วัฒนธรรมจากรูปแบบชิ้นงานและลวดลาย
จากผลสรุปข้อมูลการวิเคราะห์แต่ละด้านข้างต้นนำเข้าสู่หลักการสร้างภาพลักษณ์ใหม่ของลำดับขั้นหลักการ R (Re-Image)

ข้อมูลวิถีทางในการพัฒนาจากการสร้างภาพใหม่

แนวคิดภายใต้กรอบที่กำหนดไว้สอดคล้องกับแนวคิดของการวิจัยและพัฒนา คือแนวคิดจากการสร้างภาพใหม่ โดยผู้วิจัยมีหลักการ 2C ประกอบไปด้วยการเชื่อมโยงในหลักการย่อยคือ MEAMAI เพื่อเป็นแนวคิดในการสังเคราะห์สร้างภาพใหม่และสร้างสรรค์นวัตศิลป์โบราณ แม้ว่าภาพจำเดิมของศิลปะการแสดงมโนราห์ไม่อาจสามารถทดแทนสุนทรียภาพที่ได้รับด้วยผลิตภัณฑ์หรือการสร้างสรรค์ใด ๆ ได้ทั้งหมด แต่กลิ่นอายของสุนทรียภาพจากการพัฒนาจะถูกส่งต่อและถ่ายทอดข้อความให้ได้มากที่สุด ตามประเด็นต่าง ๆ ซึ่งสรุปผลวิเคราะห์ข้อมูลจาก

การเชื่อมโยง (Connect) ตามหลักการ MEA และความร่วมสมัย (Contemporary) ตามหลักการ MAI ดังนี้

Connect - M (Mimesis) การแสดงภาพแทน - E (Expand) ขยาย พัฒนา - A (Apply) ประยุกต์

Contemporary - M (Make more accessible) ทำให้เข้าถึงได้มากขึ้น - A (Accordance) สอดคล้องกลมกลืน - I (Integration) การผสานรวมกัน

ซึ่งการขยายความในการนำเสนอแนวทางการสังเคราะห์ผลงานต้นแบบจากหลักการ 2C (MEAMAI) แสดงให้เห็นถึงแนวทาง Re-Image เพื่อนำผลที่ได้ไปสร้างกลยุทธ์ในการสร้างสรรค์ผลงานต้นแบบในลำดับถัดไป

6.1.3 ผลสรุปจากวัตถุประสงค์ข้อที่ 3

สังเคราะห์แนวทางในการออกแบบและสร้างสรรค์เครื่องประดับร่วมสมัยในรูปแบบงานนวัตศิลป์ เพื่อเป็นสื่อกลางในการแผ่ขยายศิลปวัฒนธรรม โนราห์ในรูปแบบใหม่ ให้เดินทางไปสู่พื้นที่ต่าง ๆ ที่สะท้อนคุณค่าทางความงามของศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาท้องถิ่นในมุมมองใหม่

ลำดับขั้นหลักการ R (Redefinition)

การสร้างนิยามใหม่ (Redefinition)

การสร้างนิยามใหม่เกิดขึ้นจากการประมวลผลในการสร้างคำศัพท์เฉพาะที่เกิดขึ้นจากการสร้างสรรค์ผลงานวิจัยในโครงการนี้คือ นวัตศิลป์โนราสถาน โดยมีคำขยายความในขอบเขตคือ เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์ ซึ่งเป็นการนิยามแบบทั่วไป ดังนี้

นวัตศิลป์โนราสถาน หมายถึง ผลงานการสร้างสรรค์ที่มีการสืบและนำเอาศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาจากศิลปะการแสดงมโนราห์ซึ่งมีเอกลักษณ์ทรงไว้ซึ่งคุณค่าด้านศิลปะ มรดกภูมิไทย สะท้อนปรัชญา ความเชื่อ พิธีกรรม ค่านิยม และผูกพันกับวิถีชนของคนไว้อย่างลงตัว ต่อเนื่องมายาวนานนำมาพัฒนา จัดสรรปรุงแต่งให้มีคุณภาพ ทั้งรูปแบบ การนำเสนอในมิติและ มุมมองที่แตกต่างจากเดิม แต่ยังคงสามารถสะท้อนและสืบสานถึงคุณค่าของศิลปะ วัฒนธรรม และ ภูมิปัญญาศิลปะการแสดงมโนราห์ในรูปแบบที่เป็นสิ่งใหม่ เพื่อให้ผลงานนั้นได้ส่งต่อ และ แพร่กระจายสู่คนรุ่นต่อไปในรูปแบบที่มีบริบทที่นำเสนอใจมากขึ้นกว่าเดิม เพื่อสอดคล้องกับยุคสมัย ในสภาพปัจจุบัน และเพื่อให้เป็นประโยชน์ต่อวิถีชีวิตแก่คนในปัจจุบัน พร้อมทั้งเป็นฐานของการ งดงามสืบต่อไปเบื้องหน้า ซึ่งอาจจะเกิดการประ โยชน์ทางสังคมและเศรษฐกิจมากขึ้นได้

จากการศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลตามหลักการ DRR (2C (MEAMAI)) ซึ่งสอดคล้องกับ
แนวทางในการวิจัยและพัฒนาซึ่งประกอบด้วยข้อมูลส่วนต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องในการสร้างสรรค์นวัตกรรม
ศิลปโนราสถานตามข้างต้น ผู้วิจัยได้ข้อสรุปอัตลักษณ์โนราสู่แนวทางในการสังเคราะห์และ
สร้างสรรค์ต้นแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย ดังนี้

1. สร้างสรรค์จากแนวคิดจากมูบอร์ควิถีกรรมโนราห์
2. วัตถุประสงค์และมโนธาตุเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของแนวคิดในการนำเสนอระหว่าง
ตำแหน่งเครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถานกับร่างกาย
3. สร้างสรรค์จากหลักการสร้างภาพลักษณ์ใหม่ (Reimage) ที่มีการเชื่อมโยงกับหลักการ
2C (MEAMAI)

สร้างสรรค์เครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถาน 3 แนวคิดตามวิถีกรรมโนราห์ คือ แนวคิด
การส่งต่อและสืบสาน สืบสาน ส่งต่อ นอบน้อม ขอมรับ ฝึกฝน

วัตถุประสงค์ - หลักการทำซ้ำ โทนสีเข้ม โดยเชื่อมโยงและตัดทอนกับลักษณะท่าทางท่ารำ
พื้นฐานเพื่อการฝึกฝนอย่างอดทนและสม่ำเสมอ ที่สะท้อนคติของครูผู้ถ่ายทอดวิชาและศิษย์ผู้รับ
วิชา

มโนธาตุ - จากแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน ถ่ายทอด ส่งต่อ รับผิดชอบต่อความเคารพนอบน้อม
ฝึกฝน อดทน สืบสาน สืบต่อ

ตำแหน่งในร่างกาย

มือ - การฝึกฝนท่ารำ การเคารพกราบไหว้

ศีรษะ - การนอบน้อม การขอมรับ

ไหล่/บ่า - การแบกรับ การสืบทอด

หน้าอก - ตำแหน่งของหัวใจ การขอมรับด้วยความเคารพรักและเต็มใจ

แนวคิดการสืบสานด้านความบันเทิง

พลีไหว กระทบกระเจิง สนุกสนาน สดใส ตื่นเต้น เร้าใจ อ่อนหวาน

วัตถุประสงค์ - การซ้ำเกิดความเคลื่อนไหว ความกลมกลืน ความเป็นเอกภาพ โทนสี
สดใสหลักการท่าซ้ำ โทนสีเข้ม โดยเชื่อมโยงและตัดทอนกับลักษณะท่าทางที่สะท้อนคติของ
รูปแบบมโนราห์ท่ารำ ท่ารำร้ายรำเกิดความสวยงาม พริ้วไหวดูกระทบกระเจิง

มโนธาตุ - จากแนวคิดการสืบสานด้านมโนราห์เพื่อความบันเทิง สวยงาม
หมุกฉะ ร้อง เล่นบท สนุกสนาน ตลกขบขัน จังหวะ

ตำแหน่งในร่างกาย

มือ - การรำยรำ

ศีรษะ - ตำแหน่งสวมเทริดสื่อถึงอัตลักษณ์ของมโนราห์

ไหล่/บ่า - สวมใส่เครื่องประดับ ชุดลูกบิด

ลำตัว - สวมใส่เครื่องประดับ ชุดลูกบิด

แนวคิดด้านการประกอบพิธีกรรม

พลีไหวว กระทบกระเจง สนุกสนาน สดใส ตื่นเต้น เร้าใจ อ่อนหวาน

วัตถุประสงค์ - ความเป็นเด่น โทนสีเข้ม โดยเชื่อมโยงและตัดทอนกับลักษณะท่าทางที่สะท้อนคติของรูปแบบมโนราห์ประกอบพิธีกรรม ท่วงท่ารำรำมีความสุข ผ่างด้วยกลิ่นอายของความน่าเกรงขาม

มโนธาตุ - จากแนวคิดด้านมโนราห์ประกอบพิธีกรรม ความเชื่อ มนต์ขลัง สวยงาม จิตวิญญาณ ศรัทธา ไสยศาสตร์ ประกอบการรำรำตามดนตรีที่มีท่วงทำนองตื่นเต้นเร้าใจ

ตำแหน่งในร่างกาย

มือ - การรำรำ

ศีรษะ - ตำแหน่งสวมเทริดสื่อถึงอัตลักษณ์ของมโนราห์

ไหล่/ บ่า- สวมใส่เครื่องประดับ ชุดลูกบิด

หลัง - สวมใส่เครื่องประดับ ชุดลูกบิด

จากผลสรุปข้อมูลแสดงให้เห็นถึงการประมวลข้อมูลวิเคราะห์และสังเคราะห์ตามหลักการ DRR (2C (MEAMAI)) จากแนวทางการออกแบบสู่การคิดกลายเป็นลวดลาย รูปทรง รูปทรง และตำแหน่งของการสวมใส่ทั้งหมด 3 แนวทาง แนวทางละ 4 ชิ้นงานที่สะท้อนตามแนวคิดการส่งต่อและสืบสาน แนวคิดการสืบสานด้านความบันเทิง และแนวคิดด้านการประกอบพิธีกรรม

6.2 อภิปรายผลการวิจัย

การวิจัยเรื่องนวัตศิลป์โนราสถาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสถานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์มโนราห์ ประกอบด้วยวัตถุประสงค์ของการวิจัย 3 ข้อหลัก สามารถอภิปรายผลการวิจัยตามลำดับได้ดังนี้

6.2.1 จากการศึกษาและสืบค้นข้อมูลศิลปะการแสดงมโนราห์ได้ค้นพบทฤษฎีที่สืบทอดศิลปวัฒนธรรมแขนงนี้ว่ามีมากมายในปัจจุบัน (พ.ศ. 2565) ทำให้เล็งเห็นถึงความสำคัญของศิลปะการแสดงมโนราห์ซึ่งเป็นศิลปวัฒนธรรมอันทรงคุณค่า สะท้อนถึงรากเหง้าของภาคใต้ที่กลุ่มเยาวชนคนรุ่นใหม่หันมาให้ความสำคัญในการสืบสาน สืบทอดให้ยังคงอยู่ ไม่ว่าจะเป็นการตั้งคณะแสดงมโนราห์เพื่อความบันเทิง คณะมโนราห์เพื่อการประกอบพิธีกรรมในลักษณะโนราโรงครู นอกจากนี้ยังได้รับการสนับสนุนหน่วยงานราชการ ไม่ว่าจะเป็นส่วนท้องถิ่นของแต่ละจังหวัดใน

ภาคใต้ รวมทั้งสำนักงานศิลปวัฒนธรรม หรือแม้กระทั่งในรายวิชาของสถาบันการศึกษาที่เกี่ยวข้องกับด้านดนตรีและการแสดง ศิลปะการแสดงมโนราห์เป็นหนึ่งใน ศิลปะการแสดงที่ได้รับการบรรจุอยู่ในหลักสูตร และยังมี การส่งเสริม ต่อ ยอด ไม่ว่าจะเป็นการอนุรักษ์แบบดั้งเดิมหรือการประยุกต์สู่รูปแบบร่วมสมัย จนสามารถแสดงตัวตนและอัตลักษณ์ที่โดดเด่นจนยูเนสโกยอมรับและประกาศขึ้นทะเบียนศิลปะการแสดงมโนราห์เป็นมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรม เมื่อวันที่ 15 ธันวาคม พ.ศ.2564 จากเนื้อหาที่ได้กล่าวอ้างมา ทำให้เห็นถึงความสำคัญ ของศิลปะการแสดงมโนราห์ซึ่งมีความภาคภูมิใจของชาวภาคใต้ ที่มีศิลปะการแสดงที่โดดเด่นและเป็นที่ยอมรับในระดับโลก

6.2.2 อัตลักษณ์ที่โดดเด่นอันเป็นภาพจำของบุคคลทั้งในพื้นที่และนอกพื้นที่ (ภาคใต้) มีความสอดคล้องกันเกือบทุกองค์ประกอบ ไม่ว่าจะเป็นเครื่องแต่งกาย (ชุดลูกปัด) ท่วงท่าในการรำรำ เครื่องประดับตกแต่งประกอบชุดในการแต่งกายที่ทำให้เกิดความสมบูรณ์แบบอย่างเครื่องทรงแบบกษัตริย์ รวมทั้งเครื่องดนตรี แสดงให้เห็นถึงความแพร่หลายของศิลปะการแสดงมโนราห์ ที่ได้ถูกถ่ายทอดสู่สาธารณะในวงกว้างและสามารถแสดงตัวตนอันเป็นอัตลักษณ์ที่น่าสนใจได้เป็นอย่างดี อีกทั้งในปัจจุบันกลุ่มทายาทเยาวชนคนรุ่นใหม่ยังได้มีการพัฒนาต่อยอดอัตลักษณ์ พัฒนาให้เข้ากับยุคสมัยมากยิ่งขึ้น เช่น การใช้เครื่องดนตรีสากลมาประกอบในการบรรเลงให้เกิดบรรยากาศของเสียงที่มีความสมบูรณ์แบบและแสดงออกถึงอารมณ์ควบคู่ไปกับบทกลอนได้ดีมากยิ่งขึ้น การพัฒนารูปแบบของเครื่องแต่งกายชุดลูกปัดให้มีสีสันที่สวยงาม วัสดุที่ใช้มีความหลากหลาย มีรูปแบบแปลกใหม่ แต่ก็ยังคงไว้ซึ่งกลิ่นอายของความเป็นศิลปะการแสดงมโนราห์ไว้ได้เป็นอย่างดี

6.2.3 ผลงานต้นแบบเครื่องประดับนวัตศิลป์โนราสถานสะท้อนแนวคิดที่ถูกวิเคราะห์สังเคราะห์และประมวลจากอัตลักษณ์ศิลปะการแสดงมโนราห์จากทุกมิติ ผ่านกระบวนการจากหลักการ DRR (2C (MEAMAD)) เกิดประโยชน์ในมิติของการสามารถช่วยกระตุ้นความสนใจในความงดงามที่แฝงอยู่ในส่วนต่าง ๆ ของศิลปะการแสดงมโนราห์ให้แก่บุคคลทั่วไปได้กว้างขวางมากยิ่งขึ้น โดยจากตารางสรุปแบบประเมินความรับรู้อัตลักษณ์มโนราห์ทั้ง 3 เขต แสดงให้เห็นถึงความรับรู้ของอัตลักษณ์มโนราห์ที่แฝงอยู่ในการออกแบบนวัตศิลป์โนราสถาน เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัยในมิติต่าง ๆ ที่ผ่านกระบวนการศึกษา วิเคราะห์และสร้างสรรค์ขึ้นหลักการของผู้วิจัยสามารถสร้างการรับรู้ของมโนราห์ในรูปแบบผลิตภัณฑ์ใหม่ ซึ่งบุคคลทั่วไปสามารถเข้าถึงและรับรู้ถึงอัตลักษณ์เหล่านั้นได้ ไม่ว่าจะเป็นรูปร่างรูปทรง ลวดลาย โทนสี วัสดุ เทคนิควิธีการสร้างชิ้นงาน ตลอดจนรูปแบบของเครื่องประดับที่สวมใส่ในบริเวณต่าง ๆ ของร่างกาย

6.3 ข้อเสนอแนะจากการวิจัย

การวิจัยเรื่องนวัตศิลป์โบราณสถาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสถาน ศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์มโนราห์ ประกอบด้วยวัตถุประสงค์ของการวิจัย 3 ข้อหลัก สามารถ แจกแจงข้อเสนอแนะจากการวิจัยตามลำดับได้ดังนี้

6.3.1 ในการค้นคว้าเพื่อวิเคราะห์หาอัตลักษณ์ศิลปะการแสดงมโนราห์ ควรศึกษาและ รวบรวมข้อมูลในทุกมิติ ทั้งมิติของการแสดงเพื่อความบันเทิง การแสดงเพื่อประกอบพิธีกรรม รวมทั้งมิติอื่น ๆ ที่เห็นควร อีกทั้งกลุ่มประชากรตัวอย่างควรมีครอบคลุมทุกกลุ่มที่เกี่ยวข้อง อาทิ ประชาชนชาวบ้าน กลุ่มตัวอย่างในพื้นที่ และกลุ่มตัวอย่างทั่วไป เพื่อให้ได้ผลสรุปที่เที่ยงตรง

6.3.2 ผลงานนวัตศิลป์ในประเทศไทยมีหลากหลาย เนื่องจากความแตกต่างทางด้านภูมิ ปัญญา ประเพณี ศิลปะและวัฒนธรรมที่มีอัตลักษณ์แตกต่างกันไปในแต่ละท้องถิ่น ควรสร้างเกณฑ์ ในการวิเคราะห์ข้อมูลให้ชัดเจนเพื่อใช้ผลที่ได้มาต่อยอดอย่างสร้างสรรค์

6.3.3 งานวิจัยเพื่อศึกษาและออกแบบต้นแบบภาพร่างชุดนี้สามารถเป็นตัวอย่างของการ ค้นคว้าที่สามารถนำไปใช้ได้จริง แต่ก็ไม่ได้ยืนยันต่อข้อมูลสรุปขั้นสุดท้ายว่าต้องเป็นดังที่นำเสนอ ไปได้เสมอ เนื่องจากการศึกษาพบว่าบริบทของการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วในโลกปัจจุบันอาจทำให้ มิติของวัฒนธรรมศิลปะการแสดงมโนราห์สามารถพัฒนาเปลี่ยนแปลงไปตามกาลเวลา แต่โดยภาพรวม ส่วนใหญ่ยังคงมีความเป็นอัตลักษณ์ไว้ตั้งแต่อดีตมาจนถึงปัจจุบัน อย่างไรก็ตาม ข้อมูลนี้อาจเป็นเพียง ต้นทางในการศึกษา นวัตศิลป์โบราณสถาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสถาน ศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์มโนราห์ ซึ่งสามารถพัฒนาได้ต่อไปในอนาคต

นอกจากการเครื่องประดับร่วมสมัยแล้ว ผลของการวิจัย วิเคราะห์จนกระทั่งกลยุทธ์การ สังเคราะห์ผลงานในการสร้างสรรค์ สามารถต่อยอด ปรับเปลี่ยน พัฒนาสู่การสร้างสรรค์ผลงาน ได้อีกมากมายทั้งด้านทัศนศิลป์และประยุกต์ศิลป์ เช่น งานประติมากรรมขนาดใหญ่ อนุสาวรีย์ งาน ประติมากรรมขนาดเล็กสำหรับประดับตกแต่ง งานออกแบบผลิตภัณฑ์ งานออกแบบเรขาคณิตศิลป์ เป็นต้น ซึ่งสามารถสะท้อนอัตลักษณ์มโนราห์ออกมาได้ตามผลสรุปของเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ทั้งหมด ต้นแบบผลงานนวัตศิลป์โบราณสถานดังกล่าว จะกลายเป็นสื่อกลางในการเผยแพร่วัฒนธรรม ศิลปะการแสดงมโนราห์ในรูปแบบใหม่ ให้เผยแพร่สู่พื้นที่ต่าง ๆ ที่สะท้อนคุณค่าทางความงามของ ศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาท้องถิ่นในมุมมองใหม่ ซึ่งอาจไม่เทียบเท่าการชื่นชมผ่าน ศิลปะการแสดงมโนราห์โดยตรง แต่เป็นมุมมองใหม่ที่สามารถเผยแพร่อิทธิพลของวัฒนธรรม ศิลปะการแสดงมโนราห์ได้ไม่มากนัก

บรรณานุกรม

คริสตอฟเฟอร์ สเวนสัน. (2018). *Iris van Herpen*. สืบค้นเมื่อ 20 กุมภาพันธ์ 2562 เข้าถึงได้จาก

<https://thestandard.co/iris-van-herpen/>

ธรรมนิศ์ นิคมรัตน์. (2542). รายงานการวิจัยโนราแขก : การปรับเปลี่ยนการแสดงเพื่อวัฒนธรรมชุมชน. กรุงเทพฯ: สำนักงานคณะกรรมการวัฒนธรรมแห่งชาติ.

คริสตอฟเฟอร์ สเวนสัน. (2018) *Iris van Herpen*. สืบค้นเมื่อ 20 กุมภาพันธ์ 2562 เข้าถึงได้จาก

<https://thestandard.co/iris-van-herpen/>

ชฎารัตน์ ภู่อุสรณ์ชัยและคณะ. (ม.ป.ป.). *Rebrand อย่างเมพ...Rebrand แบบชัดชัดคคค*. สืบค้นเมื่อ 6 กุมภาพันธ์ 2562. เข้าถึงได้จาก

http://thaifranchisedownload.com/dl/group13_6442_20140108145759.pdf

สุริพร จำสอน. (2556). *มโนราห์ วัฒนธรรมปักษ์ใต้*. สืบค้นเมื่อ 25 ตุลาคม 2560 เข้าถึงได้จาก

<https://sites.google.com/site/aungang16/>

ชลธิรา สัตยาวัฒนา. (2013) *ทฤษฎีการร้อยสร้าง*. สืบค้นเมื่อ 13 พฤศจิกายน 2561

ณรงค์ชัย ปิฎกัรัชต์. (2557). *สารานุกรมเพลงไทย*. นครปฐม: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยมหิดล.

ดาวรรณ หมัดหลี. (2564). หลักการ DRR. นวัตกรรมโนราสถาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสถานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์. *วารสารสถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ*, 23(1), 109-121.

ทิวัดต์ มณีโชติ. (2013). *การนิยามคำศัพท์ใหม่*. สืบค้นเมื่อ 6 กุมภาพันธ์ 2562. เข้าถึงได้จาก

http://www.research-system.siam.edu/images/coop/Technical_term_for_Immigration_work/07_ch2.pdf

บริษัท บาร์โธ จำกัด (2558). *Contemporary Style*. สืบค้นเมื่อ 6 พฤษภาคม 2559 เข้าถึงได้จาก

http://www.bareo-isyss.com/did_u_contem.htm

ปรมินทร์ ท้วประ โคน. (2553). *ความเข้าใจเกี่ยวกับสัญวิทยา*. สืบค้นเมื่อ 25 พฤศจิกายน 2560 เข้าถึงได้จาก <http://oknation.nationtv.tv/blog/Poramin9/2010/10/19/entry-2>

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ดร.เถกิง พัฒ โนภาย. (2538) *ทฤษฎีสัญวิทยา*. สืบค้นเมื่อ 20 พฤศจิกายน 2561 เข้าถึงได้จาก

<http://www.arch.chula.ac.th/ejournal/files/article/qyYaZ1mab3Sun103124.pdf>

- พัชรินทร์ พัฒนานบุญไพบูลย์. (2012). *Crafts Innovation*. สืบค้นเมื่อ 27 ตุลาคม 2560 เข้าถึงได้จาก
<http://www.tcdc.or.th/articles/design-creativity/13574/#Creative-Space-Workshop--Crafts-Innovation> โดย-ศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพ ระหว่างประเทศ
- พลอย มัลลิกะมาส. (2011). *วัฒนธรรมท้องถิ่น*. สืบค้นเมื่อ 6 ธันวาคม 2560 เข้าถึงได้จาก
<http://www.tcdc.or.th/articles/business-industrial/16302/#แปรรูป-วัฒนธรรมท้องถิ่น-อย่างไร...ให้ได้เงินล้าน>
- กัญญา จิตต์ธรรม. (2551). *ลักษณะไทย ศิลปะการแสดง*. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ไทยวัฒนาพานิชย์.
- กัญญา จิตต์ธรรม. (2551). *การแสดงมโนราห์ ลักษณะไทย ศิลปะการแสดงพื้นบ้านภาคใต้*. กรุงเทพฯ: ไทยวัฒนาพานิชย์.
- ศิริรภา จุลนวล. (2556). *โครงการศึกษาศิลปะการแสดงโนราห์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์ตกแต่งภายในที่อยู่อาศัย*. วิทยานิพนธ์ศิลปมหาบัณฑิต, สาขาวิชาการออกแบบผลิตภัณฑ์, บัณฑิตวิทยาลัย, มหาวิทยาลัยศิลปากร.
- ศิริพรณ์ ปีเตอร์ (2549). *การออกแบบกราฟิก*. กรุงเทพฯ: อมรินทร์พริ้นติ้งแอนด์พับลิชชิ่ง.
- ศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ. (2017). *SACICT Craft Trend 2017*. กรุงเทพฯ: อมรินทร์พริ้นติ้งแอนด์พับลิชชิ่ง.
- ศูนย์ส่งเสริมศิลปาชีพระหว่างประเทศ. (2018). *SACICT Craft Trend 2018*. กรุงเทพฯ: อมรินทร์พริ้นติ้งแอนด์พับลิชชิ่ง.
- สารานุกรมวัฒนธรรมภาคใต้ สถาบันทักษิณคดีศึกษา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ. (2529). *วัฒนธรรมมโนราห์*. สืบค้นเมื่อ 27 ตุลาคม 2560 เข้าถึงได้จาก
<http://www.openbase.in.th/node/9407>
- สารานุกรมไทยสำหรับเยาวชน. (2552). *ความหมายของเครื่องประดับ*. สืบค้นเมื่อ 10 มกราคม 2562 เข้าถึงได้จาก
<http://kanchanapisek.or.th/kp6/sub/book/book.php?book=20&chap=7&page=chap7.htm>
- สารานุกรมไทยสำหรับเยาวชน. (2540). *เครื่องจักสาน*. สืบค้นเมื่อ 6 กุมภาพันธ์ 2562. เข้าถึงได้จาก
<http://kanchanapisek.or.th/kp6/sub/book/book.php?book=22&chap=3&page=chap3.htm>
- สมเกียรติ ตั้งนโม. (2002). *Deconstruction การรื้อสร้างปรัชญาการรื้อสร้างของเดอริดา Jacques Derrida by David Hoy*. สืบค้นเมื่อ 26 ตุลาคม 2560. เข้าถึงได้จาก
<http://midnightuniv.tumrai.com/midnightweb/newpage10.html>

- สมเด็จพระพุทธโฆษาจารย์ (ป. อ. ปยุตฺโต). (2537). *การสืบสานวัฒนธรรม สืบสานวัฒนธรรมไทย*
บนฐานแห่งการศึกษาที่แท้. สืบค้นเมื่อ 28 กุมภาพันธ์ 2562 เข้าถึงได้จาก
<https://www.payutto.net/chapters-of/สืบสานวัฒนธรรมไทย-บนฐาน/>
- สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์. (2529). *สารานุกรมวัฒนธรรมภาคใต้ พ.ศ. 2529*. กรุงเทพฯ: อัมรินทร์การพิมพ์.
- สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์. (2542). “โนรา” ใน *สารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคใต้ เล่ม 8*. กรุงเทพฯ: มูลนิธิ
 สารานุกรมวัฒนธรรมไทย.
- สุธรรม คงเพชร. (2561). *หัตถกรรมกระจูดววมณี*. สืบค้นเมื่อ 28 กุมภาพันธ์ 2562 เข้าถึงได้จาก
<https://www.thairath.co.th/content/1362019>
- สำนักงานจังหวัดพัทลุง. (2556). *ผลิตภัณฑ์จากกระจูด*. สืบค้นเมื่อ 25 ตุลาคม 2560
 เข้าถึงได้จาก <http://www.phatthalung.go.th/otop/detail/4>
- อภิรักษ์ บัวหักดี. (2561). โนราที่สุดแห่งทักษิณนาฏศาสตร์. *วารสารวัฒนธรรม (กระทรวง
 วัฒนธรรม)*, 57(1), 4-17.
- อรัญ วานิชกร. (2557). องค์ความรู้ ภูมิปัญญาไทย: การออกแบบและสร้างสรรค์ผลิตภัณฑ์ร่วมสมัย.
วารสารสถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ, 15(2).
- อาภาพรณ ชนานิยม. (2555). *สถาบันพัฒนาวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อม. 20 อดีตลักษณะ
 สร้างสรรค์*. สืบค้นเมื่อ 3 ธันวาคม 2560 เข้าถึงได้จาก
<http://50.57.64.212/sme/knowledge>
- ELLE SIGNATURE. (2017). *เรียงร้อยเรื่องราวผ่านอารมณ์ เพื่อถวายแด่พ่อหลวง*. สืบค้นเมื่อ 3
 ธันวาคม 2560 เข้าถึงได้จาก <http://www.ellethailand.com/signature/hooks-efwfw17Goal>
 Achievement Network, 2554 SCAMPER
- Mittler, G.A. 1994. *Art in Focus*. New York: Macmillan/McGraw-Hill School Publishing
 Company.
- SHIGENOBU KOBAYASHI. (1991). *Color Image Scale*. Kosdansha International
- Trendbook forecast. (2015) *เทรนด์ประจำปี*. Italian Exhibition Group (IEG).
- Trendbook forecast. (2016) *เทรนด์ประจำปี*. Italian Exhibition Group (IEG).
- Trendbook forecast. (2017) *เทรนด์ประจำปี*. Italian Exhibition Group (IEG).
- Trendbook forecast. (2018) *เทรนด์ประจำปี*. Italian Exhibition Group (IEG).
- Trendbook forecast. (2019) *เทรนด์ประจำปี*. Italian Exhibition Group (IEG).
- Trendbook forecast. (2020) *เทรนด์ประจำปี*. Italian Exhibition Group (IEG).
- Trendbook forecast. (2021) *เทรนด์ประจำปี*. Italian Exhibition Group (IEG).

Trendbook forecast. (2022) เทรนด์ประจำปี Italian Exhibition Group (IEG).



ภาคผนวก

ALPHA UNIVER



ภาคผนวก ก

เอกสารการรับทุนสนับสนุนงานวิจัยและนวัตกรรม สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช)

ประเภท ทุนพัฒนาบัณฑิตศึกษา ประจำปีงบประมาณ 2564

ระดับปริญญาเอก



บันทึกข้อความ

ส่วนงาน บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยบูรพา โทร.๒๗๐๐ ต่อ ๗๐๕, ๗๐๗

ที่ อว ๘๗๓๗๗/ **บขย๓** วันที่ **๑๓** กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๓

เรื่อง ขอเชิญนิสิตที่ได้รับทุน อาจารย์ที่ปรึกษา และเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้องเข้าร่วมโครงการเสริมสร้างศักยภาพ และพัฒนานักวิจัยรุ่นใหม่ ภายใต้แผนทุนพัฒนาบัณฑิต ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๔

เรียน คณบดีคณะศิลปกรรมศาสตร์

ตามที่ สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) ได้พิจารณาจัดสรรทุนอุดหนุนการทำกิจกรรมส่งเสริมและสนับสนุนการทำวิจัย ในแผนงานพัฒนาบัณฑิตศึกษา ประจำปี ๒๕๖๔ ให้กับนิสิตคณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา ระดับปริญญาเอก จำนวน ๖ โครงการ ตามความทราบแล้วนั้น

ในการนี้ เพื่อให้การดำเนินการจัดกิจกรรมฯ ดังกล่าว เป็นไปตามแผนการดำเนินงานที่สำนักงานการวิจัยแห่งชาติได้กำหนดไว้ บัณฑิตวิทยาลัยจึงได้จัดโครงการเสริมสร้างศักยภาพและพัฒนานักวิจัยรุ่นใหม่ ภายใต้แผนทุนพัฒนาบัณฑิต ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๔ ในวันพฤหัสบดีที่ ๑๙ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๔ เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๒.๓๐ น. ระบบออนไลน์ (ระบบ Google Meet) โดยขอเรียนเชิญนิสิตที่ได้รับทุน อาจารย์ที่ปรึกษา และเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้องเข้าร่วมกิจกรรมในครั้งนี้ ตามวันและเวลาดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

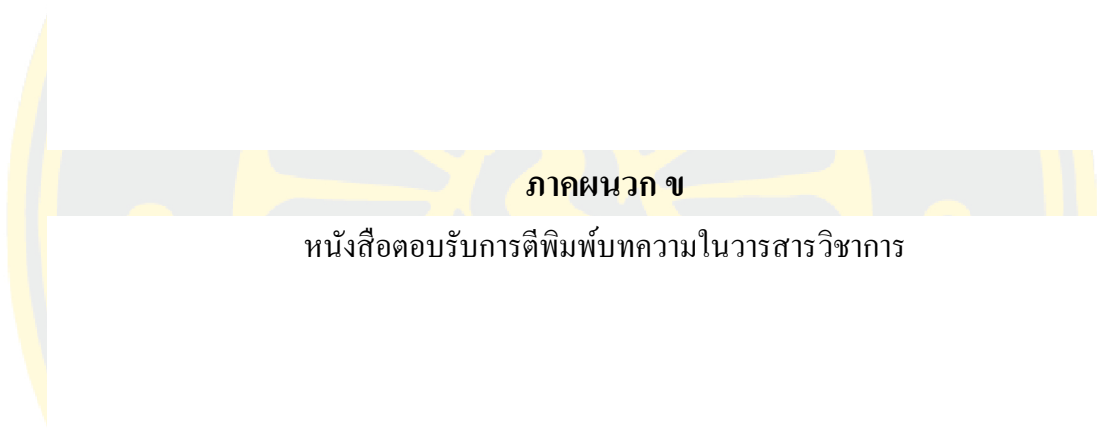
(รองศาสตราจารย์ ดร.นุจรีย์ ไชยมงคล)
คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย



เข้าร่วมลงทะเบียน

รายชื่อผู้ผ่านการพิจารณาเพื่อรับการสนับสนุนทุนวิจัยและนวัตกรรม
สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ
ทุนพัฒนาบัณฑิตศึกษา ประจำปีงบประมาณ 2564
คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา
ระดับปริญญาเอก

ลำดับ	ชื่อโครงการ	ชื่อ-นามสกุล	อาจารย์ที่ปรึกษา
1	นวัตกรรมการออกแบบสำหรับการท่องเที่ยวเชิงสุขภาพ: พื้นที่พิเศษเมืองพัทยา	นางสาว ประภาพร ร้อยพรมมา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ เขียวมั่ง
2	พัฒนสัมพันธ์ดิจิทัลกับกิจกรรมพหุสัมพันธ์สำหรับผู้สูงวัยรักบ้าน	นาย พัฒนะ ดวงพัตรา	ดร.บุญชู บุญลิขิตศิริ
3	สุรศักดิ์ เจริญวงศ์ ในสัญญาวิจักษ์ : สุนทรียะจากสำนักแห่งสายใย	นาง สุกวดี สุวรรณ	ศาสตราจารย์เกียรติคุณ สุชาติ เกาทอง
4	ต้นแบบเชิงรุกเพื่อยกระดับการสร้างอัตลักษณ์เฉพาะถิ่นสู่การออกแบบผลิตภัณฑ์ชุมชนจังหวัดชัยนาท	นางสาว ศิริวิมล สายเวช	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ เขียวมั่ง
5	นวัตกรรมปั้นโบราณ: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสานศิลปะประยุกต์อัตลักษณ์โบราณ	นางสาว คาวรรณ หมดหลี	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ เขียวมั่ง
6	การเปลี่ยนรูป "ราชธานีศรีวะนาไล" ผ่านวิถีพหุสัมพันธ์ สู่สุนทรียะเชิงสัมพันธ์	นาง ภคมน ตั้งจิตติเลิศ	ดร.บุญชู บุญลิขิตศิริ



ภาคผนวก ข

หนังสือตอบรับการตีพิมพ์บทความในวารสารวิชาการ

หนังสือตอบรับการตีพิมพ์บทความในวารสารวิชาการ
ศิลปะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

ที่ ขว ๐๖๐๓.๑๗.๐๑(๒) / ๓๐๗



คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์
ศิลปะและการออกแบบ
มหาวิทยาลัยนเรศวร
ตำบลท่าโพธิ์ อำเภอเมือง
จังหวัดพิษณุโลก ๖๕๐๐๐

๒๕ มิถุนายน ๒๕๖๔

เรื่อง ขอแจ้งตอบรับบทความ

เรียน คุณศวารรณ หนัดหลี

ตามที่ท่านเสนอบทความวิจัย เพื่อพิจารณาตีพิมพ์เผยแพร่ในวารสารวิชาการ
ศิลปะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร นั้น

กองบรรณาธิการ วารสารวิชาการ ศิลปะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร
ได้รับบทความวิจัย เรื่อง การศึกษาและวิเคราะห์เพื่อหาอัตลักษณ์สีตามบุคลิกภาพจังหวัดพัทลุงเพื่อใช้
ในงานออกแบบ ของท่าน เป็นที่เรียบร้อยแล้ว และได้พิจารณาตีพิมพ์ บทความวิจัยดังกล่าวใน
วารสารวิชาการศิลปะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร ปีที่ ๑๒ ฉบับที่ ๒ กรกฎาคม - ธันวาคม
๒๕๖๔

จึงเรียนมาเพื่อทราบและขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร.นิรัช สุตสังข์)

บรรณาธิการวารสารวิชาการศิลปะสถาปัตยกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยนเรศวร

หนังสือตอบรับการตีพิมพ์บทความในวารสารวิชาการ
สถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ



หนังสือตอบรับผลงานทางวิชาการ
วารสารสถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

ข้าพเจ้า อาจารย์ ดร.ปรารณา คงสำราญ ผู้อำนวยการสถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ สถานที่
ติดต่อ สถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ๑๑๔ ถนนสุขุมวิท ๒๓
แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพฯ ๑๐๑๑๐ โทร. ๐๒-๒๖๑-๒๐๔๖

ขอรับรองว่า นางสาวดาวรรณ หมัดหลี สถานที่ติดต่อ คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัย
บูรพา ๑๖๔ ถนนลงหาดบางแสน ตำบลแสนสุข อำเภอเมือง จังหวัดชลบุรี ๒๐๑๓๑ มีบทความทาง
วิชาการที่ได้ตอบรับให้ลงตีพิมพ์และเผยแพร่โดยผ่านการพิจารณาตามขั้นตอนข้อกำหนดของ
กองบรรณาธิการดังต่อไปนี้

ผ่านเกณฑ์การประเมินคุณภาพทางวิชาการจากผู้ทรงคุณวุฒิ (peer review) และบรรณาธิการ
พิจารณาตรวจและให้ความเห็นชอบอนุมัติให้นำบทความทางวิชาการ นวัตกรรมศิลปะ
เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย ศิลปวัฒนธรรมสานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์ ตีพิมพ์
ลงวารสารสถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ

บรรณาธิการตอบรับให้ตีพิมพ์ลงวารสารสถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ ปีที่ ๒๓ ฉบับที่ ๑ (๔๕)
ประจำเดือนกรกฎาคม - ธันวาคม ๒๕๖๔

(อาจารย์ ดร.ปรารณา คงสำราญ)

บรรณาธิการบริหารวารสารสถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ

ผู้อำนวยการสถาบันวัฒนธรรมและศิลปะ

วันที่ ๒๗ เดือน ธันวาคม ๒๕๖๔



ภาคผนวก ค

เอกสารรับรองผลการพิจารณาจริยธรรมการวิจัยในมนุษย์

ที่ ๑๘/๒๕๖๒



เอกสารรับรองผลการพิจารณาจริยธรรมการวิจัยในมนุษย์

คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา

คณะกรรมการพิจารณาจริยธรรมการวิจัยในมนุษย์ คณะศิลปกรรมศาสตร์ ได้พิจารณาเค้าโครงวิทยานิพนธ์

เรื่อง นวัตกรรมโบราณสถาน : เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสานศิลปะ ประยุกต์อัตลักษณ์
มโนราห์

หัวหน้าโครงการวิจัย นางสาวดาวรรณ หมัดหลี

หลักสูตร/สาขาวิชา บัณฑิตศึกษาระดับบัณฑิต สาขาวิชาทัศนศิลป์และการออกแบบ

คณะกรรมการพิจารณาจริยธรรมการวิจัยในมนุษย์ คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา ได้พิจารณาแล้วเห็นว่า เค้าโครงวิทยานิพนธ์ดังกล่าวเป็นตามหลักการจริยธรรมการวิจัยในมนุษย์ โดยที่ผู้วิจัย เคารพสิทธิและศักดิ์ศรีในความเป็นมนุษย์ ไม่มีการล่วงละเมิดสิทธิ สวัสดิภาพ และไม่ก่อให้เกิดอันตรายแก่ ตัวอย่างการวิจัยกลุ่มตัวอย่าง และผู้เข้าร่วมในโครงการวิจัย

จึงเห็นสมควรให้ดำเนินการวิจัยในขอบข่ายของโครงร่างวิทยานิพนธ์ที่เสนอได้ ตั้งแต่วันที่ออก
เอกสารรับรองผลการพิจารณาการวิจัยในมนุษย์ฉบับนี้จนถึงวันที่ ๒๖ ตุลาคม พ.ศ. ๒๕๖๒

ออกให้ ณ วันที่ ๒๖ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๒

ลงนาม

(ศาสตราจารย์ภรดี พันธุภากร)

ประธานคณะกรรมการพิจารณาจริยธรรมการวิจัยในมนุษย์

คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา



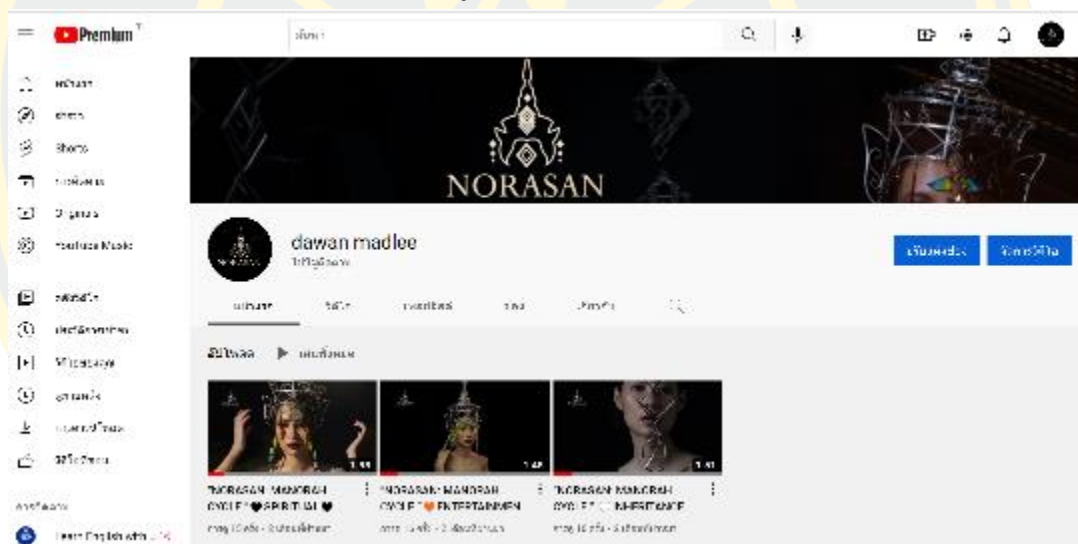
ภาคผนวก ง

การเผยแพร่ผลงานในรูปแบบนิตรรศการออนไลน์

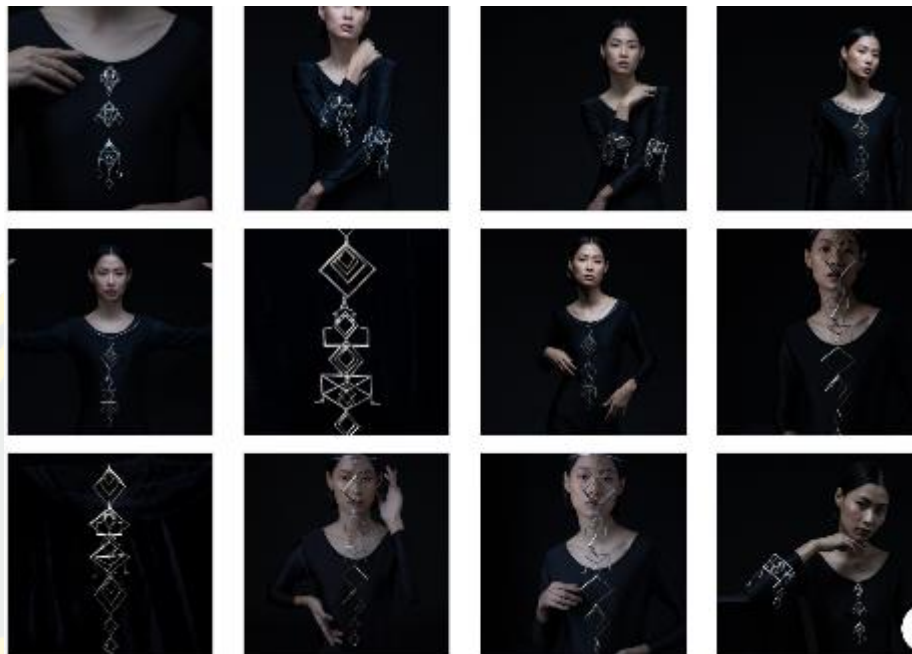
การเผยแพร่ผลงานในสื่อออนไลน์ในเฟซบุ๊กเพจ Norasan : The Innovative Craft Jewelry



การเผยแพร่ผลงานในสื่อออนไลน์รูปแบบ Clip VDO ใน <https://www.youtube.com>



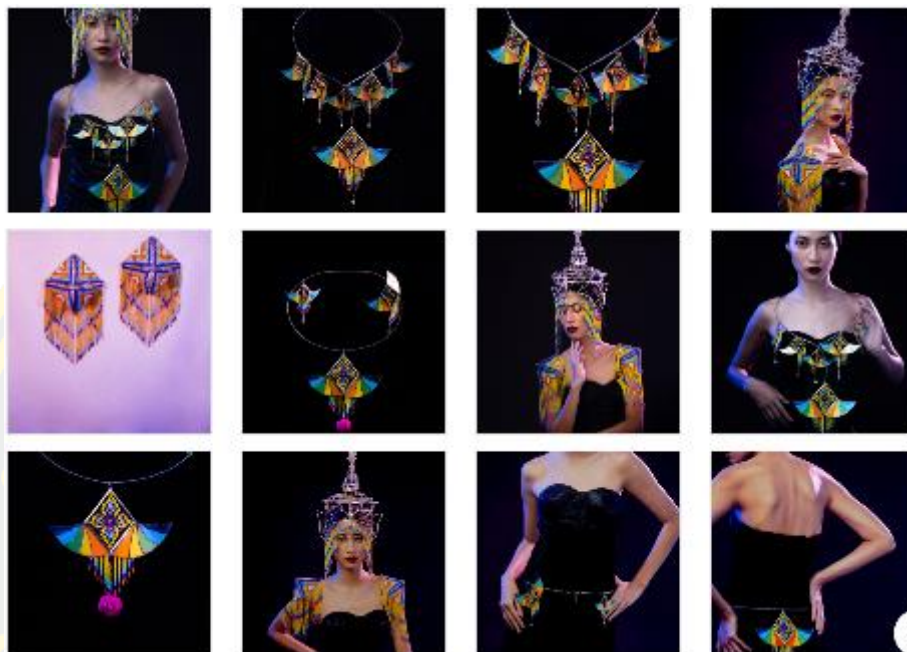
การเผยแพร่ผลงานในสื่อออนไลน์ในเฟสบุ๊ค เพจ Norasan : The Innovative Craft Jewelry
ผลงานชุด “NORASAN: MANORAH CYCLE ”INHERITANCE การสืบสาน สานต่อ สืบทอด



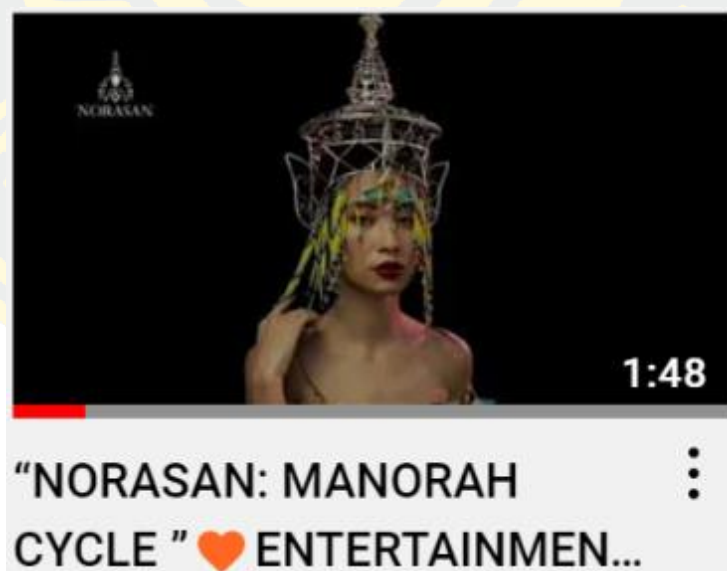
การเผยแพร่ผลงานในสื่อออนไลน์รูปแบบ Clip VDO ใน <https://www.youtube.com>
ผลงานชุด “NORASAN: MANORAH CYCLE ”INHERITANCE การสืบสาน สานต่อ สืบทอด



การเผยแพร่ผลงานในสื่อออนไลน์ในเฟสบุ๊ค เพจ Norasan : The Innovative Craft Jewelry
ผลงานชุด “NORASAN: MANORAH CYCLE” ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน



การเผยแพร่ผลงานในสื่อออนไลน์รูปแบบ Clip VDO ใน <https://www.youtube.com>
ผลงานชุด “NORASAN: MANORAH CYCLE” ENTERTAINMENT ความบันเทิง สนุกสนาน



การเผยแพร่ผลงานในสื่อออนไลน์ในเฟซบุ๊ก เพจ Norasan : The Innovative Craft Jewelry
ผลงานชุด “NORASAN: MANORAH CYCLE ” SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ



การเผยแพร่ผลงานในสื่อออนไลน์รูปแบบ Clip VDO ใน <https://www.youtube.com>
ผลงานชุด “NORASAN: MANORAH CYCLE ” SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ



การประชาสัมพันธ์เพื่อสำรวจการรับรู้อัตลักษณ์โนราห์
ผลงานชุด “NORASAN: MANORAH CYCLE” SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ



นวัตศิลป์โนราสาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสานศิลป์ ประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์
NAWATTASILPNORASAN: THE INNOVATIVE CRAFT JEWELRY CULTURAL CONSERVATION TO APPLIED ART OF MANORAH IDENTITY

ร่วมตอบแบบสอบถาม
เพื่อประเมินผลการรับรู้อัตลักษณ์โนราห์
ผลงานชุด “การสืบสาน สานต่อ สืบทอด”



ขอบคุณทุกท่านที่กรุณาร่วมประเมินผลการรับรู้ มา ณ ที่นี้



การประชาสัมพันธ์เพื่อสำรวจการรับรู้อัตลักษณ์มโนราห์
ผลงานชุด “NORASAN: MANORAH CYCLE” SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ

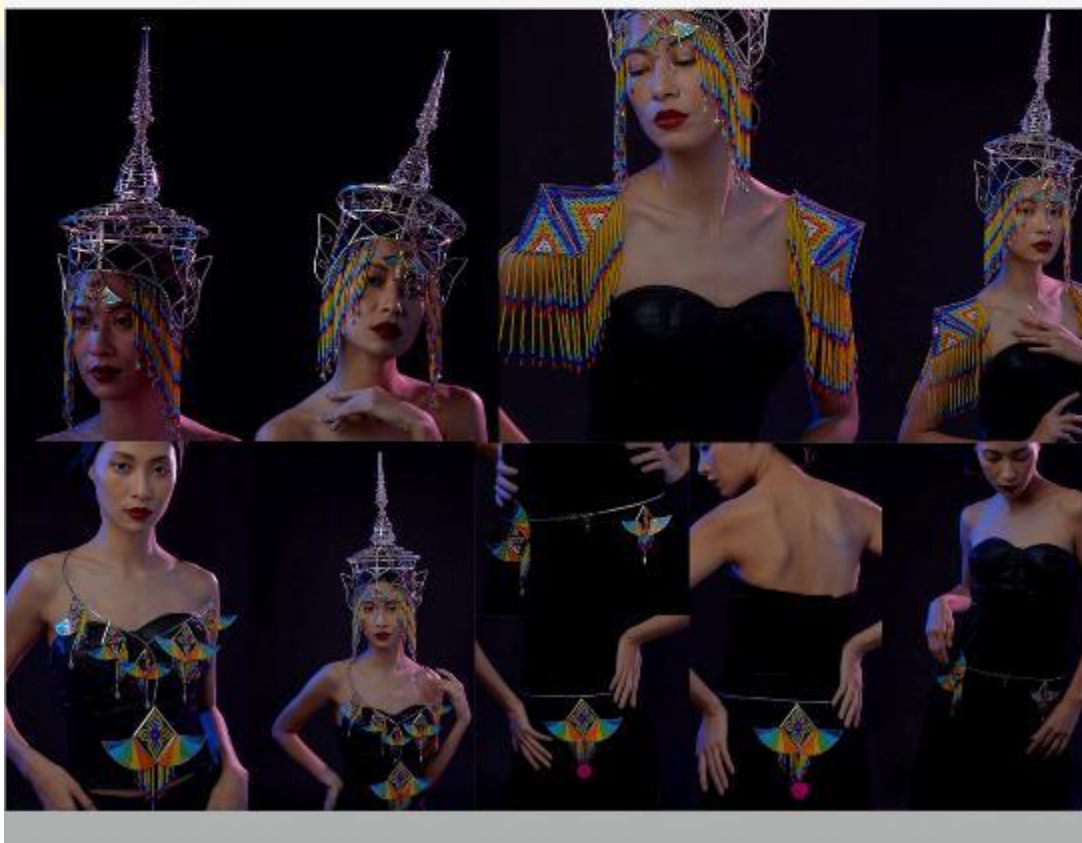


มรดกศิลป์โนราสาน: เครื่องประดับโนราศศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสานศิลป์ ประยุกต์อัตลักษณ์มโนราห์
NAWATTASILPNORASAN: THE INNOVATIVE CRAFT JEWELRY CULTURAL CONSERVATION TO APPLIED ART OF MANORAH IDENTITY

ร่วมตอบแบบสอบถาม
เพื่อประเมินผลการรับรู้อัตลักษณ์มโนราห์
ผลงานชุด “มโนราห์บันเทิง”



ขอบคุณทุกท่านที่กรุณาร่วมประเมินผลการรับรู้ มา ณ ที่นี้



การประชาสัมพันธ์เพื่อสำรวจการรับรู้อัตลักษณ์โนราห์
ผลงานชุด “NORASAN: MANORAH CYCLE” SPIRITUAL พิธีกรรม จิตวิญญาณ

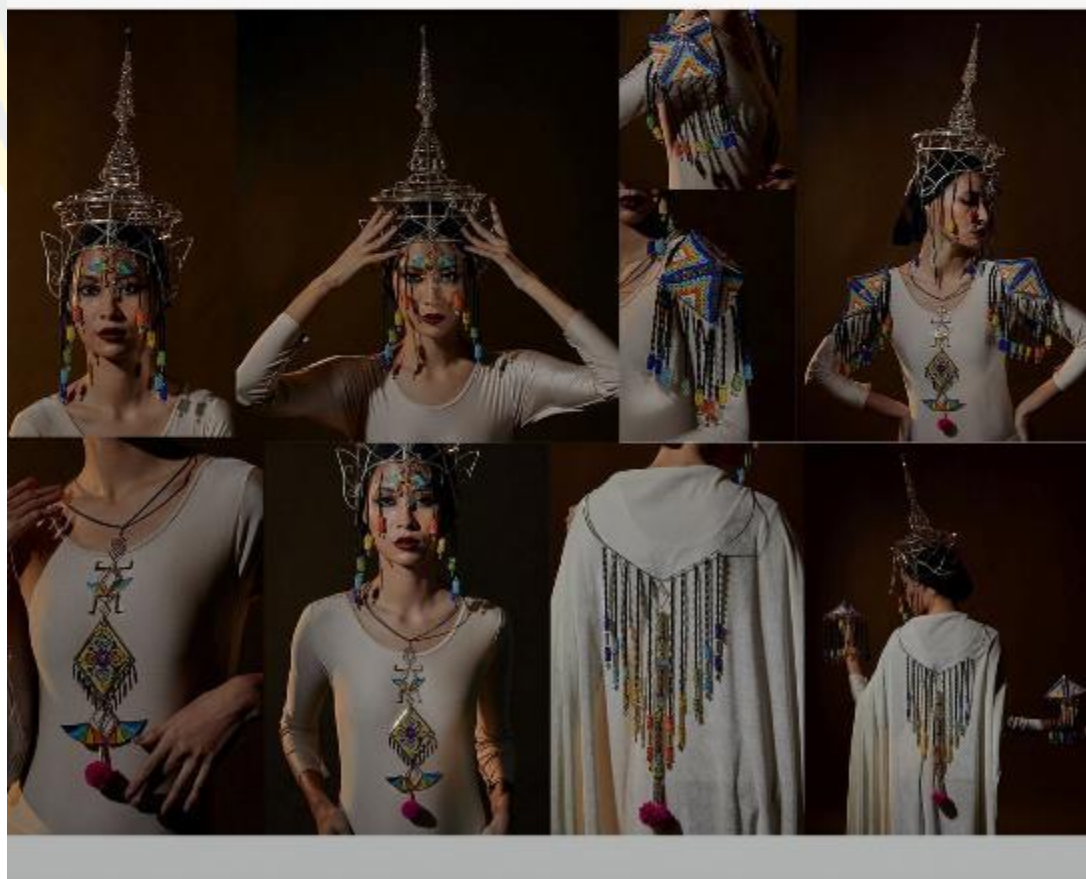


"นวัตศิลป์โนราสถาน: เครื่องประดับนวัตศิลป์ร่วมสมัย สืบวัฒนธรรมสถานศิลป์ ประยุกต์อัตลักษณ์โนราห์"
NAWATTASILPNORASAN: THE INNOVATIVE CRAFT JEWELRYA CULTURAL CONSERVATION TO APPLIED ART OF MANORAH IDENTITY

ร่วมตอบแบบสอบถาม
เพื่อประเมินผลการรับรู้อัตลักษณ์โนราห์
ผลงานชุด “มโนราห์พิธีกรรม”



ขอบคุณทุกท่านที่กรุณาร่วมประเมินผลการรับรู้ มา ณ ที่นี้





ภาคผนวก จ

แนวทางการสร้างสรรค์ด้านทัศนศิลป์และประยุกต์ศิลป์จากอัตลักษณ์มโนราห์

แนวทางการสร้างสรรค์ด้านทัศนศิลป์และประยุกต์ศิลป์จากอัตลักษณ์มโนราห์



ประวัติย่อของผู้วิจัย

ชื่อ-สกุล	ดาวรรณ หมัดหลิ
วัน เดือน ปี เกิด	20 เมษายน พ.ศ. 2527
สถานที่เกิด	จังหวัดพัทลุง
สถานที่อยู่ปัจจุบัน	คณะอัญมณี มหาวิทยาลัยบูรพา วิทยาเขตจันทบุรี เลขที่ 57 หมู่ 1 ถนนชลประทาน ตำบลโขมง อำเภอนาทม จังหวัดจันทบุรี รหัสไปรษณีย์ 22170
ตำแหน่งและประวัติการทำงาน	พ.ศ. 2553-ปัจจุบัน อาจารย์ (สาขาวิชาการออกแบบเครื่องประดับ) คณะอัญมณี มหาวิทยาลัยบูรพา วิทยาเขตจันทบุรี
ประวัติการศึกษา	พ.ศ. 2549 ศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต (ภาพพิมพ์) สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหาร ลาดกระบัง พ.ศ. 2553 ศิลปกรรมศาสตรมหาบัณฑิต (ภาพพิมพ์) มหาวิทยาลัยศิลปากร พ.ศ. 2565 ปรัชญาคุณวุฒิปบัณฑิต (ทัศนศิลป์และการออกแบบ) คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา
รางวัลหรือทุนการศึกษา	2544 - รางวัลที่ 2 การออกแบบตกแต่งภายใน การประกวดผลงาน นศ. วิทยาลัยช่างศิลป์ นครศรีธรรมราช ครั้งที่ 1 2552 - ทุนมูลนิธิรัฐบุรุษ ฯพณฯ พลเอกเปรม ติณสูลานนท์ 2558 - รางวัลผลงานวิจัยระดับนานาชาติ (เป็นผู้ร่วมวิจัย) พิมพ์ทอง ทองนพคุณ และดาวรรณ หมัดหลิ (2558) รางวัลเหรียญทอง (Gold Medal) การประกวดใน Class A: Mechanics - Engines - Machinery - Tools Industrial Processes – Metallurgy ในผลงาน “DIY-PMP4Jewelry (ชุดคินปั้นโลหะมีค่าสำหรับทำเครื่องประดับ โลหะทำมือ)” จากงาน 43rd International Exhibition of Inventions of Geneva ณ กรุงเจนีวา สมาพันธรัฐสวิส (15-19 เมษายน 2558) พิมพ์ทอง ทองนพคุณ และดาวรรณ หมัดหลิ (2558) Special prize (on Stage) จากสถาบัน China Delegation of Invention and Innovation ในผลงาน “DIY-PMP4Jewelry (ชุดคินปั้นโลหะมีค่าสำหรับทำเครื่องประดับ โลหะทำมือ)” จากงาน 43rd International Exhibition of Inventions of

Geneva ณ กรุงเจนีวา สมาพันธรัฐสวิส (15-19 เมษายน 2558)

2558 - รางวัลผลงานวิจัยระดับชาติ (เป็นผู้ร่วมวิจัย)

พิมพ์ทอง ทองนพคุณ, คาวรรณ หมัดหลิ, ทวีศักดิ์ จันทร์ดวง (2558)

รางวัลสภาวิจัยแห่งชาติ: รางวัล ผลงานประดิษฐ์คิดค้น (รางวัลระดับดี)

ประจำปี 2558 ในผลงาน “ดินปั้น โลหะมีค่า (ทองแดง-เงิน- เงินสเตอร์ลิง)

พร้อมเตาเผาสำหรับการทำเครื่องประดับทำมือด้วยเตาอบไมโครเวฟใน

ครัวเรือน” ในงานวันนักประดิษฐ์ วันที่ 2 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2558

2558 - พิมพ์ทอง ทองนพคุณ และคาวรรณ หมัดหลิ (2558) รางวัลชนะเลิศ

Platinum Award มหกรรมงานวิจัยแห่งชาติ Thailand Research Expo 2015

ในการจัดงานวิจัย "Magical Metal Clay Jewelry" วันที่ 26-20 สิงหาคม

พ.ศ. 2558 ณ ศูนย์ประชุมบางกอกคอนเวนชันเซ็นเตอร์ เซ็นทรัลเวิลด์

กรุงเทพฯ